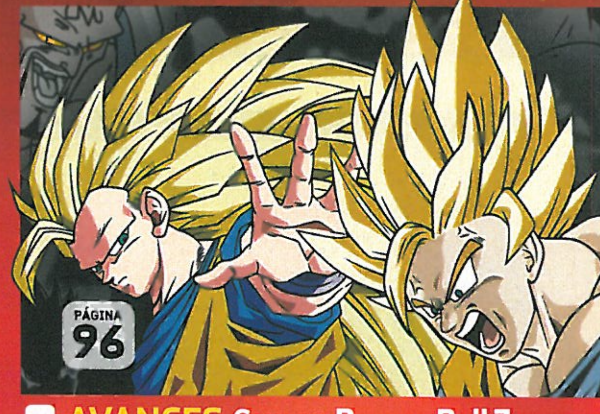

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
#90
Play
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.81
•TOMB RAIDER LEGEND PSP
•MONSTER HUNTER FREEDOM PSP
•HITMAN: BLOOD MONEY PS2
•GUITAR HERO PS2
•URBAN CHAOS PS2
» REPORTAJE
PS3
¡Última hora sobre la nueva consola de Sony!
» REPORTAJE
PRO EVOLUTION SOCCER 6
Descubre antes que nadie las novedades del nuevo PES
» COMPARATIVA
AVENTURAS DE ACCIÓN
God of War, Tomb Raider Legend, POP3, Shadow of the Colossus...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
8 424094 800032 00090
¡PRIMERA REVIEW!
Si no lo jugaste en PSP...
¡Ahora podrás disfrutarlo en PS2!
GTA LIBERTY CITY STORIES
¡GUÍA ESPECIAL!
Commandos Strike Force
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍAS Y TRUCOS
• El Código Da Vinci
• 24: The Game
LO MÁS NUEVO
• Syphon Filter Dark Mirror • Forbidden Siren 2
• LocoRoco • Super Dragon Ball Z • Shinobido
• FlatOut 2 • Juiced Eliminator • Piratas del Caribe...







REPORTAJE PES 6. Ya hemos probado la nueva versión del mejor simulador de fútbol para PS2. ¿Quieres conocer antes que nadie las novedades?

COMPARATIVA Aventuras. Si te gustan los juegos que tienen acción, saltos, puzzles, investigación y hasta conduccción, no te pierdas esta comparativa.

AVANCES Super Dragon Ball Z. Goku y sus compañeros de batallas vuelven a PS2 con un juego de lucha mucho más técnico que los de la saga *Budokai*.

SUMARIO #90



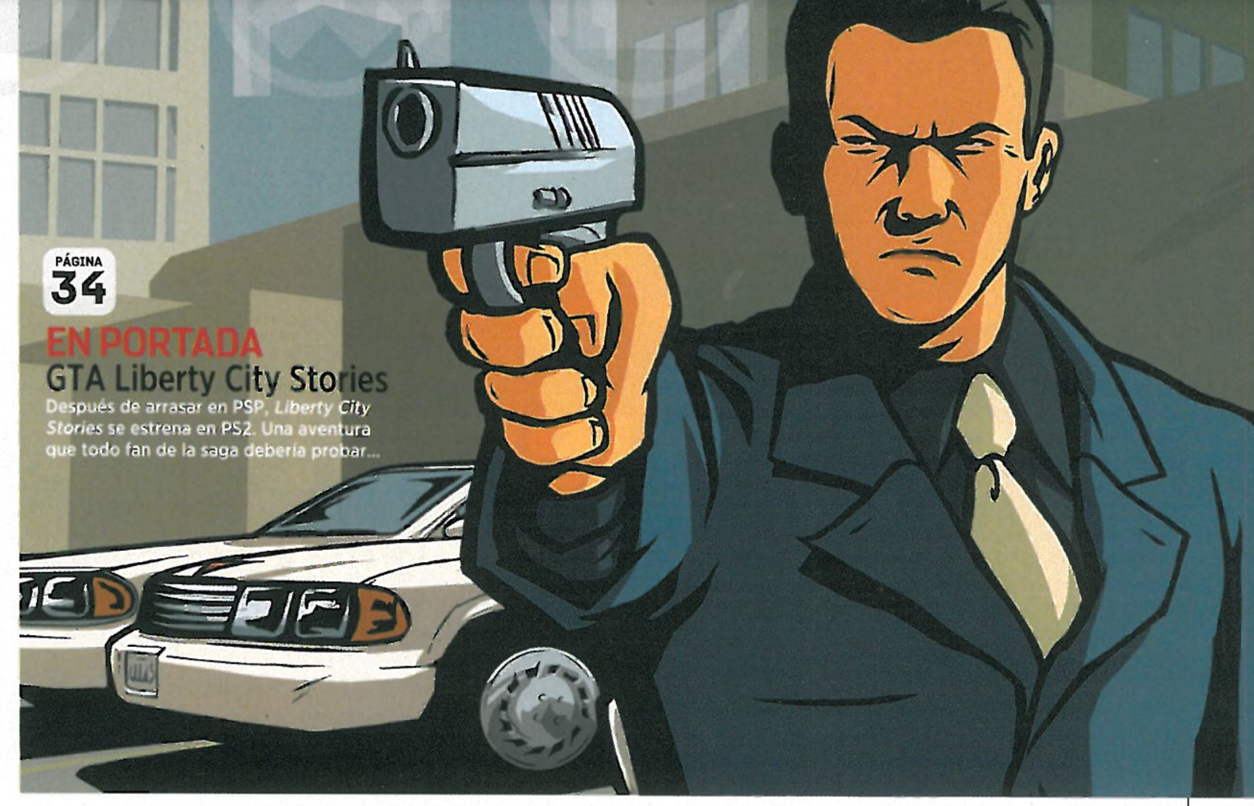
EDITORIAL
VIDEOJUEGOS, ARTÍCULO DE LUJO

El tema de este mes está siendo el precio de PlayStation 3. Que si es cara, que si no se puede equiparar el dólar al euro por las buenas, que si es injusto que cueste aquí lo mismo que en Alemania (donde el nivel de vida es más alto)... No vamos a entrar en polémicas, pero sí nos gustaría decir algo: PS3 es tecnología punta y la tecnología cuesta dinero.

No nos entendáis mal. A nosotros también nos gustaría que PS3 fuera más barata, o que se tuviera en cuenta el nivel de vida para poner los precios, pero esas cosas no pasan. No pasan con las televisiones de plasma, ni con los coches, ni con los teléfonos móviles... Cuando se lanza una nueva tecnología al mercado siempre, siempre es cara. ¿No os acordáis de que PS2 costó 75.000 pesetas? Pues después de más de 5 años 600 euros no es tanto... ¿Cuánto costaban los primeros vídeo DVD? ¿Cuánto cuestan ahora?

No hay que alarmarse ni llevarse las manos a la cabeza por el precio de la consola. Si no tenemos dinero en noviembre para comprar la máquina, ya lo tendremos en marzo, o en abril... A lo mejor para mayo baja de precio...

PS2 todavía tiene muchas, muchas alegrías que ofrecernos, con lo cual podemos esperar con total tranquilidad a que PS3 sea más asequible, o a que hayamos ahorrado lo suficiente. Para seguir disfrutando de buenos videojuegos no tenemos necesariamente que pasarnos ya, deprisa y corriendo, a la nueva generación. Cada uno que dé el salto cuando pueda. Eso sí, criticar a PS3 por ser un producto de ultimísima tecnología (sólo el reproductor de Blu-ray ya vale 600 euros) no nos parece justo.



EN PORTADA
GTA Liberty City Stories
Después de arrasar en PSP, *Liberty City Stories* se estrena en PS2. Una aventura que todo fan de la saga debería probar...

CALL OF DUTY 3 | PS3-PS2-PSP | ACTIVISION | SHOOT'EM UP SUBJETIVO | OTOÑO

¡Es la guerra!

LA TERCERA ENTREGA DE *CALL OF DUTY* SITÚA EL CAMPO DE BATALLA EN PS3, PS2 Y PSP

La II Guerra Mundial da el salto a la nueva generación y al nuevo capítulo de la saga *Medal of Honor* le acompañará también *Call of Duty 3*, en el que viviremos la más real de las guerras.

Francia, 1944. El ejército aliado lanza una ofensiva sobre París para librar a Francia del yugo nazi y cambiar el curso de la guerra. Este argumento, tomado de la realidad, servirá de base a *Call of Duty 3*, una nueva entrega de la popular saga que, en su salto a PS3, promete sumergirnos de lleno en una auténtica guerra. Y lo hará de muchas formas: una calidad gráfica alucinante, donde todo, desde los cascotes que vuelen debido a las explosiones, hasta las texturas de ropas, armas o edificios, será tan real que no daremos crédito a nuestros ojos. También mostrará una IA rival y aliada sorprendente y un sonido de explosiones y balas silbando por encima de nuestras cabezas tan real que nos hará agacharnos frente a la televisión. Lo dicho, la guerra más real. Y ojo, porque también habrá una versión para PSP que promete más acción aún.







En su salto a PS3, *Call of Duty* nos promete la misma ambientación soberbia de las anteriores entregas, pero con apartado gráfico de infarto.



Gráficamente promete ser uno de los mejores y más reales juegos del catálogo de PS3: texturas, animaciones, ambientación...



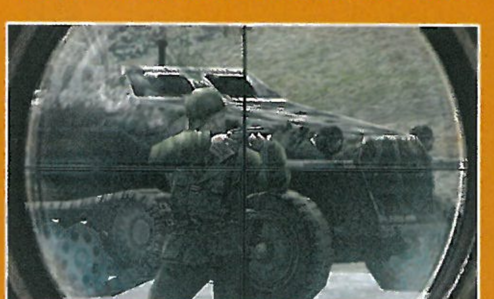
A la hora de jugar disfrutaremos de una IA muy desarrollada, tanto de los soldados amigos, como de los enemigos.

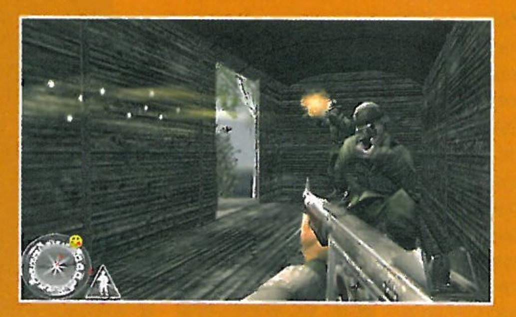


Call of Duty 3 nos sumergirá en la guerra más real y deberemos ayudar al ejército aliado a librar París de los nazis.

CALL OF DUTY 3 EN PSP: UNA CONSOLA "GUERRERA"

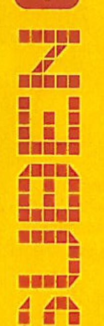
Aunque aún no se han desvelado "oficialmente" los detalles de esta versión para la portátil de Sony, a juzgar por el aspecto de las pantallas vamos a poder vivir en ella uno de los mejores shooters subjetivos vistos hasta el momento. Además, a su modo para un solo jugador también podrían acompañarle modos multijugador a través de Wi-Fi para echarnos unos "piques" con otros amigos. Y todo con una calidad excepcional.





EL TERMÓMETRO





EL MANDO DE PS3

Porque su estética similar al Dual Shock 2 y sus opciones de detección de movimientos ha terminado por convencer a crítica, aficionados, compañías y desarrolladores.

CAPCOM, POR LANZAR LA EDICIÓN ESPECIAL DE *DMC3*

Capcom se ha acordado de nosotros y lanzará en nuestro país la edición especial, a precio Platinum, de *Devil May Cry 3*, en la que podemos manejar al hermano de Dante, Vergil.

TOMB RAIDER, POR ENTRAR EN EL GUINNESS

28 millones de copias en todo el mundo avalan el éxito de Lara Croft y sus aventuras, reconocida por los Premios Guiness como el "personaje de videojuegos de mayor éxito".

BAJAN

LOS PRECIOS DE LAS PELÍCULAS UMD

A partir de ahora, cada película bajará a 10 euros y las novedades saldrán directamente a 12,99.

LOS PERIFÉRICOS ANUNCIADOS PARA PSP

En marzo se habló de un GPS y una cámara EyeToy para PSP, pero en el E3 finalmente no se ha visto nada de nada. ¿Qué ha pasado con ellos?

EL APOYO A PS2

A pesar de haberse visto bastantes títulos para la consola en el E3, no había ninguno que no se hubiese anunciado antes y no se ha presentado nada que vaya más allá de la primavera del 2007.



ÚLTIMA HORA

» EVENTO SONY

SE CELEBRÓ EL SONY GAMER´S DAY

Efectivamente, el evento organizado por Sony conjuntamente con la prensa especializada de toda España, se celebró el pasado 2 de junio en las oficinas de Sony. Allí, acudimos junto a los afortunados lectores de la revista ganadores del concurso organizado para estar presentes en el evento. Junto a ellos, **disfrutamos de un divertido día en el que Sony nos invitó a participar en diversos concursos** (con jugosos premios incluidos) con algunos de sus juegos estrella, como *SingStar* o *Tourist Trophy*, además de mostrarnos un avance de PS3 y de algunos de los juegos que nos esperan para PS2 y PSP.



Nuestro compañero David acompañó a y José Luis y Daniel, los lectores de PlayManía premiados.

» ACTUALIZACIÓN PSP

"FIRMWARE" 2.71 PARA PSP

En la página web **www.yourpsp.com** ya está disponible la nueva actualización del "firmware" de PSP, concretamente la 2.71. La principal novedad es que hace posible **descargarse demos de juegos** desde la red directamente a la Memory Stick, estando ya disponibles en la misma página las **demos de *LocoRoco* y *Kazou*** (un juego de puzzles). También incluye una versión mejorada del Location Free Player y soporte para TV portátil.

» ANUNCIO PSP

LOS NINJAS SE INFILTRAN EN PSP

Otra saga clásica debuta en PSP este mes. ***Tenchu: Time of the Assassins*** será el título de una aventura en el que volverán todos los personajes de la saga (Rikimaru, Ayame, Rin y Tesshu), y en el que cada uno tendrá su historia con sus propias misiones. Eso sí, sus principales armas seguirán siendo sus habilidades para el sigilo y la infiltración. El 23 de junio llegará a las tiendas de la mano de Sega.



MOTO GP | PSP | VELOCIDAD | FINAL DE AÑO

La máxima cilindrada se hace portátil

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

EL CAMPEONATO DE MOTO GP LLEGARÁ A PSP

Tras muchos rumores, Namco Bandai ha confirmado que pronto su saga *Moto GP*, estandarte de la velocidad sobre dos ruedas en PS2, llegará a PSP. La versión para portátil será un emocionante arcade con la licencia del mundial 2005 de la máxima cilindrada. Incluirá 32 pilotos reales entre los que se han confirmado Valentino Rossi y Sete Gibernau, y 8 circuitos reales: Muguello, Donington, Estéril, Brno, Sachsenring y los tres españoles, Jerez, Catalunya y Valencia. Entre sus 8 modos de juego destacarán el modo Campeonato y las carreras Wi-Fi para hasta 8 jugadores simultáneos. De momento, no hay fecha de lanzamiento confirmada.





El mítico juego ofrecerá carreras arcade en el mundial de Moto GP de 2005.

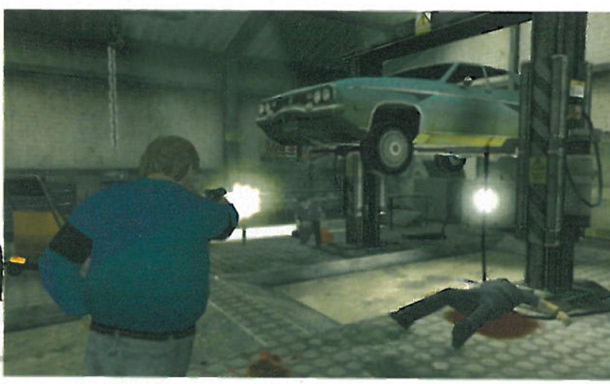
RESERVOIR DOGS | PS2 | ACCIÓN | OTOÑO

Ladrones sin escrúpulos

LA CRUDEZA Y EMOCIÓN DE "RESERVOIR DOGS" EN UN JUEGO

La película de culto "Reservoir Dogs", dirigida en 1992 por Tarantino, llegará este otoño a PS2 convertida en un intenso juego de acción. Manejaremos a los seis integrantes de una banda de ladrones en fases que narrarán un salvaje atraco desde el punto de vista de cada uno. Una aventura sólo para adultos que, además, aclarará algunos puntos oscuros de la película





EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PSP
FELIZ COMO UNA LOMBRIZ



Que una lombriz vestida con un traje alienígena protagonice un juego es algo absurdo pero también divertido, como demostraron en los 90 los juegos de ***Earthworm Jim*** en las consolas de 16 bits. Y este delirante héroe renacerá en PSP con un título que recuperará el **desarrollo plataformero en 2D y el humor** que le hicieron triunfar, y que será espectacular gracias a sus gráficos 3D. Llegará este año.

» PRUEBAS PS2
GRAN TURISMO EN LA RED

El 1 de julio comenzarán en Japón las pruebas de la versión Online de *GT4* para PS2. 5000 jugones probarán sus modos **Time Attack y Versus Racing** en red, además de **un sistema de Chat.** Sony prepara así el modo Online de los futuros *GT* de PS3, pero no ha confirmado que vaya a lanzar un *GT4 Online* para PS2. Os informaremos de las novedades al respecto.



» NOVEDAD PS2
MÁS SINGSTAR

En agosto llegará al Reino Unido ***Singstar Anthems***, nueva edición del "superkaraoke" que mezclará **clásicos del pop y el rock con "hits" de divas disco.** Sus 20 canciones estarán inglés, pero puede que Sony lo comercialice en nuestro país como hizo con *Singstar 80´s*. ¿Cantaremos aquí los temas de Queen, Cher o Bananarama?

» IMAGEN FIFA
UN GOLEADOR PARA EL FIFA

David Villa, el goleador del Valencia C.F., será la **imagen de *FIFA 2007*.** Así responde EA al fichaje de Cesc por el *PES6*.

» PERIFÉRICO
JUEGA MEJOR A *TEKKEN DR*

Muchos los fans de la lucha opinan que los juegos del género no tienen un control óptimo en PSP. Por ello, Namco Bandai va a incluir en la versión japonesa del esperadísimo *Tekken Dark Resurrection* **una cruceta que se superpone a la de consola y que facilita la ejecución de las diagonales.** El juego sale en septiembre en Europa, aunque no se ha confirmado si llevará está cruceta.

» ANUNCIO
PERDIDOS EN LA CONSOLA

"Perdidos", una de las mejores series de televisión de los últimos años, saltará a las consolas. **Ubisoft convertirá en videojuego las aventuras del grupo de supervivientes** a un accidente aéreo en una isla que guarda terribles misterios. De momento nada se sabe del desarrollo o fecha de salida del juego.

» NOVEDAD PS2
PAC-MAN EL PILOTO

Otro personaje mítico se pasa a la velocidad. En ***Pac-Man World Rally*** para PS2 y PSP el famoso "comecocos" disputará las **carreras de karts** más veloces, enfrentándose a amigos como Ms. Pac-man y a personajes de otros juegos de Namco-Bandai como el Príncipe de *Katamary Damacy*. Y todo usando "ítems" contra los rivales. **Lo jugaremos este verano.**



» WEB OFICIAL
PLAYSTATION 3 YA TIENE WEB

En 5 meses comenzará una nueva era con el lanzamiento de PS3, y en internet ya hay un adelanto del futuro: **la recién nacida página oficial europea de la consola.** En ella te enteras en castellano de todo lo referente de la nueva máquina: sus capacidades, sus juegos, su lanzamiento... La dirección es: **http://eu.playstation.com/ps3.**

GUITAROO MAN LIVES! | PSP | MUSICAL | NOVIEMBRE EN USA

Guitarras contra el mal

UN CLÁSICO **MUSICAL** RENACE EN PSP

Hace ya 4 años salió en España *Guitaroo Man*, un magnífico juego musical para PS2 que no terminó de cuajar. Parece que el éxito fue mayor en Estados Unidos, donde van a tener ocasión de volver a disfrutarlo, esta vez en una versión portátil mejorada. El protagonista de *Guitaroo Man Lives!*, será un superhéroe que hará frente al mal tocando su guitarra al ritmo del mejor rock. Además contará con modos para dos jugadores. Ojalá llegue a Europa...





SPY HUNTER | PS2 | ACCIÓN/CONDUCCIÓN | 2006

Conviértete en el agente más veloz

SPY HUNTER CONTARÁ CON UNA PELÍCULA Y ADAPTACIÓN CONSOLERA



Hasta el 2007 no podremos disfrutar de la versión peliculera de *Spy Hunter*, un clásico de los 80 en el que manejábamos un veloz coche armado de los más sorprendentes gadgets. Eso sí, este verano se pondrá a la venta la versión jugable de la peli y podremos ponernos a los mandos del veloz Interceptor para detener a la corporación NOSTRA. Y por primera vez en la saga, vamos a salir del vehículo y protagonizar fases de acción y disparos. Además, el héroe del juego lucirá el rostro de Dwayne "La Roca" Johnson, famoso actor protagonista de "El Rey Escorpión" o "Doom".



Manejaremos el veloz Interceptor, un sofisticado vehículo capaz de convertirse también en moto.



Saldremos del coche, por primera vez en la saga, para disfrutar de numerosas fases llenas de tiros y acción.



...PlayStation 3 en España, sólo en versión cara.

El día del lanzamiento de PS3, el 17 de noviembre, **sólo llegará a España el modelo caro**, que por 599 euros incluye un disco duro de 60 Gigas y todos los puertos de comunicación (Wi-Fi, HDMI...). **Sony no organizará una campaña de reservas** como hizo con PS2. Esta vez habrá que reservarla en los comercios.

...*Siren 3* saldrá en PS3.

Sony está preparando la tercera parte de su inquietante "Survival Horror" *Forbidden Siren* (de cuya segunda entrega podéis leer un análisis este número). Sólo se ha confirmado que será para PlayStation 3.

...Pronto se anunciará un nuevo *Dragon Quest*.

Square Enix revelará en el próximo número del magazine nipón "Shonen Jump" un nuevo juego de su saga *Dragon Quest*. La única pista es una imagen que muestra una letra "J". **Nintendo DS y PS3 son las plataformas candidatas.**

...*Crysis* podría llegar a PlayStation 3.

Es el juego de PC más esperado y sus creadores, los alemanes Crytek, buscan profesionales para un proyecto de PS3, así que rumores sobre una posible conversión de *Crysis* se han disparado.

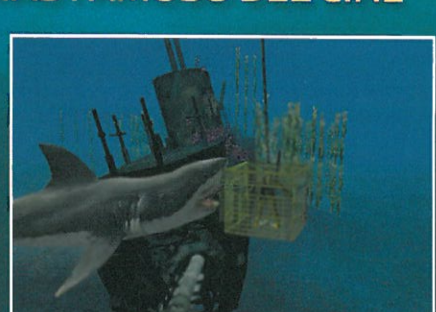


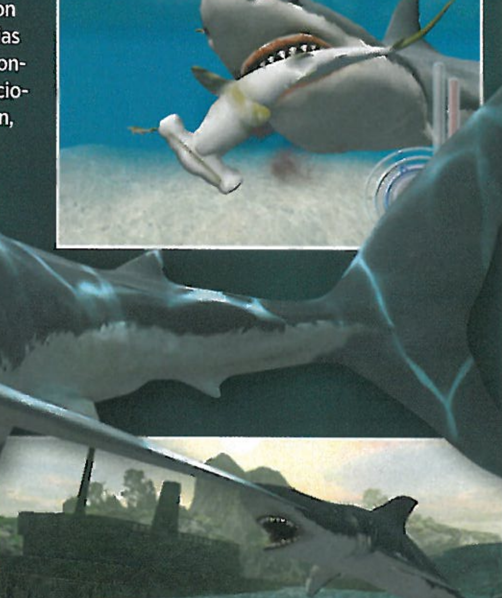
JAWS UNLEASHED | PS2 | ACCIÓN | VERANO

Te comerás a los bañistas

CONVIÉRTETE EN EL **TIBURÓN** MÁS FAMOSO DEL CINE

Juegos basados en pelis hay muchos, pero pocos nos permiten manejar al "malo". Este es el caso de *Jaws Unleashed*, un juego basado en la película "Tiburón" y en el que asumiremos el papel de un enorme escualo blanco dispuesto a asolar las playas de Amity Island. Con este planteamiento, los creadores de *Ecco the Dolphin* nos retan a escapar de los ataques de un cazatiburones y los intentos de un biólogo marino por capturarnos. Para ello, habrá que nadar rápido, usar una visión especial para detectar y marcar enemigos, cargar contra estructuras hasta destrozarlas y, por supuesto, devorar a nuestros atacantes de forma salvaje. El juego contará también con misiones secundarias y desafíos, como contrarrelojs, persecuciones, destrucción, sigilo...







La película "Tiburón" es la inspiración de esta originalísima aventura.

Nosotros seremos el tiburón, y podremos nadar, cargar contra plataformas, devorar gente...

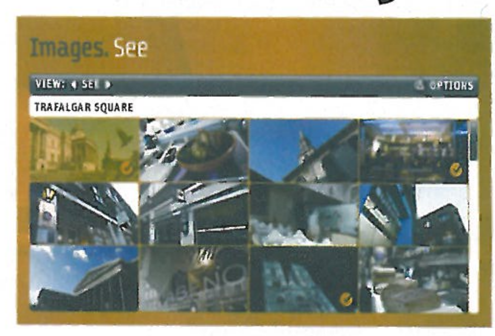


PLANET PSP | PSP | GUÍA DE VIAJES | SEPTIEMBRE

Otra razón para llevar tu PSP en los viajes

LLEVA EN TU BOLSILLO UNA **GUÍA DE VIAJES** DE 6 CIUDADES

Sony lanzará en breve *Planet PSP*, una guía multimedia e interactiva de seis ciudades: Ámsterdam, Barcelona, París, Roma, Londres y Praga. En un solo UMD encontraréis mapas de estas ciudades, vídeos y fotos, 250 recomendaciones sobre qué ver, dónde comer y dormir, etc. Como ves, es otra razón para llevar tu PSP allá donde vayas.



Rutas, mapas, vídeos, los mejores hoteles y restaurantes... *Planet PSP* es una guía de viaje interactiva de un total de 6 ciudades europeas.



¡Siempre la misma historia! ¡Todos los días lo mismo!

Me dicen lo que tengo que tomar, que ponerme, con quién salir y a que hora llegar.

¡Ya basta, QUIERO ALGO DISTINTO!

Por fin tienes algo nuevo. ZUMOSOL activo,

con zumo de naranja y proteínas de huevo.

¡¡EL SABOR QUE SE SALE!!



PELÍCULA SILENT HILL | 28 DE JULIO

El terror continúa más allá de tu consola

ESTE VERANO, "SILENT HILL, LA PELÍCULA" NOS INVITARÁ A VISITAR EL PUEBLO MALDITO MÁS FAMOSO DE LOS VIDEOJUEGOS

Y lo va a hacer de forma magistral, a juzgar por los trailers e imágenes que hemos visto y por la taquilla que ha conseguido hasta el momento en USA (73 millones de dólares en 40 días, frente a los 50 millones que ha costado realizarla). La película mezclará elementos de algunos de los juegos y nos invitará a acompañar a Rose y a su hija al pueblo maldito Silent Hill en busca de respuestas... Aunque quizá no quiera conocer la verdad que envuelve al fantasmagórico lugar... Un reparto con actores tan conocidos como Geraldine Chaplin o Sean Bean (Boromir en "ESDLA"), una ambientación calcada literalmente de los juegos (no en vano Konami ha participado activamente en la producción del filme) y la misma música y seres monstruosos que hemos "vivido" en la saga estarán presentes en una de las películas imprescindibles para este verano.



La ambientación será calcada a la de los videojuegos.

Algunos de los personajes que veremos en la película también estarán extraídos de los juegos, como la policía Cybill.



... Okami?

Es uno de los juegos más esperados de PS2, una maravillosa aventura en la que nos convertiremos en un dios con forma de lobo capaz de modificar los escenarios con su pincel mágico. Pero habrá que esperar más de lo previsto para disfrutarla, ya que **en Europa se retrasa hasta 2007.**

... Formula One 06?

Tranquilos, "alonsistas" y fanáticos de la Fórmula 1 en general. El juego de Sony para PSP y PS2 que recreará al detalle el actual campeonato del mundo se ha retrasado, pero sólo unas semanas. **Ahora la fecha prevista es el 12 de julio.** No os perdáis nuestro análisis el mes que viene.

... Obscure 2?

El primer *Obscure* nos sorprendió en 2004 con su propuesta de Survival Horror inspirado en las pelis de terror adolescente y su novedoso modo cooperativo. Y en el E3 de 2005 nos frotamos las manos cuando vimos la segunda parte. Pero en la feria de este año el juego no ha hecho acto de presencia y **nada se sabe sobre su lanzamiento. ¿Cancelación o simple retraso?**

... Rule of Rose?

Otro Survival Horror y de lo más original, ya que nos pondrá en el papel de una muchacha atormentada por un grupo de niños desequilibrados. Pues bien, **se ha confirmado que el juego saldrá en USA a finales de agosto.** Esperamos que sea el paso previo de su llegada a Europa.





PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS PS2

Ya tienes en el quiosco el nuevo número de PlayMania GT, una revista en la que encontrarás las guías completas para los mejores juegos del momento. En este caso, *El Código Da Vinci, 24: The Game, El Padrino* y *Project Zero 3*. Además de cientos de trucos, fichas coleccionables...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡ROL ONLINE SIN CUOTAS!!

Te lo cuentan todo sobre la secuela de uno de los grandes éxitos del rol online, *Guild Wars Factions*. Además, te ofrecen **un soberbio reportaje sobre la feria E3.**

Y de regalo, disfruta de uno de los juego de estrategia más divertidos: ***Knights & Merchants.***

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡PISA A FONDO EL ACELERADOR!

Además del estreno de *CARS*, el mega éxito de Disney, este mes te enseñan **todos los juegos para la nueva consola de Nintendo, Wii**. Y por si tienes una DS, avance especial con los próximos éxitos para la portátil. ¡Toma ya!

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE JUNIO

¡UN DVD CON VÍDEOS DE LOS JUEGOS DE NUEVA GENERACIÓN!

El próximo número de Hobby Consolas viene con un fantástico regalo: un **DVD con vídeos de las novedades que se vieron en el reciente E3**. ¡Así seréis los primeros en ver los mejores juegos de PS3, Wii y Xbox 360 en vuestra televisión!





PS2

Semana del 12 al 16 de junio
Armored Core: Nine Breaker
Winback 2. Project Poseidon
And 1 Street Basketball

Semana del 19 al 24 de junio
GTA Liberty City Stories
Dynasty Warriors 5 Empires
Cars
Super Monkey Ball Adventure

Semana del 26 al 30 de junio
Forbidden Siren 2
Sensible Soccer
Super Dragon Ball Z

Semana del 3 al 7 de julio
Street Fighter Alpha Anthology

Semana del 10 al 15 de julio
Formula One 06



GTA Liberty City Stories es uno de los lanzamientos más fuertes para PS2.

PSP

Semana del 12 al 16 de junio
Popolocrois
Field Commander
Untold Legends: The Warrior's Code
Astonishia Story
Talkman

Semana del 19 al 24 de junio
Cars
LocoRoco
Super Monkey Ball Adventure
Tenchu: Times of Assassins

Semana del 26 al 30 de junio
NBA Ballers: Rebound
Syphon Filter Dark Mirror
Def Jam Fight for NY: The Takeover

Semana del 3 al 7 de julio
Practical Intelligence Quotient
Juiced Eliminator

Semana del 10 al 15 de julio
Global Defense Force
All Star Fighters
Capcom: Classics Collection Remixed



Syphon Filter y *LocoRoco* son los títulos más potentes del mes en PSP.



Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE JUNIO AL 13 DE JULIO

LUNES 12/6
LANZAMIENTO PS2
WINBACK 2: PROJECT POSEIDON
Un juego de acción en el que manejamos a tres mercenarios y donde los importante es darle gusto al gatillo.
www.virginplay.es

MARTES 13/6

MIÉRCOLES 14/6
LANZAMIENTO PSP
TALKMAN
No es un juego: es un traductor. Te permitirá comunicarte en casi cualquier país usando frases básicas. Incluye micrófono.
www.yourpsp.com

JUEVES 15/6

VIERNES 16/6
RELANZAMIENTO PSP
POPOLOCROIS
Tras acumular varios retrasos, por fin se pone a la venta este RPG, un juego colorista y largo, aunque con un entorno 2D bastante simple.
www.virginplay.es

DOMINGO 18/6

LUNES 19/6

MARTES 20/6
LANZAMIENTO PSP
LOCOROCO
Si quieres probar una experiencia original con tu PSP, éste es el juego que andabas buscando. Un plataformas diferente y colorista.
www.yourpsp.com

MIÉRCOLES 21/6
LANZAMIENTO PS2
DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRES
Vuelven las batallas multitudinarias en la China feudal, esta vez con algo más de estrategia y con el derroche de acción de siempre.
www.virginplay.es

JUEVES 22/6
LANZAMIENTO PS2/PSP
CARS
Los más pequeños disfrutarán de lo lindo con este simpático arcade de carreras protagonizado por los coches de la película de Disney.
www.thq-games.com

VIERNES 23/6
LANZAMIENTO PS2
GTA LIBERTY CITY STORIES
Hemos pasado del día 9 al 23, pero os aseguramos que la espera va a merecer la pena, sobre todo para los que no lo hayan jugado en PSP.
www.rockstargames.com



LUNES 26/6
LANZAMIENTO PS2/PSP
SUPER MONKEY BALL ADVENTURE
Un simpático plataformas en el que tendremos que explorar coloristas escenarios manejando a un mono encerrado en una bola.
www.es.atari.com

MARTES 27/6
LANZAMIENTO PS2
SENSIBLE SOCCER 2006
Un clásico de los tiempos del ordenador Amiga, que vuelve con su misma estética y jugabilidad. Se ha quedado un pelín antiguo...
www.codemasters.es

MIÉRCOLES 28/6
LANZAMIENTO PS2
FORBIDDEN SIREN 2
Si te va el terror sicológico, los juegos con atmósfera opresiva y con un desarrollo plagado de posibilidades, este es tu juego.
http://es.playstation.com



JUEVES 29/6
LANZAMIENTO PS2
SUPER DRAGON BALL Z
Un nuevo *DB* que se desmarca de la saga *Budokai* al presentar un estilo de juego más complejo. No te pierdas nuestro "Avance".
www.es.atari.com

VIERNES 30/6
LANZAMIENTO PSP
SYPHON FILTER DARK MIRROR
Un clasicazo de los tiempos de PSone que se estrena en PSP con una aventura de acción a la altura de la portátil. De lo mejorcito.
www.yourpsp.com

SÁBADO 01/7

LUNES 03/7
LANZAMIENTO PSP
NBA BALLERS: REBOUND
Tras sufrir algún que otro retraso, ya puedes disfrutar en tu PSP de este divertido arcade de basket, dos contra dos. Puro espectáculo.
www.virginplay.es

MIÉRCOLES 05/7

JUEVES 06/7

VIERNES 07/7
LANZAMIENTO PSP
JUICED ELIMINATOR
Frenéticas carreras, mucho tuning y emoción asegurada con la versión para PSP de uno de los arcades de velocidad más completos de PS2.
www.thq-games.com

DOMINGO 09/7

LUNES 10/7

MIÉRCOLES 12/7
LANZAMIENTO PS2
FORMULA ONE 06
El esperadísimo simulador de Fórmula 1 se ha retrasado unos días, lo suficiente para no poderos ofrecer el análisis en este número.
http://es.playstation.com

JUEVES 13/7





PlayStation 2
HAY COSAS QUE TUS OJOS NO QUERRÁN VER.
Una isla abandonada cubierta de niebla. Una sirena de fondo. Y un mar coloreado de un tono rojo siniestro. Los diablos asesinos han notado tu presencia y tú, para descubrir los misterios de esta oscura isla, tendrás que recurrir al Sight-jacking, una habilidad que te permitirá ver a través de los ojos de tus enemigos. Así que mientras los demonios te persiguen tendrás dos opciones: contemplar el horror de tu propia muerte o enfrentarte a ellos para acabar con la pesadilla. Tú decides.
FORBIDDEN SIREN 2
forbiddensiren2.com
5 julio 2006
18+
www.pegi.info
PlayStation 2
FORBIDDEN SIREN 2
Forbidden Siren™ 2 © 2006. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sony Computer Entertainment Inc. Forbidden Siren is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

TE DESCUBRIMOS LAS CLAVES DE LA NUEVA

TODO LO QUE DEBES SABER SOBRE PS3

Play ¡NUEVOS DATOS!

Sony aprovechó el E3 para presentar en sociedad su nueva PlayStation, una consola que desde ese mismo día ha hecho correr ríos de tinta: su precio, sus prestaciones, los dos modelos, el Blu-Ray, el nuevo mando... ¿Quieres conocer toda la verdad sobre PS3?

PLAYSTATION 3

El 17 de noviembre Sony pondrá a la venta su flamante PS3, una consola cargada de posibilidades y que supondrá un auténtico salto de generación. Eso sí, ¿merecerá la pena pagar 600 euros por ella? ¿Realmente nos va a aportar tantas cosas nuevas? Vamos a descubrirlo.

Una apuesta por la tecnología.
Hacerse con una PS3 te va a garantizar tener la consola de nueva generación más potente del mercado. ¿Te parece alto su precio? Bueno, la tecnología hay que pagarla, y los componentes de PS3 son de ultimísima generación: el procesador Cell, el chip gráfico RSX y el lector Blu-ray. Y eso sin contar con la tecnología inalámbrica Bluetooth 2.0 para los mandos (que además tienen sensores de movimiento), conexiones Wi-Fi para, por ejemplo, conectarnos a Internet o a

» Datos básicos

» Fecha de Lanzamiento
El 17 de noviembre

» Precio
499 € (20 Gigas) / 599 € (60 Gigas)

» Peso y Dimensiones
5 kg. / 32,5 cm (largo) x 9,8 cm (alto) x 27,4 cm (ancho)

» Funciones
- Ver películas y vídeos.
- Escuchar música.
- Ver fotos.
- Servicio de descargas.
- Juego en red.
- Opciones de comunidad.
- Y por supuesto... jugar.



Durante el reciente E3 pudimos probar la nueva consola, así como algunos de sus primeros juegos.

CONSOLA



nuestra PSP, disco duro, lector de tarjetas...
Empezando por el procesador, el Cell ha sido diseñado por IBM y es muy superior a los que se pueden encontrar en los ordenadores actuales. Además, ofrece una nueva forma de trabajar a los desarrolladores (por ejemplo, pueden reservar una parte de su "potencia" a crear sonido 5.1 en tiempo real, otra a crear un comportamiento físico real de los objetos...). Su potencial, unido al del chip gráfico RSX, será capaz de generar unos gráficos similares a los de las películas realizadas por ordenador... en el futuro.
Por su parte, el Blu-ray es un nuevo sistema de almacenamiento de datos que consiste en un

PS3 se destapa como la consola de nueva generación más completa y potente del mercado. Tecnología punta.

disco que parece un DVD, pero que tiene una capacidad de almacenamiento muy superior, de 30 a 54 gigas, frente a los 4,3-8,3 gigas del DVD. Esto significa que los programadores van a disponer de más "espacio" para crear juegos más espectaculares y complejos.
Además, el Blu-ray aspira a convertirse en el sucesor del DVD como formato de vídeo. Los primeros reproductores domésticos de vídeo Blu-ray (que no bajan de los 1000 dólares), se empezarán a comercializar a finales de junio en Estados Unidos. La principal ventaja respecto al DVD es que ofrecerán una calidad de sonido e imagen muy superior. Por supuesto, PS3 también va a reproducir las películas en Blu-ray, lo que la convierte en el reproductor más barato. Como veis, ya no es tan cara como parecía. Eso sí, tanta tecnología plantea otro problema...

¿Qué necesito para disfrutar a tope de PS3?

PS3 y su lector de Blu-ray nos van a permitir disfrutar de imágenes en alta definición, uno de los temas "estrella" en la guerra de la nueva generación de consolas. Pero ¿qué es exactamente la Alta Definición o también llamada HD o High Definition? Pues es una tecnología que permite que los televisores ofrezcan cuatro veces más resolución. Vamos, que si en un televisor normal vemos la imagen formada por 1000 puntitos (por decir algo), en un TV de Alta Definición la misma imagen estaría formada por 4000, lo que nos garantiza muchísimo más detalle y nitidez. Os aseguramos que la diferencia es pasmosa. Pues bien, PS3 está equipada con una salida HDMI »

■ Pudimos probar los sensores de movimiento del Dual Shock jugando con *Warhawk*, el primer juego en aprovechar esta nueva tecnología.

» El nuevo mando: el sucesor del Dual Shock

El modelo "bumerán" que fue presentado en 2005 ha pasado a mejor vida, dejando paso a una nueva generación de Dual Shock. La principal novedad del nuevo modelo es que no tendrá función de vibración porque incorporará una nueva tecnología: sensores de movimiento en tres ejes (izquierda-derecha, arriba-abajo y adelante-atrás). Esto quiere decir que ciertos juegos, como *Warhawk*, podremos controlarlos con tan sólo mover el pad, sin tocar los sticks, y según orientemos el mando así se comportará nuestro personaje, nave o vehículo. Casi todas las compañías están buscando ya usos a esta nueva tecnología, y seguro que en el futuro encontraremos aplicaciones muy curiosas...
Además, el nuevo Dual Shock será inalámbrico y funcionará según el estándar Bluetooth 2.0, es decir, hasta una distancia de unos 18 metros. Sony ha confirmado que la batería durará unas 24 horas, que se recargarán vía USB y que gracias al puerto mini USB del mando podremos jugar "con cables" mientras se carga. Además, PS3 reconocerá hasta 7 mandos inalámbricos, que podrán unirse a un juego ya en marcha sin problemas.
Pero aún hay más cambios: el pad resulta más ligero que un Dual Shock 2 y los botones L2 y R2 ahora actúan como gatillos, es decir, son más grandes y tienen un recorrido mayor.

■ Estéticamente apenas hay diferencias con el modelo actual. Eso sí, podrás jugar sin cables de por medio y... ¡moviendo los brazos!

Nuestra opinión Sony afirma que la vibración ha sido eliminada del mando por problemas de interferencias... ¿pero no será por el lío de patentes que tuvo hace un año por este tema? Dejando a un lado este detalle, el mando nos ha gustado, aunque Sony no ha arriesgado con el diseño y ha innovado lo justito. Nos hubiera gustado un pad completamente nuevo... Pero tenemos que reconocer que nos ha convencido en nuestra primera toma de contacto.

» ¿Es PS3 la consola más "grande" de la historia?

Viendo las dimensiones de la consola, cualquiera podría pensar que PS3 va a ser una máquina muy grande... Y es verdad. Si la comparamos con la actual PS2 Slim, es David contra Golitah; y frente a la nueva consola de Nintendo (Wii) parece un enorme trasto. Eso sí, Wii no tiene disco duro y la fuente de alimentación es externa. Su tamaño será más cercano al del Xbox 360, aunque la máquina de Microsoft lleva la fuente de alimentación externa y en el caso de PS3 irá dentro de la carcasa. En cualquier caso podéis comprobar que PS3 es un "maquinón".



» Las dos PS3: hermana rica, hermana pobre

Quizá tu principal duda ahora mismo sea: ¿qué PS3 me compro, la cara o la barata? Puede que a la hora de la verdad esta duda deje de tener importancia, porque Sony nos acaba de "chivar" que el 17 de noviembre sólo estará disponible el modelo "caro"... De todos modos, vamos a intentar aconsejarte en este "dilema".
El modelo de 599 euros contará de serie con un disco duro de 60 gigas, conexiones Wi-Fi, puerto HDMI, lector de tarjetas... Llevará el logo de PlayStation 3 en plateado, igual que la banda del frontal. La versión de 499 euros, ofrecerá un disco duro de 20 gigas, y no tendrá puerto HDMI, ni Wi-Fi, ni lector de tarjetas.

Nuestra opinión A nuestro juicio, el modelo barato no merece la pena. La conexión Wi-Fi permitirá acceso remoto a internet, la conexión HDMI es lo único que garantiza ver los juegos con calidad de Alta Definición y con un disco de 60 gigas podrás descargarte bastantes más demos, música o extras para los juegos que con uno de 20. Es posible que estas deficiencias puedan subsanarse con periféricos externos, pero seguro que su precio suma más de 100 euros... Además, se rumorea que el disco duro del modelo de 20 gigas no será extraíble, y por lo tanto, no podremos cambiarlo.



■ Modelo con disco duro de 20 gigas: es la versión más económica, aunque ofrece menos puertos y no tiene conector HDMI.



■ Modelo con disco duro de 60 gigas: tendrá detalles en plateado, conexiones Wi-Fi, conector HDMI, lector de tarjetas...

» Conexiones para todos los gustos

CONEXIONES USB.
PS3 tiene 4 puertos USB, que nos permitirán conectar los nuevos Dual Shock para jugar mientras se cargan, y será compatible con un amplio arsenal de periféricos USB: discos duros USB, pendrives, teclados, ratones, headsets...

LECTOR DE TARJETAS.
El modelo caro de la consola contará con un lector de tarjetas (Memory Stick, SD y Compact Flash) en la parte frontal. En el modelo barato, puede que funcione algún lector de tarjetas USB o incluso puede que Sony comercialice alguno... Este lector nos permitirá, por ejemplo, pasar nuestras fotos de la cámara al disco duro de PS3.

CONEXIONES INALÁMBRICAS.
• **Wi-Fi:** sólo el modo "caro" va a contar con Wi-Fi de serie, lo que nos permitirá, por ejemplo, conectarnos a Internet sin estar físicamente unidos al módem. Además, el Wi-Fi también nos dará la posibilidad de comunicarnos con PSP. En teoría, podremos intercambiar datos entre ambas consolas (música, vídeos, fotos...) e incluso utilizarla en algunos juegos de PS3, como *Formula One*, en el que PSP podría actuar como retrovisor durante las carreras. Tampoco se descarta que actúe como pantalla remota de PS3, como mando a distancia o como pad en los propios juegos de PS3.
• **Bluetooth 2.0.** Ambos modelos de la consola son compatibles con este sistema de conexión inalámbrico que, además de gran alcance (unos 18 m), no se ve afectado aunque haya obstáculos de por medio. Con este sistema funcionarán los nuevos Dual Shock y puede que algunos teclados, ratones y headsets inalámbricos. Quien sabe, incluso puede que nuestro teléfono móvil se acabe acoplando a PS3 por Bluetooth...



■ PS3 reconocerá muchos periféricos USB, como teclados, pendrives, headsets...

■ Este cable mini USB nos permitirá cargar los mandos mientras jugamos.



■ PS3 será compatible con las memorias más extendidas, como Memory Stick, SD y Compact Flash. El modelo "caro" llevará de serie un lector de tarjetas.



■ Los cables HDMI serán imprescindibles para conectar nuestra PS3 a una tele de Alta Definición compatible.

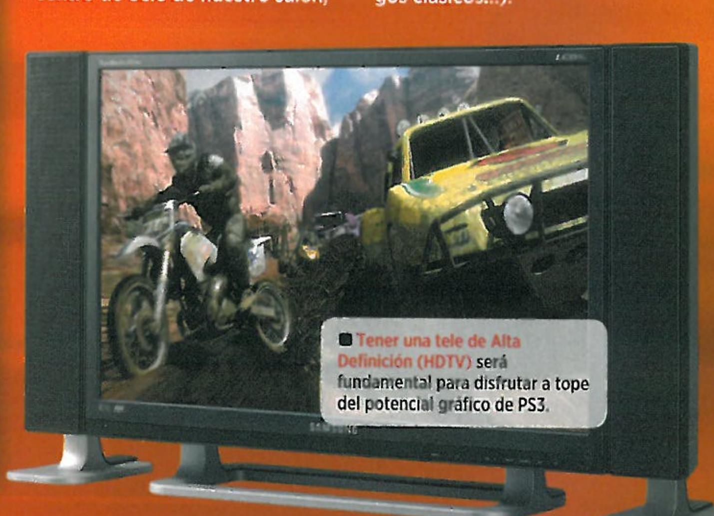


■ Si tienes un monitor de PC en casa, podrás conectar tu PS3 al monitor por medio de este cable HDMI-DVI.

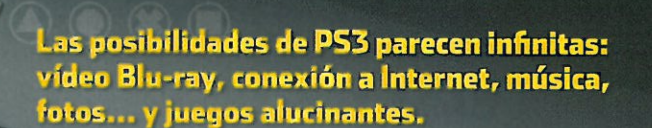
» que permite que la conectemos a uno de estas HDTV. Y para disfrutar de PS3 al máximo va a ser casi imprescindible cambiar de televisor, ya que sino nos perderemos buena parte del detalle de los juegos... y de las películas.
Si tenemos en cuenta que una tele de Alta Definición "normalita" viene a costar unos 1000 euros, parece que el salto a la nueva generación nos va a salir un poco caro. Si tienes en casa un monitor de PC relativamente moderno (con entrada DVI), podrás ir tirando sin problemas. De todos modos, no te pongas nervioso, que se podrá jugar en un tele convencional aunque nos perdamos buena parte del espectáculo. Eso sí, PS3 es mucho más que jugar y ver películas...

Mucho más que una consola de videojuegos.

En su afán por convertirla en el centro de ocio de nuestro salón, Sony va a incluir muchísimas más funciones en su nueva consola, algunas de ellas disponibles desde su día de lanzamiento y otras más que se irán descubriendo en el futuro, con nuevas actualizaciones.
De momento, parece seguro que en el terreno de Internet PS3 va a tener mucho que decir. Algunas opciones, como navegar libremente por páginas, no se han confirmado... pero tampoco están descartadas. Lo que sí es seguro es que por medio del nuevo servicio Online de Sony, por ahora bautizado como PlayStation Network Plataform o PlayStation Hub, podremos descargarnos todo tipo de contenidos, algunos gratuitos (trailers de películas, demos de juegos...) y otros de pago (extras para los juegos, canciones, puede que hasta juegos clásicos...).



■ Tener una tele de Alta Definición (HDTV) será fundamental para disfrutar a tope del potencial gráfico de PS3.


Las posibilidades de PS3 parecen infinitas: vídeo Blu-ray, conexión a Internet, música, fotos... y juegos alucinantes.

Este servicio será gratuito, a diferencia del que ofrece Microsoft a sus usuarios de Xbox 360, y presentará numerosas opciones de comunicación, como servicio de mensajería entre usuarios, listas de amigos para buscar a nuestros conocidos y en el futuro hasta videoconferencia. El servicio, si todo sigue su curso, estará disponible el 17 de noviembre.

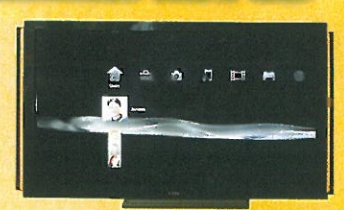
Las posibilidades del disco duro.

Por otra parte, tal y como afirma el jefe de software de Sony Computer Entertainment, Izumi Kawanishi, PS3 está diseñada para ser una máquina muy versátil, y seguro que nos sorprenderá con funciones de todo tipo. Técnicamente será viable conectar una sintonizadora de televisión a PS3 y grabar en su disco duro los programas de televisión, por poner un ejemplo. No obstante, el disco duro también tendrá muchas otras funciones, aparte de almacenar los archivos descargados. En él podremos instalar los juegos que así lo requieran, como los juegos de rol masivos (*Final Fantasy XI*, por ejemplo) y además permitirá acortar considerablemente los tiempos »

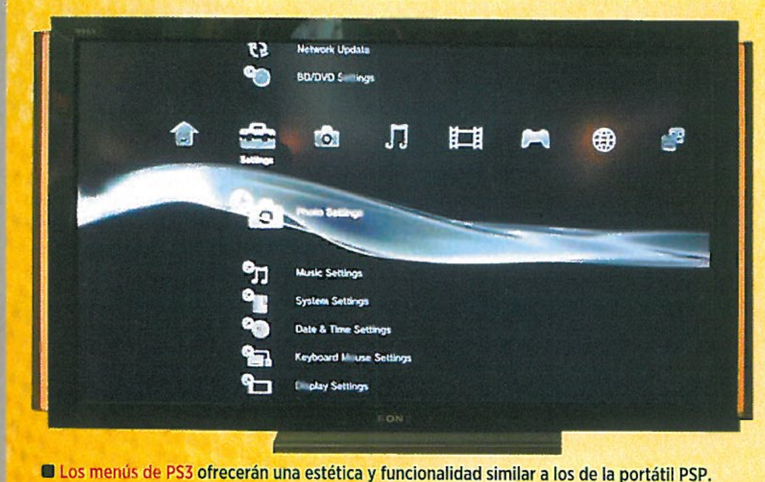
» Así serán los menús de PS3

Si tienes o has manejado una PSP, ya tendrás una idea aproximada de cómo serán las opciones y la estética que ofrecerá PlayStation 3, ya que "copiarán" todo lo visto en el X-Media Bar, el sistema de menús de la portátil de Sony. Estas imágenes que os mostramos, pertenecientes a una demostración en la pasada feria E3, son sólo un "work in progress", es decir, no son definitivas, pero ya dejan entrever que ofrecerán una serie de opciones generales similares a las de PSP (acceso a juegos, vídeos, fotos y música o navegar por Internet) junto con otras nuevas, específicas de PS3: iniciar la consola con distintos usuarios (y distintas opciones, como control parental), descarga de contenidos...

Nuestra opinión Como en el caso del mando, Sony no se ha devanado los sesos a la hora de diseñar un nuevo sistema de menús. Eso sí, son aún más elegantes e igual de funcionales que en PSP, algo de agradecer para una consola que nos va a permitir muchas más funciones aparte de jugar.


Podremos crear perfiles de usuario, para arrancar PS3 con distintos parámetros.


Vídeo, foto, música... PS3 ofrecerá unas variadas funciones de muy fácil acceso.



Los menús de PS3 ofrecerán una estética y funcionalidad similar a los de la portátil PSP.

» Blu-ray: el formato del futuro

Al igual que pasó con las cintas de vídeo, que dejaron paso a los DVD, las compañías cinematográficas ya están buscando un nuevo formato sucesor del DVD vídeo. Los dos candidatos son el HD-DVD y Blu-ray, y ambos apuestan por unos discos con mayor capacidad de almacenamiento y una calidad de imagen muy superior, que sólo se disfrutará plenamente con los televisores de Alta Definición. Sony, uno de los principales impulsores del Blu-ray, ha apostado abiertamente por su formato con PS3, como ya hiciera con el DVD cuando lanzó PS2. Lo mejor de todo es que la primera generación de reproductores Blu-ray va a ser bastante cara, alrededor de los 1000 dólares, lo que va a convertir a PS3 en el reproductor más económico del mercado... Por el contrario, las películas van a ser bastante más baratas que cuando se lanzó el DVD, y rondarán los 20-25 euros. No todo iban a ser precios por las nubes...



Las primeros lanzamientos en formato Blu-ray mezclarán novedades (que costarán cerca de 25 €) con películas más antiguas (en torno a 20 €).





Este es el primer Blu-ray de Sony, que se pondrá a la venta en USA a finales de junio por unos 1000 dólares.


Las compañías cinematográficas ya están preparando el lanzamiento del Blu-ray en Japón, con campañas de publicidad muy "tradicionales"...

» ¿Qué pasará con los periféricos?



■ Este "flexo" es un prototipo de la nueva cámara EyeToy, tal cual la vimos en el E3.



■ *Eye Of Judgement* es un original título para esta nueva cámara EyeToy, en el que usaremos cartas para invocar criaturas.

PS3 no tendrá puertos para mandos como PS2 y PSone. Sólo tendrá 4 puertos USB frontales y, por lo tanto, sólo funcionarán en principio los periféricos USB (sirvan como ejemplo los micros de SingStar). Sony tampoco ha confirmado que esté trabajando en un adaptador USB que nos permita conectar nuestros Dual Shock 2, pero técnicamente es viable. Del mismo modo, al utilizar conexiones inalámbricas Bluetooth, es más que probable que funcionen buena parte de los teclados, ratones y headsets que utilicen esta tecnología. Además, Sony ya ha confirmado que habrá periféricos nuevos, como una nueva generación de cámaras EyeToy o una cámara IP de Alta Definición que nos permitirá realizar videoconferencias. Y eso es sólo el principio...



■ Gracias al Bluetooth, será posible conectar ciertos teclados, ratones y periféricos inalámbricos (como headsets) a PlayStation 3 sin cables.

» de carga de los juegos, tal y como nos confesaron los creadores de la demo de *Gran Turismo HD* (comentaron que será posible reducirlos a 3 segundos).

La cantidad de tecnología punta que acumula PS3 hace que su precio sea elevado, pero va a merecer la pena.

Y todo con la garantía PlayStation.

Si a toda esta abrumadora tecnología le sumamos el hecho de que estamos hablando de una nueva generación de PlayStation, tenemos como resultado una máquina que nos garantiza calidad y diversión. La lista de desarrolladores que trabaja en PS3 no deja de crecer. A sagas consagradas como *Tekken, Metal Gear* o *Final Fantasy* se suman títulos nuevos y espectaculares como *Assassin's Creed* o *Heavenly Sword* (echadle un vistazo al suplemento del E3). Además, sabemos sobradamente que Sony va a seguir "inventando", igual que ha hecho hasta ahora, para sorprendernos con nuevas ideas (¿habéis visto *Eye of Judgement*).

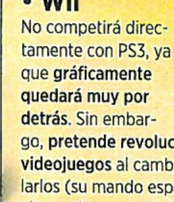
Es verdad que hablar de 600€, más lo que valgan los juegos (que aún no se sabe) y una tele HD son palabras mayores, pero la máquina lo vale. A lo mejor estas navidades no nos llega el bolsillo, pero si no es noviembre, será en enero, febrero, marzo...

» Los rivales de PS3

• X-Box 360.

Es la rival más directa de PS3, y en este E3 ha mostrado títulos más trabajados que los primeros lanzamientos. Su principal ventaja seguirá siendo sus opciones Online (**el juego en red, descarga de contenidos...**). Y, gracias a un periférico adicional, **reproducirá HD-DVD vídeo.**





• Wii

No competirá directamente con PS3, ya que **gráficamente quedará muy por detrás.** Sin embargo, **pretende revolucionar los videojuegos** al cambiar la forma de controlarlos (su mando especial además llevará altavoz incorporado). Estará disponible por **menos de 250 euros** a finales de año. No **reproducirá vídeo** en Alta Definición.

» GLOSARIO



• Blu-ray: es un nuevo estándar digital, que se refiere al láser de haz azul, capaz de leer discos de mayor capacidad (entre 30 y 54 gigas, 7 y 13 veces más capacidad que un DVD convencional). Esto aplicado a la industria del cine supone ofrecer unas películas con menor compresión y mayor calidad de imagen. Y en el caso de los juegos, permitirá a los programadores trabajar con texturas sin comprimir, introducir muchas más pistas de audio, sonido 5.1 o extras como una saga de juegos entera.

• HD: hace referencia al término anglosajón High Definition o Alta Definición. Es un nuevo estándar en la calidad de imagen de los televisores, que se caracteriza por ofrecer una calidad de imagen aproximadamente 4 veces superior a la de los televisores convencionales.

• HDTV: es la forma de agrupar a todos los televisores capaces de emitir imágenes en Alta Definición.

• HD Ready: es un término que puede inducir a engaño, ya que tan sólo indica que el televisor está preparado para la futura televisión en Alta Definición, y por lo tanto debe tener una entrada digital que permita decodificar la señal HDCP.



• HDCP: es el nuevo protocolo de protección de señales digitales para controlar la piratería. ¿Esto qué quiere decir? Pues que si quieres disfrutar del Blu-ray de PS3 en todo su esplendor, tendrás que buscar un televisor con entrada HDMI, que decodifica de forma automática la protección HDCP. En caso contrario, las imágenes que verás no tendrán la máxima calidad...

• HDMI: el modelo caro de PS3 cuenta con una salida HDMI en su parte posterior, que es la que permite conectar la consola a un televisor de Alta Definición para disfrutar de la mayor calidad de imagen y sonido posible. Lleva la señal de audio incluida.



• DVI: es el conector anterior al HDMI y es el que llevan algunas teles de Alta Definición antiguas y algunos monitores de ordenador. No habrá problemas en usarlo para jugar, pero sí para ver películas en Blu-ray (si el televisor no tienen el protocolo HDCP). Y si la tele no tiene DVI ni HDMI, la calidad de imagen bajará a la mitad.



VUELVE EL "CRACK" DE LOS SIMULADORES DE FÚTBOL

PS2 | DEPORTIVO | KONAMI | OTOÑO

Después de probarlo en el reciente E3, ya teníamos ganas de disfrutar con calma del nuevo *PES*. Preparaos, fans del fútbol, porque la nueva temporada se presenta más apasionante que nunca.

Con el Mundial de Alemania en todo su esplendor y nuestras pasiones "futboleras" en lo más alto, Konami no ha podido elegir mejor momento para enviarnos una temprana beta de *Pro Evolution Soccer 6*, una versión muy "primitiva" del juego que sólo deja jugar partidos amistosos con un puñado de selecciones. Aún así, ya podemos contaros cómo va a ser el juego de fútbol más esperado.

Antes de empezar, conviene decir que no os esperéis revoluciones en ningún sentido. *PES6* seguirá fiel a su estilo, ofreciendo un sistema de juego profundo como pocos gracias al que, con práctica, seremos capaces de plasmar sobre el campo todas las jugadas que se nos ocurran. Eso sí, como sucede año tras año, han introducido novedades sobre esta base, que nos ofrecen más alternativas en el juego y siempre en busca de un mayor realismo.

A la hora de jugar, la primera diferencia tiene que ver con los tiros a puerta. Aspectos como la orientación del jugador con respecto a la portería, su postura, sus atributos o la velocidad a la que dispare (no es lo mismo rematar parado que en carrera) tienen más importancia que nunca. Otro aspecto

» CESC FÁBREGAS SERÁ LA IMAGEN DEL NUEVO *PES*

El pasado 2 de junio, víspera del amistoso entre España y Egipto, Konami anunció que Cesc Fábregas será la imagen de *PES6* en España. El joven centrocampista del Arsenal inglés se mostró encantado con ello.

España llevará la equipación del Mundial, al igual que Argentina, Suecia, Italia y Holanda.



PES6 volverá en otoño y nos volverá a ofrecer sus realista y profundo sistema de juego, ahora con un ritmo más rápido.





que va a ser optimizado es el regate, con nuevos gestos técnicos, otros muy mejorados (como una "bicicleta" más controlable) y una mayor velocidad en los quiebros, lo que nos permitirá desbordar con más facilidad. Hablando de velocidad, hay que señalar que una de las obsesiones de este año es que los partidos ganen en ritmo, logrando transiciones más rápidas y procurando que el juego se interrumpa lo menos posible. De hecho, ahora los árbitros pitan menos faltas y muchas de ellas pueden resolverse con una novedad de esta edición: el saque en corto rápido. En cuanto a la IA, hemos notado una mejora en los movimientos ofensivos (los delanteros se pegan menos a los defensas, buscan abrir espacios...).

Pro Evolution Soccer 6 regresará en otoño con su fútbol realista y lleno de posibilidades y algunas novedades, como más licencias o nuevos modos de juego.



En *PES6* veremos nuevos regates y una sensible mejora en algunos ya conocidos.



Otra novedad son los saques de falta en corto rápidos, para sorprender a los rivales.



HABLAMOS CON EL **CREADOR** DE LA SAGA ***PES***



En el reciente E3 entrevistamos a Shingo "Seabass" Takatsuka, el padre de la serie *PES*. Agradable en el trato y gran conocedor del panorama futbolístico internacional, fue un placer charlar con él sobre su nuevo juego, sobre el futuro de la serie y, cómo no, sobre este Mundial de Alemania.

SOBRE LAS NOVEDADES DE PES 6

Cuando nos interesamos por las mejoras de *PES6*, Seabass fue rotundo al respecto: "resolver todos los problemas del anterior". En este sentido, le preguntamos sobre la mejorable IA de los porteros, y nos aseguró que estaban realizando "pequeños ajustes" con respecto a *Winning Eleven 10* para mejorarla. Además, han incluido "nuevas licencias y más equipos".

SOBRE EL FUTURO DE LA SERIE PES

Con PS3 ya en el horizonte, quisimos preguntarle cómo ve el futuro de los juegos de fútbol. Seabass insistió en que "con *PES6* hemos llevado las capacidades técnicas de PS2 a lo más alto", y que en la nueva generación de consolas los juegos de fútbol deben "incrementar aún más el grado de realismo, tanto visual como en el sistema de juego".

SOBRE ESTE MUNDIAL DE ALEMANIA

En el momento de la entrevista, el Mundial aún no había comenzado y le pedimos que nos dijera cuál era su favorito para ganarlo. Seabass se decantó por la República Checa y, para sorpresa nuestra, algunos integrantes de su equipo otorgaron a España el papel de favorito.

SOBRE EL FÚTBOL ESPAÑOL

Demostraron buenos conocimientos sobre la Liga española y el fútbol europeo en general. El jugador español favorito de Seabass es Fernando Torres, mientras que Shinji Enomoto, productor ejecutivo del juego, se declaró seguidor de Zidane y del Real Madrid.











En el nuevo modo "International Challenge" elegimos una selección y la clasificaremos para el Mundial jugando las rondas previas.

La inteligencia artificial ha mejorado en la línea ofensiva. Los delanteros se pegan menos a la defensa y buscan bien los espacios.

El apartado gráfico será muy parecido al anterior, con algunas leves mejoras. A nosotros nos parece realmente bueno.

Sin embargo, también hemos notado algunas carencias en este sentido tanto en la línea defensiva como en los porteros. Suponemos que esto quedará corregido en la versión final...

Otro de los aspectos que van a mejorar son los modos de juego. Volverán los torneos de siempre, la Liga Máster y los partidos Online, pero con dos modalidades más: "partidos rápidos" y el modo "International Challenge", en el que elegiremos una selección y habrá que clasificarla para el Mundial, superando las rondas previas para luego intentar ganarlo.

Hablando ya de la cantidad de equipos y licencias, hemos visto que las selecciones italiana, argentina, holandesa, sueca y española tendrán su licencia oficial. Sin embargo, habrá que esperar un poco más para ver la cantidad de clubes y selecciones que estarán licenciadas en el producto final.

Donde no nos quedan dudas en es el apartado técnico. Sus creadores afirman que han exprimido a tope las capacidades de PS2, y aunque gráficamente es similar al anterior, sí que es cierto que los partidos parecen más fluidos, sin las ralentizaciones ni los fallos de "scroll" de anteriores entregas. Además, se han incluido nuevas animaciones (como nuevos taconazos y espuelas) que además de mejorar la estética sirven para que las jugadas ganen en velocidad. Si a todo ello le sumamos un mejorado sonido ambiente, tendremos un simulador de fútbol "redondo", mucho más completo y profundo que los anteriores. ¿Será el mejor juego de fútbol de PS2? Desde luego tiene pinta, aunque habrá que esperar hasta el próximo otoño para confirmarlo.

Desde el punto de vista técnico, *PES6* será muy parecido al anterior, aunque incluirá nuevas animaciones y sus partidos serán más fluidos.

¿ASÍ SERÁ EL **FUTURO** DE PRO EVOLUTION SOCCER?

Konami aún no ha confirmado oficialmente un *PES* para PS3, pero ha mostrada imágenes de un *PES* para "nueva generación". No hace falta ser adivino para suponer que la serie se estrenará tarde o temprano en PS3. Su creador nos contó que los juegos de fútbol del futuro deberán incrementar el grado de realismo, tanto visual como a la hora de jugar. ¿Os lo imagináis?



REALISMO A LA HORA DE JUGAR El creador de *PES* está convencido de que con la nueva generación su juego será aún más realista.



IMÁGENES DE NUEVA GENERACIÓN Estas pantallas corresponden al *PES* de nueva generación. Su acabado en PS3 será parecido.


EL DESTINO DEL MUNDO
ESTÁ AHORA
EN TUS MANOS
DRAGON BALL Z
SHIN BUDOKAI
LUCHA DONDE QUIERA QUE VAYAS
¡Dragon Ball Z por primera vez en PSP ™! Lucha contra tus amigos en intensos modos batalla inalámbricos o juega tú solo con tus personajes favoritos en el universo Dragon Ball Z en modo Historia.
LANZAMIENTO: JUNIO 2006
www.dbz-videogames.com
www.es.atari.com
12+
www.pegi.info
© 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2006 BANDAI Distributed by Atari Europe SASU "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
PSP
PlayStation.Portable
BANDAI
ATARI



NACE UNA NUEVA **GENERACIÓN** DE JUEGOS DE **LUCHA**

EL COMBATE ACABA DE EMPEZAR

Sagas míticas que preparan sus mejores entregas, novedades inspiradas en los "anime" más populares... Si te gustan los juegos de lucha estás de suerte: PS2, PS3 y PSP van ha recibir los mejores jamás creados.

Tekken Dark Resurrection • Mortal Kombat Unchained • Power Stone Collection • DBZ Budokai Tenkaichi • Naruto Ultimate Ninja • MK Armageddon • One Piece • Virtua Fighter 5 • Tekken 6 • WWE Smacdow



PSP | NAMCO BANDAI | SEPTIEMBRE

Tekken Dark Resurrection

LA MEJOR VERSIÓN DEL TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO

En PSP hemos disfrutado de grandes juegos de lucha, pero *Tekken Dark Resurrection* promete eclipsarlos a todos. Esta versión mejorada de *Tekken 5* mantendrá el soberbio control con 4 botones de ataque y el estilo de lucha cuerpo a cuerpo realista, equilibrado y con más posibilidades. Pero además, habrá mejoras en aspectos como la velocidad de las peleas o los combos aéreos. Y las posibilidades de juego no tendrán fin. Entre sus 36 luchadores se recuperará a Armor King y debutarán dos nuevos: el militar ruso Dragunov, experto en Sambo, y Lili, una joven que domina la lucha callejera. Además habrá muchos más ítems para personalizar el aspecto de los luchadores y nuevos minijuegos aún por desvelar. Y todo con unos gráficos sublimes y efectos no vistos en PS2. *Tekken DR* será uno de esos juegos que justifican la compra de la portátil.

Esta versión mejorada de *Tekken 5* será el juego con más luchadores de la saga: 36, dos de ellos nuevos.

Los gráficos serán increíbles. Los escenarios se han rediseñado e incluirán nuevos efectos climáticos.

Personalizaremos el aspecto de los personajes con muchos más ítems que en la versión de PS2.

PSP | MIDWAY | OTOÑO

Mortal Kombat Unchained



Otra versión mejorada de un "grande" de PS2, el salvaje *MK Deception*. Cada personaje tendrá tres estilos de lucha (uno con arma blanca) y varios "fatalities". Se añadirán 6 luchadores nuevos y se mantendrán los modos de juego Konquista, Puzzle y Ajedrez.



La lucha más "gore" debutará en PSP recuperando a luchadores clásicos como Goro o Kitana.



PSP | CAPCOM | FINALES 2006

Power Stone Collection

La lucha más divertida en combates para hasta 4 jugadores. Manejaremos a personajes estilo manga en enormes escenarios 3D donde aparecerán cientos de "ítems", desde armas hasta gemas capaces de transformarnos.



El juego reunirá los dos *Power Stone* de recreativa y ofrecerá peleas para 4 jugadores.

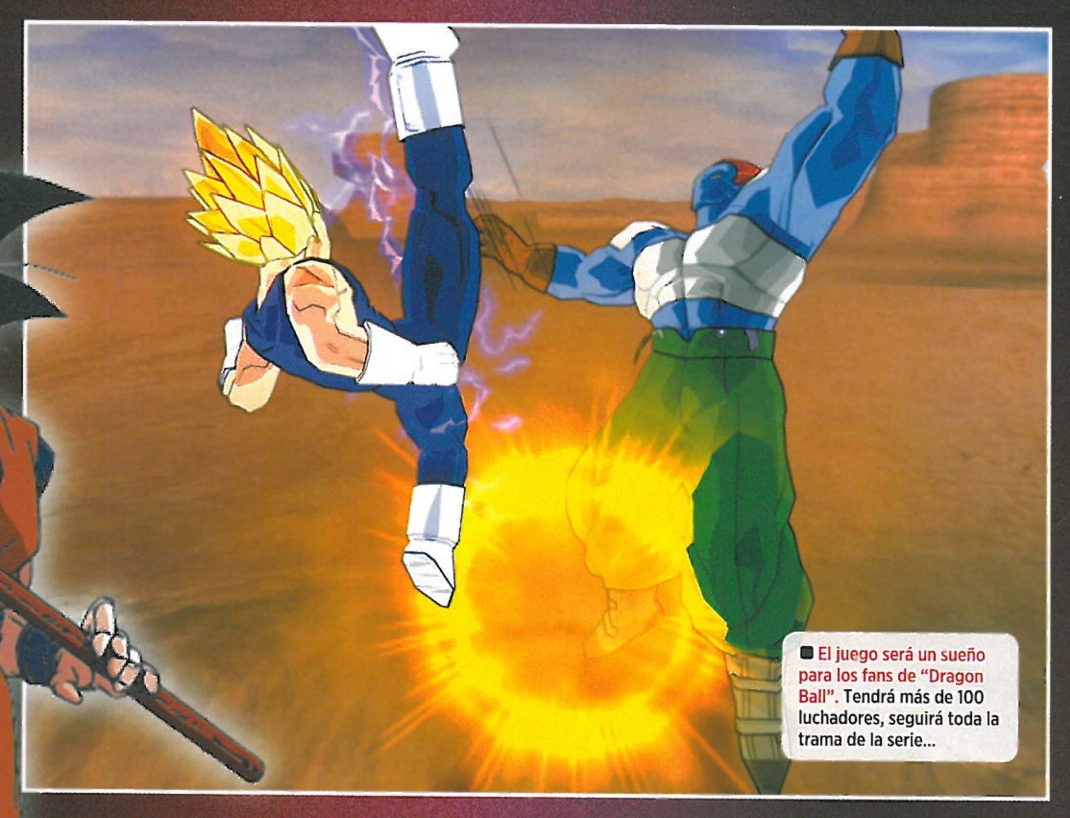


PS2 | NAMCO BANDAI | NOVIEMBRE

» DBZ Budokai Tenkaichi 2

GOKU Y SUS AMIGOS SE PREPARAN PARA SU COMBATE DEFINITIVO





■ El juego será un sueño para los fans de "Dragon Ball". Tendrá más de 100 luchadores, seguirá toda la trama de la serie...

La nueva entrega de la saga *Tenkaichi* nace con el objetivo de ser la mejor recreación de "Dragon Ball" jamás vista en una consola. Su modo Historia seguirá el argumento de toda la saga ("Dragon Ball", "Dragon Ball Z" y "Dragon Ball GT"), y nos permitirá mejorar a los personajes al más puro estilo de los juegos de rol. Y el número de luchadores será increíble: más de 100. Además, habrá sorpresas como minijuegos o un nuevo modo "Tag-Team" de peleas por equipos. Y todo manteniendo la emoción e intensidad de sus combates 3D por tierra y aire, en los que los ataques especiales desatarán un espectáculo visual idéntico al de la serie.



■ Las batallas serán completamente 3D en inmensos escenarios muy interactivos.



PS2 | NAMCO BANDAI | OTOÑO

» Naruto Ultimate Ninja

La serie no se ha emitido en España, pero sí podemos leer el "manga" y pronto jugaremos con este título basado en el "anime" japonés de más éxito de la década. Personajes como Naruto, Sasuke o Sakura librarán combates uno contra uno para completar su aprendizaje en la escuela de ninjas de la Villa de la Hoja. Aunque los gráficos son 3D, los combates se desarrollarán en 2D sobre escenarios con varios niveles por los que saltar. Nuestros personajes pelearán cuerpo a cuerpo, arrojarán "shurikens", realizarán técnicas especiales...



■ El aprendiz de ninja Naruto debutará en nuestra PS2 con un juego de lucha en el que exhibirá todas sus técnicas: ataques cuerpo a cuerpo, capacidad para duplicarse...



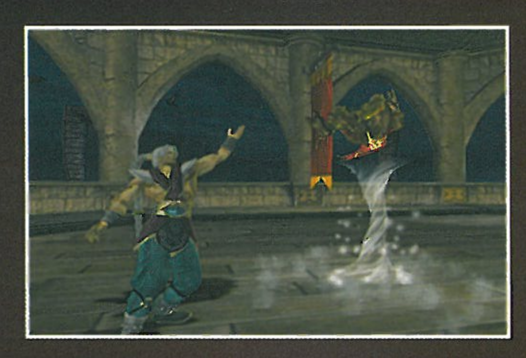


PS2 MIDWAY NOVIEMBRE

Mortal Kombat Armageddon

A LA "KONQUISTA" DEL TRONO DE LA LUCHA EN PLAYSTATION 2

La nueva entrega *Mortal Kombat* va a ser tan completa que aspira a superar a todos los juegos de lucha de PS2. Manteniendo el salvajismo y el "gore" habituales, *MK Armageddon* reunirá a todos los luchadores de la historia de la saga, más de 60. Cada uno tendrá dos estilos de lucha, uno cuerpo a cuerpo y otro con un arma blanca, y habrá novedades jugables, como la posibilidad de lanzar a nuestros enemigos y realizar combos en el aire. Un editor de personajes, un mejorado modo Konquista y hasta la posibilidad de crear nuestros propios "fatalities" son otras novedades de un juego inmenso.





Más de 60 personajes (todos los de la historia de la saga más alguno nuevo) librarán los "kombates" más "gore".



El editor de personajes permitirá crear un luchador, añadirle elementos de personajes de la saga, elegir sus ataques...



Lanzar a los enemigos y realizar combos aéreos será una de las novedades jugables.

PS2 NAMCO BANDAI NOVIEMBRE

One Piece Grand Adventure

Los piratas de este "anime" vuelven en una versión mejorada de *One Piece Grand Battle*. 24 personajes (como Luffy o Zorro), algunos con poderes únicos por haber comido una fruta prohibida, combatirán en escenarios 3D interactivos y llenos de ítems. En su modo Aventura, visitaremos islas superando minijuegos en busca del tesoro definitivo: el "One Piece".





Los piratas de *One Piece* pelearán usando sus poderes, como la capacidad de Luffy de estirar sus brazos.

PS3 SEGA PRIMAVERA DE 2007

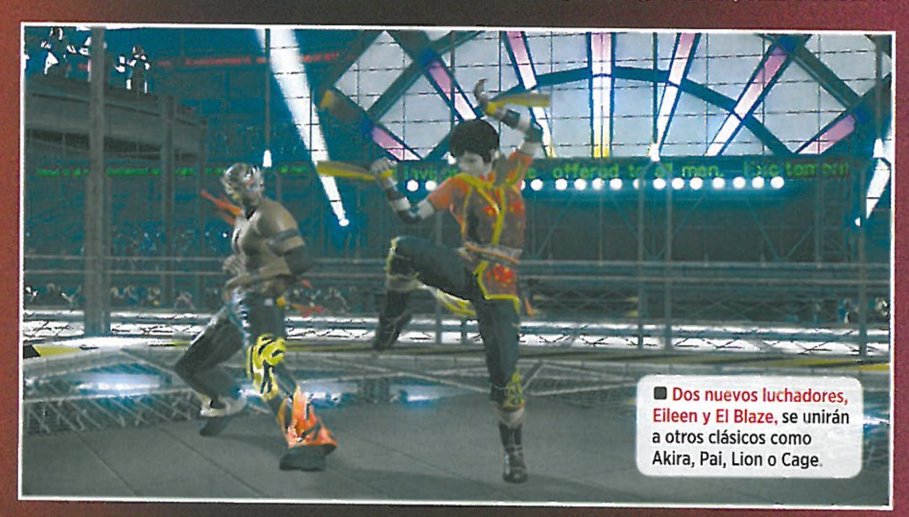
Virtua Fighter 5

UN CLÁSICO QUE RENOVARÁ SU PRESTIGIO EN PS3

Fue el primer juego de lucha con gráficos 3D y volverá en exclusiva para PS3, dispuesto a subir el listón del género a un nuevo nivel. Su propuesta es ya conocida: realistas peleas uno contra uno y cuerpo a cuerpo, en las que con tres botones realizamos un abanico de golpes increíble. En esta ocasión habrá 17 los luchadores, dos de ellos nuevos: El Blaze, un luchador mejicano, y una experta en kung-fu llamada Eileen. Los gráficos alcanzarán un nivel de detalle alucinante tanto en los modelos de los personajes y sus rostros como en los escenarios. Un espectáculo sólo posible gracias al poder de PS3.



La nueva entrega de esta mítica saga apostará por realistas peleas entre personajes maestros en una enorme variedad de artes marciales y estilos de lucha.



Dos nuevos luchadores, Eileen y El Blaze, se unirán a otros clásicos como Akira, Pai, Lion o Cage.





Desde el realismo de las animaciones al detalle de los escenarios: el apartado gráfico dejará sin habla.



En *VF5* también personalizaremos a los luchadores, cambiando su vestimenta, añadiendo complementos...

PS3 NAMCO BANDAI 2007

Tekken 6

En el E3 sólo se mostró un video de la que será la primera entrega del rey de la lucha en PS3. Una pelea entre Jin Kazama y Lili (luchadora que debuta en *Tekken Dark Resurrection* de PSP) en una catedral, en la que irrumpe Hwoarang atravesando una vidriera con su moto. No se ha confirmado si los modelos o el escenario serán los del juego... pero dado el poder de PS3, nosotros apostaríamos a que sí.



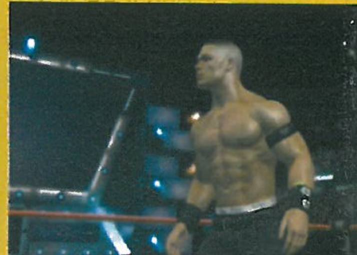


PS3 THQ NOVIEMBRE

WWE Smackdown Vs. Raw 2007

La edición 2007 del mejor juego de "wrestling" llegará a las tres consolas de Sony, pero la versión de PS3 es la más esperada. Las peleas serán más fluidas y con mayor libertad para ejecutar técnicas cuando agarramos a un luchador rival. Pero la gran mejora será el increíble modelado de los luchadores.







VECINOS INVASORES™
EL VIDEOJUEGO



Agarra a tus amigos y haz locuras en el juego que ¡PONDRÁ LA CIUDAD PATAS ARRIBA!





PlayStation 2











www.overthehedgegame.com

ACTIVISION

activision.com

Sorteamos

25 lotes de la línea "Beach Soccer" de Umbro... ¡para que disfrutes este verano como nunca!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7654!

Si quieres equiparte para hacer deporte en la playa, nada más fácil. Sólo tienes que enviar un mensaje con la clave "umbroplay" al número 7654 y entrarás en el sorteo de estos fantásticos regalos.



» BASES DEL CONCURSO

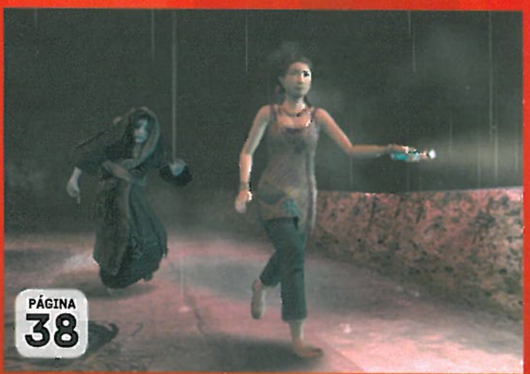
Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: umbroplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 25 mensajes. Cada uno recibirá 1 lote de productos Umbro: gorra, + visera + muñequera + mochila + balón de fútbol.
4.- os premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 15 de junio de 2006 al 15 de julio de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".







FORBIDDEN SIREN 2. Una aventura que sabe cómo hacernos sufrir.



FLATOUT 2. Un arcade que es mucho más que sólo acelerar.



SYPHON FILTER DARK MIRROR. El mejor juego de acción de PSP.

NOVEDADES

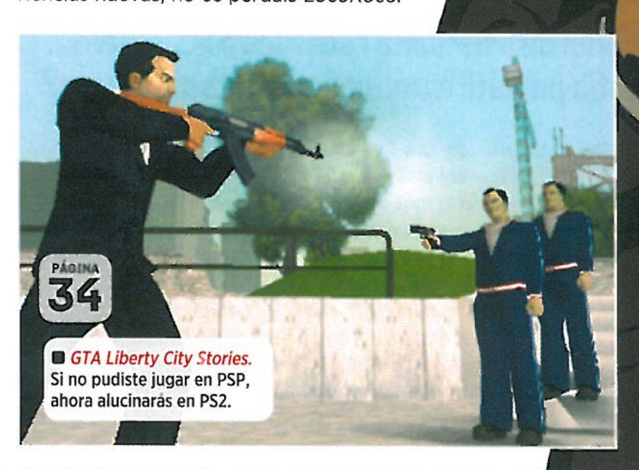
Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

¿CERRADO POR VACACIONES?

Siempre pasa igual por estas fechas. La resaca del E3, la proximidad del verano y la preparación de la campaña de Navidad (que empieza en septiembre, incluso antes que los anuncios del turrón) nos deja un mes de julio bastante apagadete. Menos mal que *GTA Liberty City* y *Forbidden Siren 2* animan un poco el cotarro en PS2. Y es que el esperadísimo *Formula One 06* se ha retrasado un poquito más...
Por suerte, PSP nos deja este mes más alegrías, quizá no en número, pero sí en calidad. Atentos a *Syphon Filter Dark Mirror*, un juego de acción que barrió en PSone y va a lograr el mismo éxito en la portátil. Y si buscáis experiencias nuevas, no os perdáis *LocoRoco*.



GTA Liberty City Stories. Si no pudiste jugar en PSP, ahora alucinarás en PS2.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:


EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO EXPLÍCITO


JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO



■ Este nuevo *GTA* es la adaptación a PS2 del debut de la saga en PSP.

Género	AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador	ROCKSTAR
Editor	TAKE TWO
Lanzamiento	23 DE JUNIO
Precio	29,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	PUNTOS CONCRETOS
Página web	HTTP://WWW.ROCKSTARGAMES.COM/LIBERTYCITYSTORIES/

UNA HISTORIA QUE **MERECE SER CONTADA** EN PS2...

GTA Liberty City Stories

Uno de los principales buques insignia de PSP salta este mes a PS2, pero... ¿se adapta bien un juego con filosofía portátil a una consola de sobremesa?

Liberty City Stories fue el debut de la saga *GTA* en PSP, una aventura completamente nueva que demostró el gran potencial de la portátil, justo un mes después de su lanzamiento en Europa. Ahora, 8 meses más tarde, esa aventura ha sido adaptada a PS2 para que ningún fan de la saga se quede sin probarlo... pero ¿realmente merece la pena?

Si eres seguidor de la saga y no tienes PSP, la respuesta es un rotundo sí. Es una aventura inédita en PS2, con un precio más que ajustado y que apenas tiene que envidiar a las primeras entregas de la saga en PS2, pese a estar concebida originalmente para una consola portátil.
En ella, para aquellos que aún no lo sepan, encarnamos el papel de Toni Cipriani, un viejo conocido de *GTAIII*, que regresa a su ciudad tras un grave incidente que le obligó a quedarse en la sombra durante una larga temporada. Y como el tiempo no pasa en balde, su antiguo capo, Don Salvatore Leone le "invita" a

» CÓMO **RENDIR** LA CIUDAD A TUS **PIES** EN TRES PASOS

1 **SIN ESCRÚPULOS.** Trabaja para el mejor postor y cumple las tareas que te pidan: conduce, dispara...

2 **IMPÓN TU LEY.** Utiliza armas de fuego, toma vehículos "prestados", saca fotos "comprometedoras"...

3 **GANA "PASTA".** Trabaja como bombero, taxista, poli o repartidor de pizzas para comprar mejores armas.

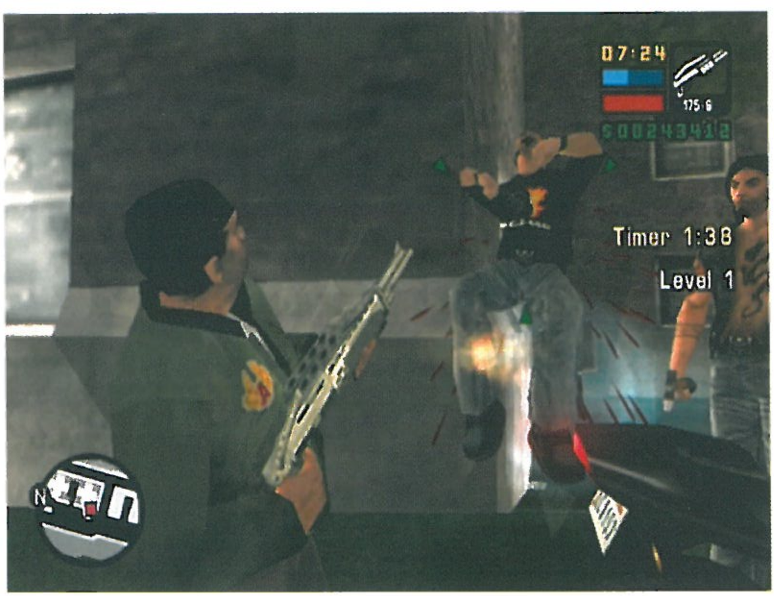
■ McAffrey es un policía corrupto con el que tendremos que cooperar.



La aventura está compuesta por 70 misiones: escoltar, participar en una guerra de bandas...



Podemos pilotar motos, camiones, deportivos y una otros muchos vehículos... pero ninguno aéreo.



El control se ha adaptado a PS2: con R2 y L2 cambiamos de arma, con L1 la emisora en los coches...

» UNA CIUDAD REPLETA DE "OPORTUNIDADES"

El origen portátil de *GTA Liberty City Stories* se nota en la gran cantidad de minijuegos y tareas secundarias que podemos disfrutar al margen de la aventura principal. Estos son algunos de los ejemplos más originales...



ÁNGELES VENGADORES. Limpia las calles de criminales con la ayuda de otro personaje.



VENDEDOR DE COCHES. Trabaja para un concesionario atendiendo clientes.

***GTA Liberty City Stories* no es una nueva entrega de la saga, sino una "simple" adaptación a PlayStation 2 del primer *GTA* para la portátil de Sony.**

empezar de cero, trabajando para otros matones de la banda, conociendo a los más variopintos personajes y realizando las más variadas acciones, desde ejercer de chófer a intervenir en una guerra de bandas, sabotear instalaciones, eliminar a unos candidatos a alcalde... Así, la aventura está compuesta por un total de 70 misiones, que por regla general ofrecen una gran libertad de acción, es decir, que pueden ser resueltas de muchas maneras, y que entremezclan conducción, acción y humor a partes iguales.

Las 70 misiones sólo son un 40% del juego, y el 60% restante son pruebas y minijuegos independientes, como encontrar los famosos paquetes ocultos, el conocido garaje de importación al que debemos llevar vehículos robados, carreras de todo tipo... En suma, lo que ofrece un *GTA* al uso. Eso sí, que nadie se llame a engaño, porque esta versión de PS2 no ofrece NADA nuevo que no estuviera en la versión portátil, es decir, ni misiones nuevas ni extras exclusivos. Es más, en su adaptación a PS2 se han quedado algunas cosas por el camino, como los distintos modos multijugador vía Wi-Fi, que no han sido sustituidos por modos Online en PS2. Salvo este detalle y algunos reajustes en el control, como por ejemplo el manejo de la cámara y ciertas mejoras obvias en el apartado técnico, como un mayor nú- »



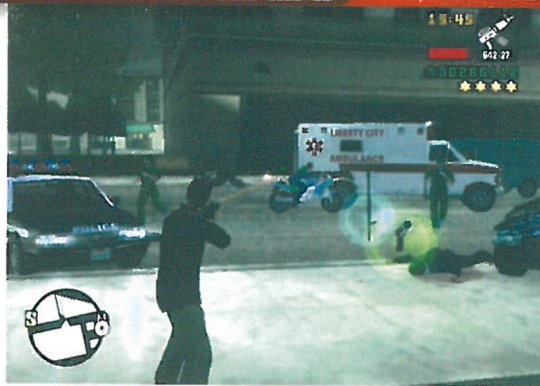
Todos los fallos de la versión de PSP han sido corregidos y ya no es posible pilotar un helicóptero durante unos instantes.



Las misiones son exactamente las mismas que en la versión de PSP, y en ocasiones contadas presentan algunos cambios ínfimos.



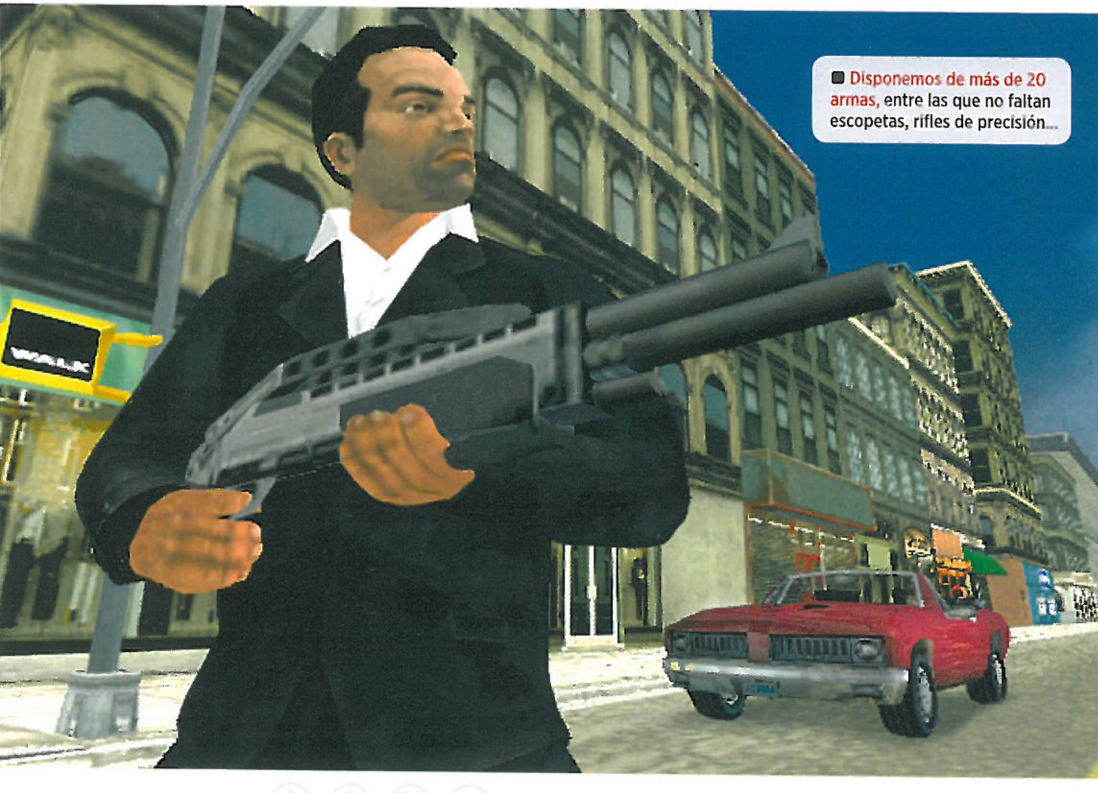
Circuitos de carreras ilegales, buscar 100 paquetes ocultos... los minijuegos son muy variados y suponen casi el 60% del juego.



La gran libertad que ofrece *GTALCS* nos permitirá jugar como queramos: liarla en la calle, ceñirnos a las misiones, ganar dinero...



GTALCS utiliza el motor gráfico de *GTAIII* y por eso el juego resulta algo más "feo" que *San Andreas*: hay más popping, peores texturas...



Disponemos de más de 20 armas, entre las que no faltan escopetas, rifles de precisión...

mero de coches en pantalla o menores tiempos de carga, el juego es idéntico al visto por PSP.

Su principal "hándicap" es que *San Andreas* ha dejado el listón tan alto en PS2 que cualquier entrega que no ofrezca lo mismo o más parece un paso atrás... y *LCS* no es una excepción.

Esta adaptación no ofrece nada nuevo: es la misma aventura de PSP... pero sin los modos multijugador.

Si dejamos de verlo como un juego portátil, ni su duración, ni el mapeado de juego (la urbe de *GTAIII* con cambios) se acercan a lo que ofrece *San Andreas*. Y eso por no hablar de otras opciones, como las escasas posibilidades de personalización del protagonista o la imposibilidad de pilotar vehículos aéreos. Si perdonas estos detalles disfrutarás de una gran aventura, repleta de misiones originales y momentos hilarantes, que además se pone a la venta por 30 Euros, un precio más que razonable... aunque en USA es aún más barato (19$, unos 15€). Sin duda, una gran oportunidad para disfrutar de un *GTA* en toda regla, aunque no tan genial como *San Andreas*.



Las mafias oriental e italiana requerirán nuestros servicios a lo largo de la aventura.



» LA DURA Y LOCA VIDA EN LIBERTY CITY

La aventura combina misiones bastante "duras" con otras que derrochan humor. Así es la vida... y así es Liberty City.



DI PATATA. Una misión nos invitará a fotografiar los "gustos" de algunos tipos.



RESCATE. Saca de una gasolinera rodeada por la poli a algunos miembros de la banda.



SUPLANTA. A un chófer para conducir una limusina y asustar a su dueño.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es una aventura nueva, con personajes nuevos y algunas misiones muy ocurrentes.

» LO PEOR
No tiene las opciones multijugador que en PSP ni la profundidad de *GTA San Andreas*.

Te gustará + que... GTA III | Te gustará − que... GTA SAN ANDREAS



87	**» GRÁFICOS** Pese al popping y que son menos vistosos que en *GTA SA*, cumplen.
92	**» SONIDO** 10 emisoras de radio, buenos efectos y doblaje en inglés...
88	**» DIVERSIÓN** Son sólo 70 misiones, pero tan divertidas como en todo *GTA*.
90	**» DURACIÓN** La aventura da para 15-20 horas, los minijuegos para mucho más.
NOTA 89	Si te consideras un fan de la saga *GTA* y no tienes PSP, tienes una cita ineludible. Eso sí, es peor que *San Andreas*.



THQ
WWW.THQ.CO.UK



Estamos ante un Survival Horror bastante variado. Además de pelear y resolver puzzles, habrá que ser sigilosos e incluso huir...

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
28 DE JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.FORBIDDEN-SIREN.COM

LA **SIRENA MALDITA** SIGUE RESONANDO EN TUS OÍDOS...

Forbidden Siren 2

Varios personajes han quedado atrapados en una isla llena de criaturas de ultratumba. Ármate de valor y ayúdales a escapar de esta pesadilla.

Un grupo de personajes queda atrapado en la isla de Yamijima, un lugar que hace 29 años quedó misteriosamente deshabitado y sumido en las tinieblas. Las habladurías dicen que la isla está maldita y eso lo van a comprobar nuestros protagonistas en su propia piel... Así arranca *Forbidden Siren 2,* la secuela de uno de los Survival Horror más espeluznantes (y difíciles) de todo el catálogo de PS2.

Como en el primer *FS*, el desarrollo se compone de multitud de misiones cortas, en las que alternamos el control de los distintos personajes: un escritor ciego y su perro-guía, una pitonisa, un soldado, un policía, una colegiala... Las misiones tienen objetivos muy variados: encontrar objetos, escoltar a otros personajes, resolver puzzles... Aunque todas tienen algo en común: es recomendable evitar a los siniestros habitantes de la isla. ¿Cómo? Pues usando técnicas de sigilo o las armas que llevemos o podamos encontrar por el camino. Además, las misiones pueden tener varios objetivos y lo que hagamos en una puede influir en las siguientes. Y

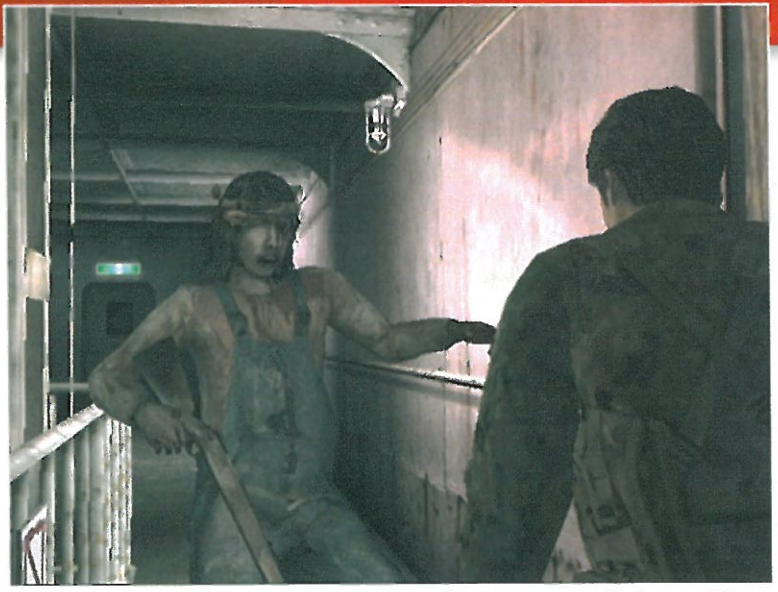
Shibitos y Yamibitos son las dos razas de enemigos que habitan la isla. No son tan letales como en el primer *FS*.

» CLAVES PARA **SOBREVIVIR** EN UNA **ISLA MALDITA**

1 **LUCHA POR TU VIDA.** Usa las armas que tengas o que pilles por el camino: desde pistolas hasta... escobas.

2 **EL SIGILO ES TU AMIGO.** En ocasiones es mejor intentar pasar desapercibido, usando la Vista Ajena.

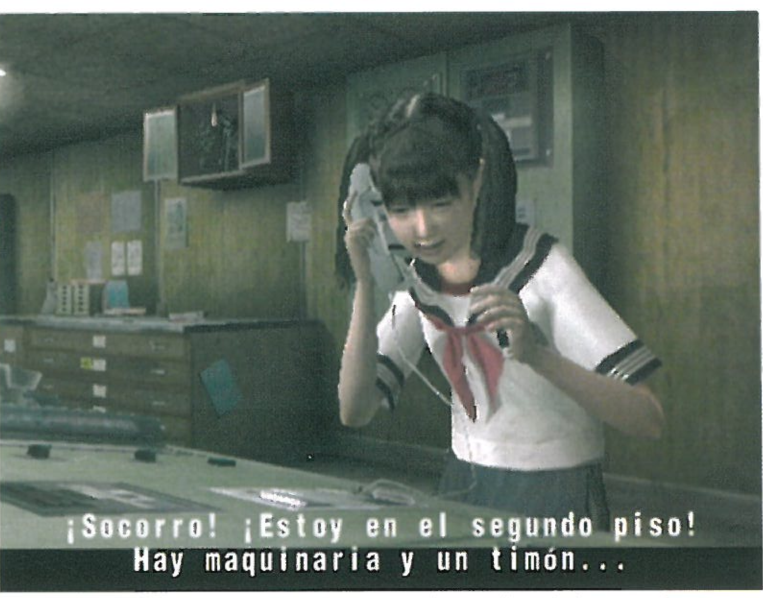
3 **VARIOS PUNTOS DE VISTA.** Superaremos misiones que influyen unas en otras con distintos personajes.



Controlamos alternativamente a varios personajes: un ciego y su perro, una pitonisa, un policía...



La estética es oscura y apagada, y contribuye lo suyo a forjar la terrorífica ambientación de *FS2*.



Los protagonistas no son precisamente héroes. No dudéis en pedir ayuda si es necesario...

» TERROR CON **MUCHA PERSONALIDAD**

A pesar de ser parecido al primero, *FS2* tiene elementos originales. Está estructurado en misiones cortas y no lineales, tiene toques tácticos y los personajes tienen habilidades especiales, como mirar a través de los ojos del enemigo o ver el pasado.



VISTA AJENA. Como en el anterior, podemos ver a través de los ojos de enemigos y aliados.



DAR ÓRDENES. Podemos dar sencillas órdenes a nuestros compañeros.

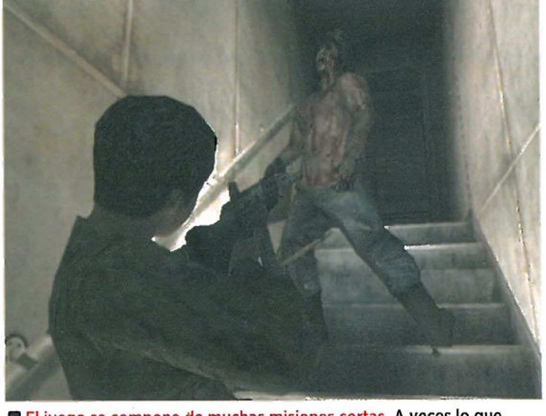
lo mejor de todo es que muchos objetivos pueden realizarse de distinta forma, dependiendo de las armas y habilidades del personaje que manejemos.
Pero además de variado y original, otra de las virtudes de *FS2* es su ambientación, capaz de mantenernos con los nervios a flor de piel en todo momento. Eso sí, la dificultad se ha rebajado bastante con respecto al primer *FS*. Ahora los enemigos son más fáciles y evitables, y el desarrollo más asequible, aunque a cambio se ha perdido esa sensación de agobio e indefensión tan genuina que nos dejó el primero...

Esta secuela mantiene la espeluznante ambientación y estética del primer *FS*, pero con un desarrollo más asequible.

En cuanto a los gráficos, se mantiene esa estética oscura y apagada del primer *FS*. Una oscuridad sólo rota por la luz de la linterna, que nos deja entrever unos escenarios sólidos (aunque sin mucho detalle) y un buen modelado de los personajes. Si a ello le sumamos un convincente apartado sonoro, tenemos un Survival Horror largo, variado y original, con una ambientación a la altura de las mejores películas de terror japonesas.



Los puzzles son otra de las claves del desarrollo. Además de usar la cabeza, muchas veces habrá que recurrir a nuestro archivo de pistas.



El juego se compone de muchas misiones cortas. A veces lo que hagamos en una misión repercute en otra fase posterior.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su terrorífica ambientación y su original y variado desarrollo (acción, sigilo, puzzles...)

» LO PEOR
Demasiado parecido al anterior (aunque más fácil) y poca variedad en los enemigos.

Te gustará + que... KUON — Te gustará − que... RESIDENT EVIL 4



84	**» GRÁFICOS** Estética oscura y lúgubre, muy cercana a la del primer *FS*.
85	**» SONIDO** Espectaculares efectos sonoros y voces sólo en inglés y japonés.
85	**» DIVERSIÓN** La trama y el desarrollo enganchan, aunque es más fácil que el primero.
88	**» DURACIÓN** Muchas misiones, aunque cortas. Supera las 15 horas de juego.
NOTA 85	Una terrorífica experiencia de juego, tan original y variada como el primer *Forbidden Siren*, pero más equilibrada.



12+

Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
KOEI
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
23 DE JUNIO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



Multitudinarias batallas y toques de estrategia, es lo que ofrece este intenso beat'em up de ambientación oriental.

Aunque antes de cada combate podemos utilizar opciones estratégicas, la acción es predominante.

Contamos con diversas opciones de juego: editor de personajes, Campaña, multijugador a pantalla partida...

SIN **NOVEDAD** EN EL FRENTE... NI EN LA SAGA

Dynasty Warriors 5 Empires

La saga de acción vuelve con sus multitudinarias batallas, que ahora además te permiten medir tus dotes de general.

La China Feudal vuelve a ser el escenario de este nuevo título de la serie de acción más prolífica de PS2. Como es característico en la saga, no faltan multitudinarias batallas contra cientos de enemigos, sencillos combos de ataque y un buen puñado de personajes a elegir. Además, se han incluido, como principal novedad, diversas opciones estratégicas antes de las batallas: selección de generales, pactos con el enemigo, etc.

Estas opciones tácticas no logran ocultar la sencillez del desarrollo (en las batallas prácticamente nos limitamos a machacar los botones de ataque) y el enorme parecido con anteriores entregas. Aún con todo, y pese al estancamiento jugable de la saga, es un juego cumplidor para amantes de la acción o fans de la serie.

Contamos con más de 50 luchadores, cada uno con sus armas características.

» SACA TUS DOTES **TÁCTICAS...** Y ATACA

El principal encanto de *Dynasty Warriors 5 Empires* reside en las opciones estratégicas antes de cada batalla, aunque luego, los profusos combates, típicos de la serie, toman el relevo y aportan acción sin par.



1 **PLAN DE ATAQUE.** Antes de cada batalla, podemos decidir diversas opciones estratégicas.



2 **"PALOS" A DOQUIER.** Las multitudinarias batallas se caracterizan por su gran acción.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La enorme cantidad de luchadores disponibles y las interesantes opciones tácticas.

» LO PEOR
No presenta grandes novedades con respecto a otras entregas anteriores.

79	**» GRÁFICOS** La enorme cantidad de enemigos en pantalla provoca "niebla".
78	**» SONIDO** Música machacona, acompañada de cumplidores efectos de sonido.
79	**» DIVERSIÓN** Aunque repleto de acción, el desarrollo se hace algo repetitivo.
84	**» DURACIÓN** Muchos personajes y opciones garantizan acción para un buen rato.
NOTA 79	Un beat'em up ideal para los seguidores de la saga y los incondicionales de la acción, aunque aporta pocas novedades.

¿Qué oscura bestia se esconde dentro de ti?



UNTOLD LEGENDS™ THE WARRIOR'S CODE™



Sumérgete en una épica historia con emotivos personajes y envolvente cinemática, única en la saga para PSP.



Descubre hasta 5 personajes en un sorprendente nivel de renderización, con insuperable detalle y exquisita calidad gráfica.



Potenciado sistema de combate que te permite desplegar tu propio estilo de acción, golpes y combos.

www.untoldlegends.com **29 Junio 2006**







PlayStation Portable









12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BUGBEAR
Editor
EMPIRE
Lanzamiento
JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.FLATOUTGAME.COM

■ *FlatOut 2* ofrece divertidas carreras arcade en las que todo vale para ganar.

AL VOLANTE, **PELIGRO** CONSTANTE... PARA TUS **RIVALES**, CLARO

FlatOut 2

Ser un bestia al volante es la clave de este espectacular arcade de velocidad, que vuelve a PS2 dispuesto a divertirnos de la forma más alocada posible.

Juegos de velocidad hay muchos y variados, pero tan salvajes y divertidos como *FlatOut 2*, la verdad es que no hay tantos. Si no te acuerdas de la anterior entrega no pasa nada, esta segunda parte apuesta por la misma fórmula, eso sí, mejorándola bastante para intentar convertirse en un referente del género.

***FlatOut 2* nos plantea de forma directa y sencilla**, desde el primer momento, carreras frenéticas en tres categorías llenas de competiciones que se desbloquean según ganamos premios. Una zona desértica, una ciudad llena de obras o un espeso bosque son algunos de los enormes escenarios que recorremos, pero no todo es quedar primero. También tenemos que hacer "el cafre" destruyendo todo a nuestro paso e incluso destrozar los coches rivales a base de golpes... ¿Y para qué? Pues porque cuanto más hacemos el bestia más créditos conseguimos, lo cual nos permite mejorar los coches de nuestro garaje o comprar más. Y

» CÓMO CONVERTIRSE EN EL **REY** DE LA **CARRETERA**



① **ELIGE "CARRO".** Usar el coche apropiado en cada carrera es vital para ser siempre el primero. Cuantos más coches tengas en el garaje, mejor.



② **HAZ EL BESTIA.** Destrozando el escenario y los coches rivales ganaremos dinero para conseguir mejoras o comprar coches nuevos.



■ 30 clases de coches se pueden desbloquear y comprar en el juego.



■ Las carreras se viven en 6 enormes escenarios llenos de obstáculos y condiciones distintas.



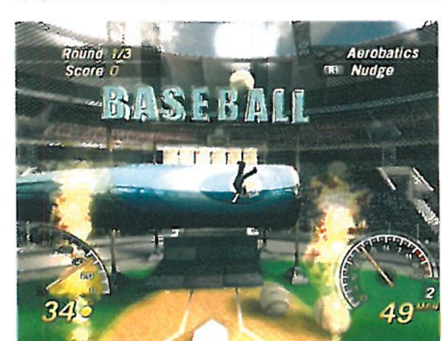
■ Chocar con los rivales, destruir objetos o tomar atajos es vital para llenar la barra de turbo.



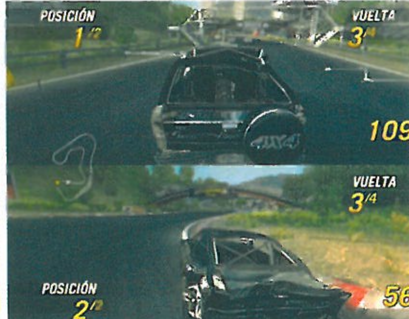
■ Cada coche tiene sus ventajas e inconvenientes: hay que saber cual nos conviene en cada carrera.

» EXTRAS: LA DIVERSIÓN CONTINÚA

Además de las competiciones, el juego ofrece modos multijugador, a pantalla partida y Online, y 12 divertidos minijuegos en los que tenemos que lanzar al conductor mientras conducimos. Una divertida manera de alargar la vida del juego.



MINIJUEGOS. Se trata de coger velocidad y lanzar al conductor para que sirva de pelota, dardo, piedra...



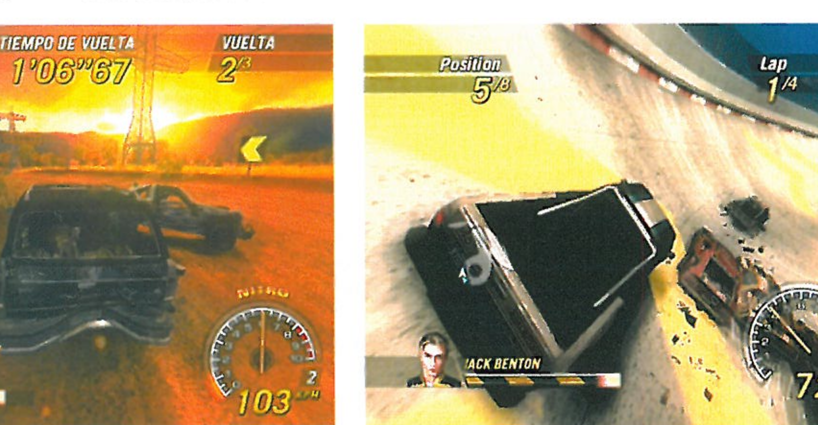
MULTIJUGADOR. A pantalla partida u Online, podemos competir contra otros amigos.

eso no es todo. Porque al modo para un jugador se unen hasta 12 divertidos minijuegos y un modo multijugador a pantalla partida u Online que nos permiten retar a nuestros amigos y aumentar la diversión.

Para plasmar todo esto en pantalla, el juego cuenta con un motor gráfico que funciona de manera espectacular. 8 coches en pantalla a la vez, más de 5000 objetos destruibles en cada carrera, deformaciones en la carrocería, efectos bien recreados, como el del polvo o el agua... Solamente desluce debido a puntuales tirones y algo de "poping". Mención aparte merece la IA de nuestros rivales. Y es que "juegan sucio" con nosotros e intentan devolvernos el trato que les damos de distintas maneras. Y además, durante las carreras disfrutamos de una banda sonora "cañera", con más de 20 canciones de grupos como Franz Ferdinand o Nickleback.

Ya veis, *FlatOut 2* es una opción muy a tener en cuenta si sois amantes del género y unos "locos del motor". ○

***FlatOut 2* ofrece diversión directa en salvajes carreras donde todo vale para ser el rey de la carretera.**



■ Los coches se deforman cada vez más debido a las colisiones y eso también se nota en la conducción: giran peor, no aceleran bien...

■ Cada circuito esconde diversos atajos y rampas ocultas que nos servirán para adelantar a nuestros rivales y sumar puntos al final.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
La velocidad, hacer el "bestia" en las carreras y sus minijuegos y modos multijugador.

» LO PEOR
A veces hay barullo en pantalla, "poping" y algunos tirones. Pocos escenarios.

Te gustará + que... OUTRUN 2006

Te gustará − que... BURNOUT REVENGE

82	**» GRÁFICOS** Entornos grandes y destruibles, pero hay "poping" y tirones.
86	**» SONIDO** Una banda sonora genial: Fat Boy Slim, Nickleback, Supergrass...
85	**» DIVERSIÓN** Sus minijuegos y el multijugador le añaden un extra a la diversión.
89	**» DURACIÓN** 3 competiciones, minijuegos y modos multijugador dan para mucho.
NOTA 85	Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo "el bestia", es tu juego. No llega a la altura de *Burnout Revenge*, pero casi.



3+

Género
AVENTURA
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
SEGA
Lanzamiento
23 DE JUNIO
Precio PS2 y PSP
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores PS2
DE 1 A 4
Jugadores PSP
DE 1 A 4 (WI-FI)
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA OBJETIVO
Página web
WWW.SEGA-EUROPE.COM

Estos monos encerrados en bolas viven una original aventura de plataformas idéntica en PS2 y PSP.

CHANT

Los personajes que vamos encontrando nos mandan misiones. Explorar a fondo es la clave para resolverlas.



El desarrollo guarda sorpresas como zonas en las que podemos planear, misiones bajo el agua...

¡ESOS **SIMIOS** VAN EN **BOLAS**!

Super Monkey Ball Adventure

Un mono, una bola y mundos llenos de plataformas por explorar. Y creías que en tu consola ya lo habías visto todo...

Si en un juego manejas un mono encerrado en una bola, se trata sin duda de una entrega de la saga de habilidad *Super Monkey Ball*. Y ahora estos simios protagonizan una aventura de plataformas, idéntica en PSP y PS2, en la que exploramos 5 mundos realizando sencillas misiones, como espantar pájaros o recolectar abejas.

Nosotros manejamos la bola y no hay botón de salto, pero cogiendo impulso o usando resortes alcanzamos cualquier recodo del escenarios. Eso sí, aunque el control es preciso, la inercia de la bola y una cámara a la que le cuesta seguir la acción nos hacen repetir más de la cuenta algunas misiones. Pero si le echamos paciencia, explorar resulta divertido y, además, incluye numerosos extras y minijuegos para hasta 4 jugadores que completan un título entretenido.

Los monos de *Monkey Ball* protagonizan ahora una divertida aventura.

» MÁS ALLÁ DE LA **AVENTURA**

Además de la aventura con 5 mundos por explorar, el juego incluye extras muy variados: desde pruebas "a lo Monkey Ball" en las que inclinamos los escenarios para que la bola llegue a la meta, a competiciones y carreras.



① **RETOS DE HABILIDAD.** En ellos inclinamos el escenario y la gravedad desplaza la bola.



② **¡NO JUEGUES SOLO!** Las pruebas para cuatro jugadores incluyen emocionantes carreras.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo original que resulta y que se hayan incluido pruebas multijugador.

» LO PEOR
Que la cámara nos dé problemas y reste algo de diversión a la aventura.

78	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios sencillísimos pero muy coloristas.
79	**» SONIDO** Algunas melodías son simpáticas, pero otras muy machaconas.
77	**» DIVERSIÓN** Cuando te hagas con el control te hará pasar buenos ratos.
86	**» DURACIÓN** La aventura dura unas 20 horas, y además tiene los minijuegos.
NOTA 79	Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos.



Una película de Hayao Miyazaki
ganador del Oscar® por "El Viaje de Chihiro"
El Castillo Ambulante
Nominada al Oscar® 2006
Mejor Película de Animación
En DVD el 14 de JUNIO
¡DVD CARGADO DE EXTRAS!
En una exclusiva CAJA METÁLICA
EDICIÓN 1 DISCO
EDICIÓN COLECCIONISTA 2 DISCOS
www.dvd.aurum.es



Género
ACCIÓN
Desarrollador
KOEI
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
9 DE JUNIO
Precio
59,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES

Los enemigos son astutos: piden refuerzos o se parapetan tras los objetos.

ENFRÉNTATE A LA **ACCIÓN** MÁS DESBORDANTE

Winback 2: Project Poseidon

Peligrosos terroristas y tres miembros de operaciones especiales dispuestos a pararles. ¿Sabes lo que te espera? Claro, un torrente de acción y tiros.

Si estás harto de los juegos donde hay que usar cientos de combos para superar cada nivel y resulta imposible aprender todas las acciones del personaje, los combates directos y sin complicaciones de este trepidante juego de acción pueden ser la solución a tus problemas.

La trama nos pone en la piel de tres miembros de un grupo de operaciones especiales que deben luchar contra un peligroso grupo terrorista. Para cumplir con nuestro objetivo debemos superar más de 30 misiones repletas de acción y en las que se intercambiará el control de los tres protagonistas. Cada uno está especializado en un tipo de armamento, que debemos usar para hacer frente a decenas de terroristas. Pero no todo será disparar sin ton sin son, ya que la táctica de combate juega un papel muy importante para eliminar a los enemigos. Así, podemos parapetarnos tras los objetos del escenario para disparar desde lugar

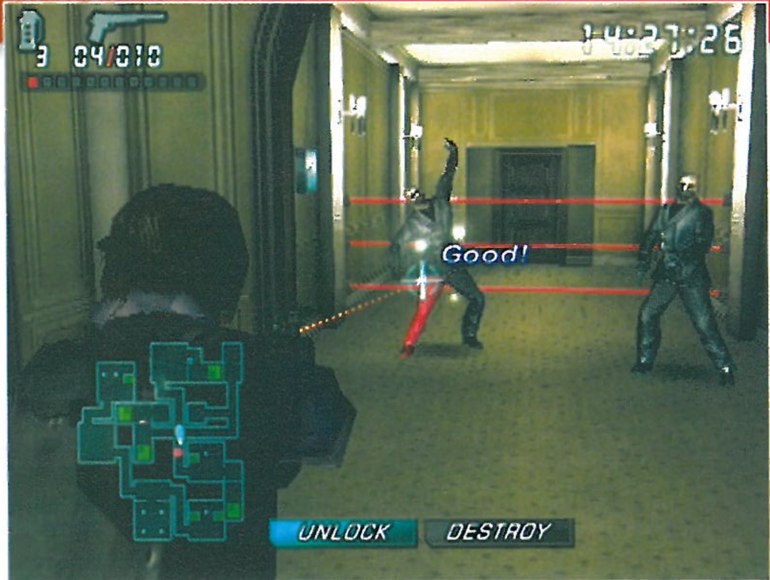
En cada misión, manejamos a dos de los tres personajes disponibles.

» MANUAL DEL PERFECTO GRUPO **ANTITERRORISTA**

① **UN TRÍO DE LUJO.** Tres son los héroes que manejamos, cada uno especialista en un determinado arma.

② **ANTE TODO, PUNTERÍA.** Los tiroteos, en los que predomina la buena puntería, son protagonistas del juego.

③ **A CUBIERTO.** Para sobrevivir, es vital parapetarse tras los elementos del escenario y usar la infiltración.



Tres son los personajes que manejamos en este juego de acción, repleto de vibrantes tiroteos.



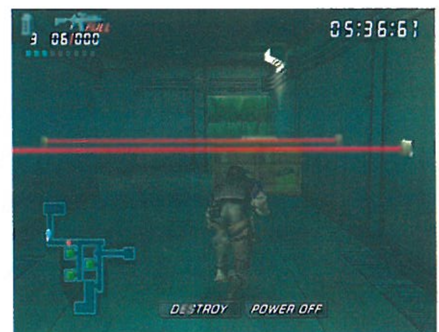
La táctica de combate es crucial: debemos parapetarnos y disparar a puntos vitales del enemigo.



Dependiendo de la zona corporal donde apuntemos, nuestros disparos serán más o menos efectivos.

PIENSA PRIMERO, DISPARA DESPUÉS

De vez en cuando, tendremos que soltar el gatillo para resolver sencillos puzzles o utilizar nuestras dotes con la infiltración y el sigilo. Pese a no ser muy numerosos, estos pasajes dan al juego algo de variedad ante tanto tiroteo indiscriminado.



AGUDIZA EL INGENIO. Aunque poco numerosos, algunos puzzles nos ponen a prueba.



EN LA SOMBRAS. Para no alertar al enemigo, hay que atacar con sigilo.

seguro o acercarnos de forma sigilosa para acabar con los terroristas por la espalda. Es más, incluso podemos aprovecharnos de nuestra puntería disparando a las extremidades del enemigo para conseguir sus armas. Aún así, al cabo de unas misiones los tiroteos se vuelven demasiado repetitivos y terminamos simplemente por parapetarnos, disparar en el momento adecuado y seguir con la siguiente sala, donde de nuevo tenemos que repetir el mismo procedimiento. Y si la jugabilidad se queda algo corta, tampoco el apartado gráfico mejora mucho el panorama.

Con un planteamiento sencillo, la acción, directa y sin complicaciones, se disfruta desde el primer momento.

Los escenarios son bastante sosos, y tanto texturas como animaciones son mejorables. El apartado técnico se completa con un discreto apartado sonoro y un control que no pasa de correcto.

En resumen, un juego de acción que sabrá a poco a los que busquen un desarrollo profundo y con posibilidades, aunque divertirá a los que prefieran acción sin demasiadas complicaciones.



Manejamos un gran arsenal. Armas como las granadas cegadoras permiten eliminar sin peligro al enemigo y sustraer sus armas.



Para guiarnos por los laberínticos pasillos, contamos con un mapa que nos ayuda a orientarnos en las difíciles misiones contrarreloj.


VALORACIÓN

» LO MEJOR
La sencillez del desarrollo permite disfrutar desde el primer momento de los tiroteos.

» LO PEOR
Su escasa profundidad y la repetición del esquema de juego pueden llegar a aburrir.

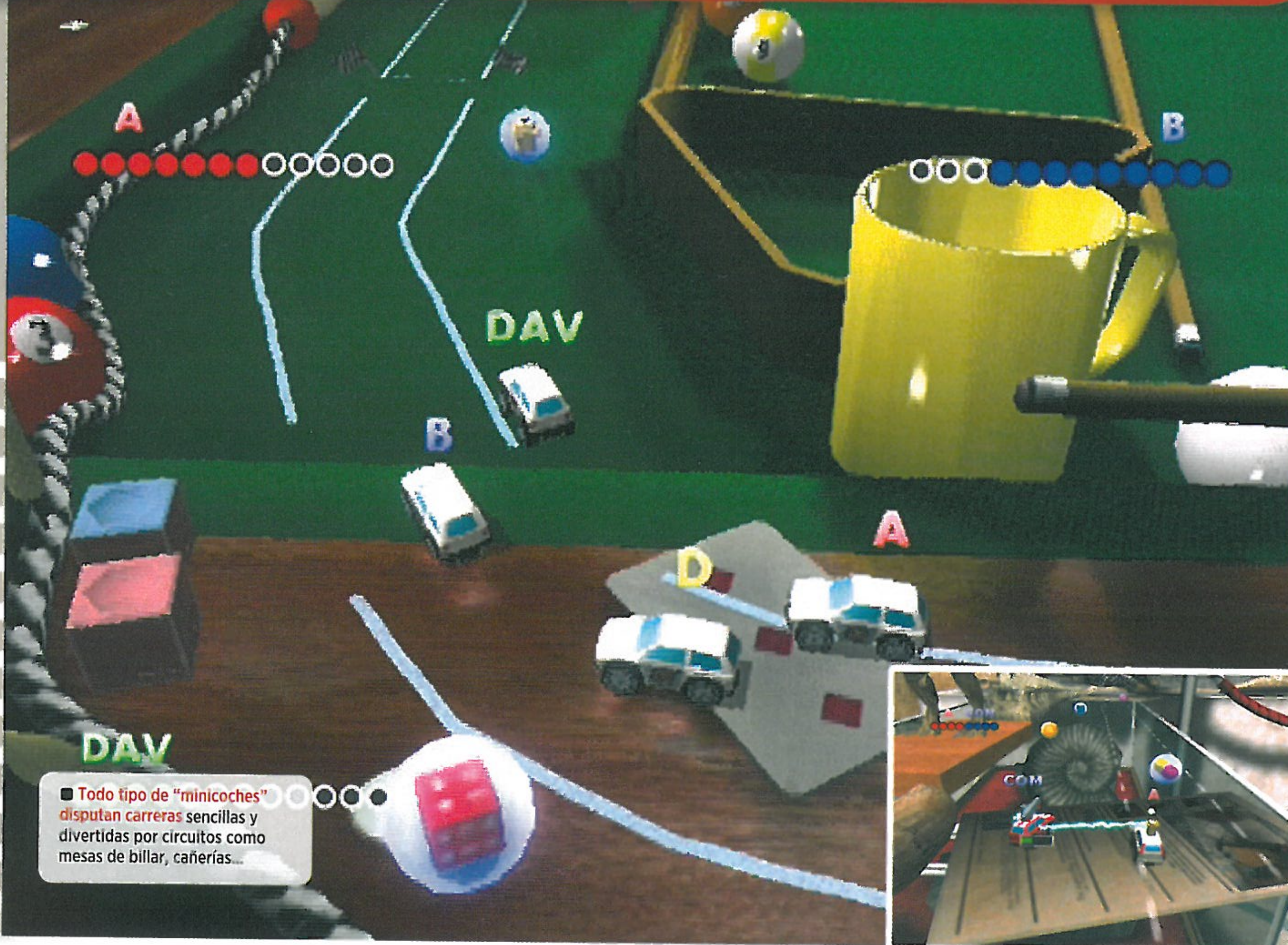
Te gustará + que... STATE OF EMERGENCY 2

Te gustará − que... MERCENARIOS

79	**» GRÁFICOS** Cumplidores, aunque texturas y animaciones podían ser mejores.
80	**» SONIDO** Funcional en todos los aspectos, acompaña bien a la acción.
79	**» DIVERSIÓN** Desarrollo simple, aunque disfrutarás si te gusta la acción sin más.
80	**» DURACIÓN** Además del Multijugador, la Campaña ofrece una duración media.
NOTA 79	Acción sin pausa, ideal para los que busquen un juego sin complicaciones. Eso sí, su escasa profundidad puede aburrir.



Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SUPERSONIC SOFT
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
30 DE JUNIO
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores PS2
DE 1 A 4
Jugadores PSP
DE 1 A 4 WI-FI
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
HTTP://ES.CODEMASTERS.COM



Todo tipo de "minicoches" disputan carreras sencillas y divertidas por circuitos como mesas de billar, cañerías...

Bombas o dispositivos electrocutadores son algunas de las muchísimas armas que aparecen en los circuitos.

MOTORES **PEQUEÑOS** PERO **POTENTES**

Micro Machines V4

¿Tus coches en miniatura han empezado a correr por la habitación? Calma, eso es que son Micro Machines...

Los *Micro Machines* vuelven a PS2 con un arcade que ofrece competiciones para hasta 4 jugadores con 25 tipos de "minicoches" (desde turismos a F1, pasando por 4x4). La acción se sigue desde una cámara elevada en circuitos como cocinas, playas o mesas de billar, donde nuestros cochecitos deben esquivar peligros al tiempo que compiten en carreras o pruebas en las que tenemos que dejar atrás al rival y "sacarle" de la pantalla.

El control de los vehículos es fácil y muy preciso, y la inclusión de todo tipo de armas a utilizar contra nuestros adversarios hacen las carreras muy emocionantes. El único problemas es que jugando en solitario la dificultad es excesivamente alta, y repetir en demasiadas ocasiones algunas pruebas llega a cansar. Por ello lo mejor son las partidas multijugador, sencillas, jugables e ideales para echarse divertidos "piques" con los amigos.

COCHES A LA **MEDIDA** DE PSP



① **IDÉNTICO EN PSP.** *Micro Machines V4* también tiene una versión portátil. Es idéntica en desarrollo, competiciones y gráficos y tiene su propio modo para 4 jugadores Wi-Fi.



② **TOMA EL CONTROL.** La única diferencia jugable es que el control con la cruceta o el stick de PSP es más duro que en PS2, por lo que hace falta algo más de práctica para dominar el juego.



Las pistas serán interactivas y en todas habrá objetos capaces de destrozarnos, como este rodillo de cocina.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su planteamiento sencillo pero divertido, que destaca sobre todo en el multijugador.

» LO PEOR
Jugando en solitario algunas pruebas son demasiado difíciles y llegan a frustrar.

80	**» GRÁFICOS** Sin sorprender, presenta unos circuitos detallados y vistosos.
67	**» SONIDO** Melodías poco inspiradas y efectos que cumplen por los pelos.
81	**» DIVERSIÓN** Muy entretenido jugando en compañía. En solitario es más soso.
85	**» DURACIÓN** Tiene un buen número de modos, competiciones y vehículos.
NOTA 80	Un juego de velocidad directo y sencillo que, aunque jugando en solitario pierde gancho, en compañía garantiza diversión.





UNA EJECUCIÓN
PERFECTA

HITMAN™
BLOOD MONEY

www.hitman.com










18+
www.pegi.info
PlayStation 2
PC DVD
Io-Interactive
PROEIN
eidos

JUEGO Play RECOMENDADO

Gráficamente, *PES5* ofrece partidos muy espectaculares.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
DE 2 A 4 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE PARTIDOS
Página web
HTTP://ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=104

Su sistema de juego es exigente, pero con práctica permite realizar todo tipo de movimientos y jugadas.

¿TODAVÍA NO TIENES EL **MEJOR JUEGO DE FÚTBOL?**

Pro Evolution Soccer 5

En pleno Mundial, nada mejor que disfrutar del juego de fútbol por excelencia a un precio de risa.

El Mundial acaba de comenzar y Konami lo celebra relanzando en Platinum su título estrella. Una gran noticia para todos los "futboleros" que aún no tengan en su estantería la última entrega del simulador de fútbol más realista y apasionante. Y es que *PES5* es fútbol con mayúsculas. Desde el primer partido, disfrutarás de un sistema de juego profundo como pocos y que con práctica te permite hacer de todo con el balón.

Y si a la hora de jugar no tiene rival, tampoco se queda atrás en cuestiones técnicas. Sus partidos entran por los ojos en todos los sentidos (jugadores, estadios, sonido ambiente...). Y en este última entrega ha mejorado su variedad de opciones, ofreciendo más clubes licenciados, partidos Online, etc.
Así pues, e incluso con sus fallos (que los tiene), estamos ante el fútbol más vibrante, realista y divertido. Si no lo tienes aún, ¿a qué esperas?



Están las 57 selecciones nacionales, 6 ligas completas (sólo 3 licenciadas) y un buen puñado de clubes reales.

» NOVEDADES QUE MERECEN LA PENA

La principal novedad de *PES5* frente a *PES4* es la opción de jugar partidos Online, aunque hay más: nuevos clubes licenciados, más vídeos, nuevas animaciones, nieve en los partidos... Todo ello redondea un título que es, sin duda, el mejor simulador de PS2.



1 **PARTIDOS ONLINE.** Sólo entre dos PS2 y con un máximo de dos jugadores en cada una.



2 **NUEVOS DETALLES.** Como nieve en los partidos, nuevas animaciones, etc., etc.

Inglaterra, España y todas las selecciones del Mundial están en *PES5*.

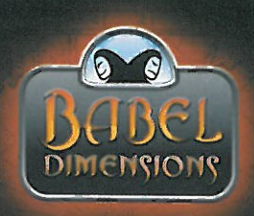
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su excelente sistema de juego, su gran apartado gráfico y su irresistible precio.

» LO PEOR
Como siempre, podría tener más equipos y licencias. Los comentaristas son mejorables.

93	**» GRÁFICOS** Posiblemente, es el juego de fútbol más vistoso de PS2.
87	**» SONIDO** Sonido ambiente muy bueno. Los comentarios son mejorables.
95	**» DIVERSIÓN** Solos o en compañía, disfrutaréis como locos en cada partido.
95	**» DURACIÓN** Su complejo sistema de juego y opciones aseguran *PES* para rato.
NOTA 94	Es el juego que mejor retrata la pasión de este deporte. Si te gusta el fútbol, tienes que tenerlo. Y más a este precio.







COMIENZA LA SAGA!



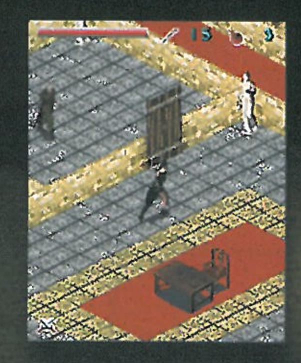




EL MEJOR JUEGO DE ACCIÓN Y ROL
QUE SE HA DISEÑADO PARA UN MÓVIL

¡DESCÁRGATELO!

Envía un SMS con la palabra SELLO al 5757









Muy pronto vivirás una experiencia ESTRATÉGICA!

Y además podrás ganar un iPod nano!



12+

Género
ACCIÓN/ROL

Desarrollador
EA

Editor
EA

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.ES.EA.COM



Revive los mejores momentos de la trilogía con este pack que trae los tres juegos de EA.



Los dos beat'em up tienen muchos personajes para elegir, combos muy variados y una gran ambientación.

La Tercera Edad cuenta con una gran ambientación, y su estilo de juego se asemeja más a *Final Fantasy*.

UN **PACK TRIPLE** PARA CONQUISTARNOS A TODOS

El Señor de los Anillos. La Colección

***Las Dos Torres*, *El Retorno del Rey* y *La Tercera Edad* vuelven reunidos en un pack para deleite de los fans de la trilogía.**

Si pensábais que el fenómeno ESDLA ya estaba acabado en su faceta jugable, estábais equivocado. Su penúltimo "coletazo" es *El Señor de los Anillos: La Colección*, un pack en el que EA ha reunido los tres juegos sobre la trilogía que lanzó en su momento para PS2 a un precio de lo más interesante. Una buena oportunidad para tener toda la "colección" junta en una sola edición, si es que te falta alguno.

Para empezar tenemos *Las Dos Torres*, un beat'em up que recoge los mejores momentos de las dos primeras películas. El siguiente es *El Retorno del Rey*, otro beat'em up que superó al anterior al incluir una opción para dos jugadores. Y, para terminar, *La Tercera Edad*, un juego de rol por turnos en el que, con nuevos personajes, viviremos una historia paralela que también se cruza con momentos estelares de las películas. Como veis, es un pack "bueno, bonito y barato".

» EN LA **VARIEDAD** ESTÁ EL GUSTO

Este pack ofrece dos beat'em up, es decir, juegos de repartir mandobles al estilo "yo contra el mundo", y un juego de rol por turnos puro, que sigue la estela de los últimos *Final Fantasy*. Lo dicho, en la variedad está el gusto.



1 **BEAT'EM UP.** *Las Dos Torres* y *El Retorno del Rey* son dos sencillos juegos de peleas.



2 **ROL POR TURNOS.** Por el contrario, *La Tercera Edad* es un juego de rol por turnos al uso.



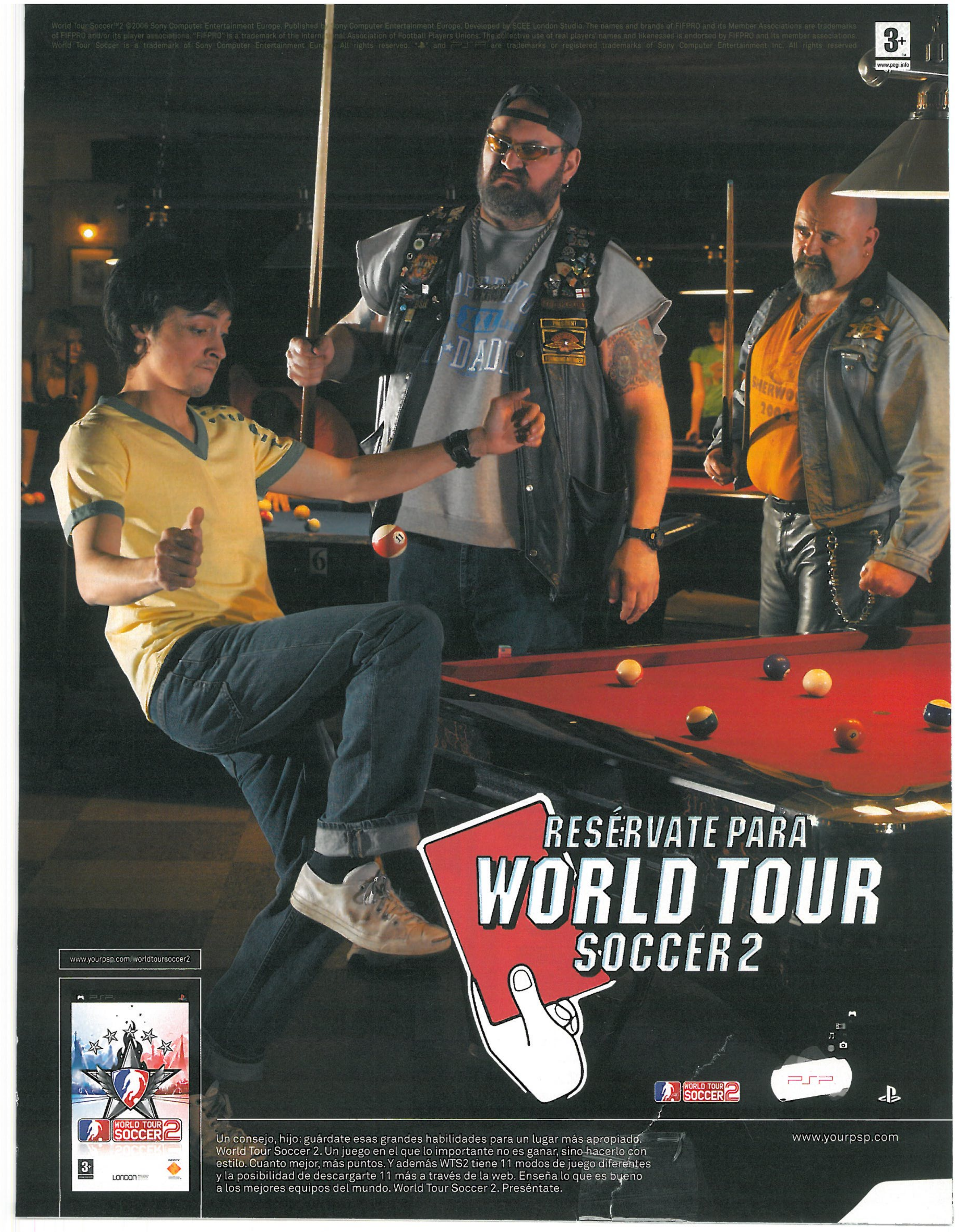
Aragorn es uno de los protagonistas, tanto de las películas como de los juegos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación y el apartado técnico que lucen los tres juegos. El precio del pack.

» LO PEOR
A estas alturas, pueden "oler" a antiguos. Y podían haber incluido algún extra nuevo.

85	**» GRÁFICOS** En su momento estaban muy bien, pero el tiempo no pasa en balde...
88	**» SONIDO** La música de los films y las voces de los actores le hacen subir puntos.
81	**» DIVERSIÓN** Los beat'em up pueden hacerse repetitivos y son juegos antiguos.
87	**» DURACIÓN** Menos el de rol, el resto no tienen gran duración, pero son 3 juegos.
NOTA 86	Una buena oportunidad de hacerse con los tres juegos basados en "El Señor de los Anillos" de EA a buen precio.



World Tour Soccer™2 ©2006 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by SCEE London Studio. The names and brands of FIFPRO and its Member Associations are trademarks of FIFPRO and/or its player associations. "FIFPRO" is a trademark of the International Association of Football Players Unions. The collective use of real players' names and likenesses is endorsed by FIFPRO and its member associations. World Tour Soccer is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved. "♣" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved
3+
www.pegi.info
RESÉRVATE PARA
WORLD TOUR
SOCCER 2
www.yourpsp.com/worldtoursoccer2
WORLD TOUR SOCCER 2
PSP
Un consejo, hijo: guárdate esas grandes habilidades para un lugar más apropiado.
World Tour Soccer 2. Un juego en el que lo importante no es ganar, sino hacerlo con
estilo. Cuanto mejor, más puntos. Y además WTS2 tiene 11 modos de juego diferentes
y la posibilidad de descargarte 11 más a través de la web. Enseña lo que es bueno
a los mejores equipos del mundo. World Tour Soccer 2. Preséntate.
www.yourpsp.com



JUEGOS JAVA
JUEGOS MÁS PEDIDOS DEL MES
Envía JAVA70 + espacio + código juego al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 83
Lemmings 1438
Prince of Persia
Las Dos Coronas
código 1457
código 1418
¿Quieres ser Millonario? clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454
Chessmaster 1093
1714
1091
2005 Real Football 1419
Zuma 2034
Da Vinci 1517
Trivial Pursuit edición movil
clásico 1180
80's 1435
fútbol 1421
Ahorcado 1446
Sopa de letras 2080
1237
Sudoku 2074
1566
Monopoly Tycoon 1235
1460
Y MUCHOS MÁS
1011 1415 1661 1441 1456 1018 1653
1442 1461 1458 1437 1652 1833 1711
2092 1659 1251 1288 1088 1455 1019
1812 1814 1847 1843 1962 1440 1428
arcade
1267 Strip Poker I
2095 Torrente X
2098 King of Sex City
1953 Kamasutris
1508 Chicks with Bricks
1254 Sex Bomb
1270 Strip Poker II
1092 Sexy Pocker 2004
1262 HotShot
1364 Wet T-shirt Contest
1525 Breast Quest
1546 Lula StripPoker
1536 Naughty Boys Poker
Simon 2035
1350
2031 1299 1326 1655 1851
puzzle
Atari Legends 1432
1229
Shangai 2079
1013
1563
La Oca 1433
1466 Sexy Poker Susana Reche
Parchis 2036
Power Soccer 1555
1651
deportes
1717 1715 2096 1447 1464 1322 1663
1325 1090 1276 1426 1434 1356 1417
aventuras
1425 1713
1574 1650 1860 1331 1281 1560 1830
acción
1562 1018
1957 1554 1863 1320 2053 1424 1218
TOP ESPAÑA
3680 ROCKY 3 - EYE OF THE TIGER Cine y televisión
3679 EL PADRINO Cine y televisión
7312 HIMNO OFICIAL DEL CENTENARIO DEL SEVILLA F.C.
3678 MISIÓN IMPOSIBLE Cine y televisión
6664 REGRESA A MI Il Divo
5628 SORRY Madonna
4318 SOY GITANO Camaron de la isla
7304 THE TIME OF OUR LIVES Il Divo
2762 SIN TI NO SOY NADA Amaral
4286 COMO EL AGUA Camaron de la isla
7133 TU CINTURA Tito El Bambino
5613 EL DESEO ES COSA DE DOS Camela
3571 SPEED OF SOUND Coldplay
5614 MY HUMPS Black eyed peas
4285 LA LEYENDA DEL TIEMPO Camaron de la isla
3798 LONELY Akon
2726 BOHEMIAN RHAPSODY Queen
5461 ELLA Y YO Aventura
2652 CUANDO ZARPA EL AMOR Camela
2777 BUSCATE UN HOMBRE QUE TE QUIERA
3581 LA CAMISA NEGRA Juanes
2817 DIAS DE VERANO Amaral
3711 EL VAQUILLA Los Chichos
3863 WHAT YOU'RE MADE OF Lucie Silvas
3714 NADA FUE UN ERROR Coti
6623 POKITO A POKO Chambao
4016 ADVERTISING SPACE Robbie Williams
5640 NOTHING ELSE MATTERS Lucie Silvas
4382 WAKE UP Hilary Duff
6059 IDIOTA Nena Daconte
3700 SMELLS LIKE TEEN SPIRIT Nirvana
6873 DEJAME VERTE Diego Martin
5430 LOSING MY RELIGION R.E.M.
6854 SCHREI Tokio Hotel
6132 ONE Mary J. Blige
3545 NOCHE DE TRAVESURA Hector & Tito
6624 AHI ESTAS TU Chambao
4365 RUTINAS Chenoa
3921 TRIPPING Robbie Williams
5070 WHEN I'M GONE Eminem
3857 SATISFACTION Rolling Stones
4462 APUESTA DE AMOR Camela
2911 NACI ORISHAS Orishas
5463 CORAZÓN DE FUEGO Soraya Arnelas
3562 DON'T PHUNK WITH MY HEART Black eyed p
6667 TODO Pereza
3932 DON'T LIE Black eyed peas
6857 RETTE MICH Tokio Hotel
3713 THE REASON Hoobastank
4002 ANTES QUE VER EL SOL Coti
6642 COMO CAMARON Estopa
6855 DURCH DEN MONSUN Tokio Hotel
3584 FOUR TO THE FLOOR Starsailor
2791 LETHAL INDUSTRY DJ Tiesto
5621 NO Shakira
3586 THE WORLD IS MINE David Guetta
3723 VERTIGO U2
5068 WINDOW SHOPPER 50 Cent
3739 IN THE CLUB 50 Cent
3558 TE HARÍA UNA CASITA Decai
4384 WAKE ME UP WHEN SEPTEMBER ENDS
ESTOPA
6649 Vacaciones
6648 No quiero verla +
6647 Mediterraneo
6646 Cacho a cacho
6645 Tragicomedia
6644 Pastillas de freno
6643 Fin de semana
6642 Como Camaron
6641 Fuente de energía
6151 No quiero verla más
4288 Merche Eras tu
ARTISTAS ORIGINALES
MÚSICA REAL
TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MÓVIL
Úsalos como tonos de llamada o de mensaje en tu móvil
envía MUSIC2 + un espacio + el código de la canción que quieras al 7808
5460 Monjes Budistas Sakya Tashi Ling Mi spirit flies to you
2790 DJ Tiesto Traffic
3871 Carlos Baute Te regalo
2620 Chemical Brothers Hey boy hey girl
3432 Pobre diabla
6674 EDURNE DESPIERTA
EL KOALA
6911 Opá yo viazé un corrá
EL CANTO DEL LOCO
6648 No quiero verla mas
6640 Zapatillas
6639 BESOS
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6635 Eres un canalla
6634 A contracorriente
6633 7 vidas
6632 Si pudiera tenerte
6631 Laura
6150 Besos
2590 Sex Pistols Anarchy in The UK
2625 Robbie Williams Feel
6067 Bob Sinclar Love generation (en español)
4390 Shin Chan zapatillas
6375 Madonna Hung up
2820 Marta, Sebas, Guille y los demás Amaral
6663 VESTIDO AZUL
6662 MUÑECA DE TRAPO
6661 ROSAS
6660 PERDÓNAME
6659 PARIS
6658 POP
6657 Los amantes del circulo polar
6656 EL 28
6655 DESEO DE COSAS IMPOSIBLES
6654 GEOGRAFIA
6653 CUÍDATE
6652 CUÉNTAME AL OÍDO
6650 PUEDES CONTAR CONMIGO
6678 Must get out
6677 This love
6676 Sunday morning
6675 She will be loved
3885 James Blunt You're beautiful
5399 Fito y Fitipaldis La casa por el tejado
6765 Remember the time
6764 Wanna be starting something
6763 The girl is mine
6762 Man in the mirror
6761 You rock my world
6760 You are not alone
6759 Weve had enough
6758 Thriller
6757 The way you make me feel
Pienso en 6669 aquella tarde
Princesas 6668
Todo 6667
4461 Navajita Plateá Noches de bohemia
3740 50 Cent Candy shop
50 CENT
6622 Hips dont lie
6621 Nómada
6620 Estoy aquí
6619 Dont bother
6618 Donde están los ladrones
6617 La tortura
6616 Suerte
6615 Ojos Así
6614 Te dejo Madrid
6613 Si te vas
6612 Ciega, sordomuda
3809 Los Chunguitos Dame veneno
5447 John Lennon Imagine
No puedo dejarte de amar 6703
Como cambia la vida 6702
6744 No hay marcha en nueva york
6743 Hijo de la luna
6742 Aire
6741 Un año mas
6740 Quiero vivir en la ciudad
6739 Perdido en mi habitacion
6738 No me enseñen la leccion
6737 Mujer contra mujer
6736 Me cuesta tanto olvidarte
6735 Me cole en una fiesta
6734 Maquillaje
6733 La fuerza del destino
6732 Hoy no me puedo levantar
6731 El 7 de septiembre
6730 Cruz de navajas
MECANO
2176 DEPECHE MODE ENJOY THE SILENCE 04
5461 Aventura Ella y yo
2180 Oldfield Moonlight shadow
2834 Iron Maiden The number of the beast
4290 El Efecto Mariposa No me crees
5457 Soraya Arnelas Mi mundo sin ti
6699 Hells Bells
6698 Let there be rock
6697 High voltage
6696 For those about to rock
2620 Chemical Brothers Hey boy hey girl
CHAYANNE 6905 TE ECHO DE MENOS
4364 U2 With or without you
5456 Reggaeton Latino
5066 DON'T CHA pussycat dolls
6927 Hueco Rumbatón pa mi guerrera
6687 Oops I did it again
6686 My prerogative
6685 And then we kiss
6684 Baby one more time
2718 Queen We are the champions
ABBA
7257 Thank You for the Music
7256 I do I do
7255 Take A Chance On Me
7254 Honey Honey
7253 Does Your Mother Know
7252 Voulez Vous
7251 SOS
7250 Knowing Me, Knowing You
7249 Fernando
7248 Money Money Money
7247 Super Trouper
7246 Gimme! Gimme! Gimme!
7245 Waterloo
7244 Ring Ring
3728 Mama mia
3727 Dancing queen
Andy & Lucas
6683 Yo lo que quiero
6682 Quiero ser tu sueño
6681 Por ella
6680 Madre
6679 Dime que me quieres
7258 EANIE MEANY (AN ADIDAS MUNDIAL 06
6690 El rey
6689 Canta corazon
6688 Me dedique a perderte
IL DIVO
I believe in you 6665
Regresa a mi 6664
The time of our lives 7304
Unchained Melody 6666
7133 Tito El Bambino Tu Cintura
4365 Rutinas Chenoa
Breath In 3864
Dont Look Back 5300
Forget me not 5299
Nothing else matters 5640
What you're made of 3863
Leaving New York 5387
Losing My Religion 5430
Feel 2625
Have you met miss Jones? 2582
Let me entertain you 2581
Make me pure chorus 3925
Millenium 2580
Misunderstood 3928
Rock DJ 2624
Sexed up 2595
Somethin Stupid 2599
Something beautiful 2919
Tripping chorus 3921
Anxiety 5208
Audio Delite at Low Fidelity 5209
Ba Bump 5210
Don't lie 3932
Don't phunk with my heart 3562
Dum diddly 5289
Fly away 5211
Hey mama 5212
La paga 5287
Like that 5213
Mais que nada 6837
Mala gente 5288
My humps 5614
PUMP IT 5639
Shut up 3732
Union 3710
Where is the love 3709
the BLACK EYED PEAS
MONKEY BUSINESS
amaral
pájaros en la cabeza
Big Bang 6069
Días de verano 2817
El universo sobre mí 2813
Esta madrugada 2818
Estrella de mar 2814
Marta, Sebas, Guille y los demás 2820
Mi alma perdida 2942
Moriría por vos 2618
No soy como tú 2917
Resurrección 6915
Revolución 2819
Salir corriendo 2815
Salta 2816
Sin ti no soy nada 2762
Tarde para cambiar 2941
Te necesito 2619
Toda la noche en la calle 2763



El agente Gabe Logan vuelve con una aventura donde tiroteos y sigilo se dan la mano.

16+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
SCEA

Editor
SONY

Lanzamiento
30 DE JUNIO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.YOURPSP.COM

LA **"PEQUEÑA"** NOS TRAE LA ACCIÓN MÁS **GRANDE**

Syphon Filter: Dark Mirror

Gabe Logan regresa con una aventura cargada de acción y sigilo para demostrar que no hay consola "pequeña" cuando se hacen bien las cosas.

La saga *Syphon Filter* se convirtió en uno de los referentes de los juegos de acción de PSone al combinar unos intensos tiroteos con pinceladas de sigilo. Sus tres primeras entregas para PSone fueron un "bombazo" y tras un breve descanso en PS2, Gabe Logan, el agente protagonista, regresa para afrontar una nueva misión.

Una peligrosa organización criminal tiene en su poder el arma de destrucción masiva definitiva. A nosotros nos tocará evitar que la usen, y para ellos viajaremos por todo el globo enfrentándonos a decenas de enemigos usando un gran arsenal (lanzacohetes, escopetas, rifles de precisión...) y gadgets de todo tipo (detectores térmicos, visores nocturnos o ganchos magnéticos). Además, contamos con un arma aún más infalible para terminar con los terroristas: el sigilo. Y es que en muchas ocasiones, podemos eliminar a nuestros enemigos sin despertar sospechas, acercándonos de manera silenciosa por la espalda o preparando ataques sorpresa disparando a explosivos situados en puntos

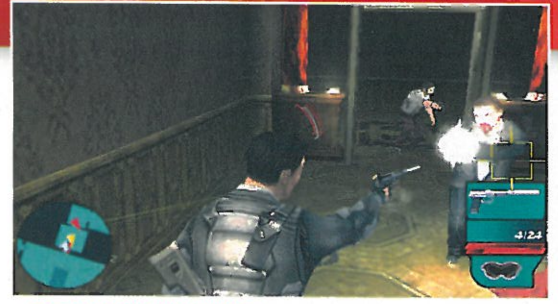
» LOS TRES **SECRETOS** MEJOR GUARDADOS DE UN **ESPÍA**

① **ARMADO Y PELIGROSO.** Pese a los toques de infiltración, los tiroteos usando todo tipo de armas conforman el grueso de la acción.

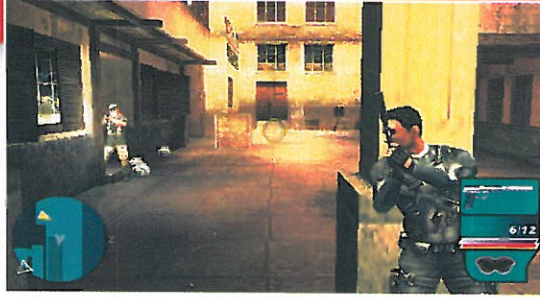
② **COMO UNA SOMBRA.** Para no llamar la atención del enemigo nuestro mejor aliado es el sigilo: andar a hurtadillas, ataques por la espalda...

③ **PREPARADO PARA TODO.** Nuestro espía es cap[az] de resolver cualquier situación [g]racias a los sofisticados gadgets que posee.

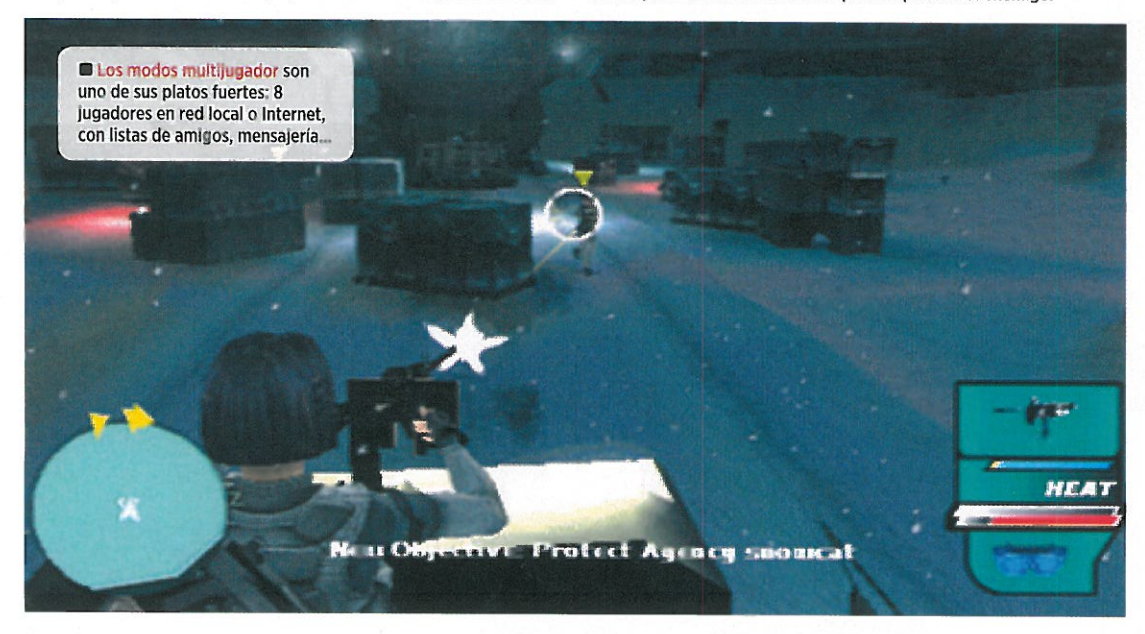
Gabe Logan demuestra en PSP que es uno de los mejores agentes secretos de los videojuegos.



■ Para acabar con los terroristas, podemos utilizar un gran arsenal compuesto por armas de todo tipo y características muy diferenciadas.



■ Aunque podemos usar la fuerza bruta indiscriminadamente, es aconsejable utilizar la infiltración para sorprender al enemigo.



■ Los modos multijugador son uno de sus platos fuertes: 8 jugadores en red local o Internet, con listas de amigos, mensajería...





clave. Esta acertada y bien equilibrada combinación de acción e infiltración, ofrece además sencillos puzzles, que ponen el remate perfecto a un desarrollo variado de principio a fin.

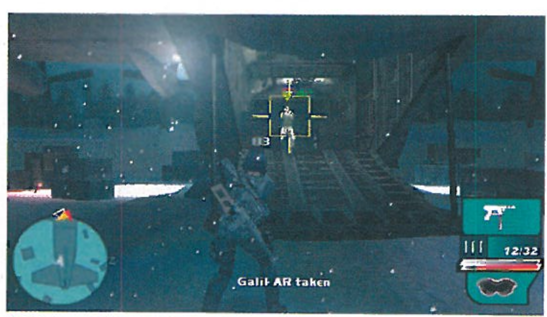
Pero sus virtudes no se quedan sólo en lo que a variedad de juego se refiere: también el apartado técnico ha resultado ser una grata sorpresa, puesto que tanto gráficos como sonido rayan a gran altura y, hoy por hoy, son de lo mejorcito que se puede ver en la potente portátil de Sony.

SD:DM es el mejor exponente de acción portátil: divertido, con variados modos online y que impresiona técnicamente.

El control tampoco se queda atrás, y aunque este tipo de juegos piden a gritos un segundo stick, no lo echarás de menos. Apuntar, controlar la cámara... todo es muy intuitivo y pese a que se pueden realizar una gran cantidad de acciones, es bastante sencillo y preciso. Es cierto que existen algunos problemas con la cámara, especialmente en los tiroteos a corta distancia, pero es un "defectillo" perdonable una vez estamos metidos en plena "faena". Todo esto, sumado a un gran trabajo doblaje, unas fabulosas secuencias de vídeo y sus inigualables modos en red local y Online para 8 jugadores, hacen de *SF:DM* el juego de acción más explosivo, completo y sensacional de PSP, que hoy por hoy no conoce rival en el catálogo de la portátil. Por eso, si te consideras un fan del género, ve pensando en hacerte con él ya...



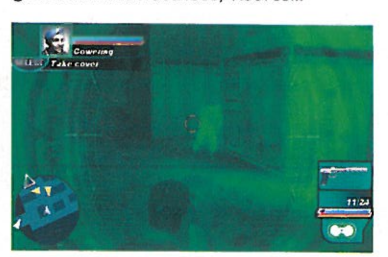
■ En ciertas misiones estamos acompañados por otros personajes, a los que podemos dar sencillas órdenes y debemos proteger.



■ Técnicamente es intachable: tanto el apartado sonoro como el gráfico, con sólidos escenarios y modelos, alcanzan un gran nivel.

» EMULANDO AL AGENTE 007

Como buen espía, Gabe Logan va equipado con todo tipo de artilugios tecnológicos: dardos eléctricos, visores...



CON VENTAJA. En las zonas poco iluminadas, el visor nocturno nos da una clara ventaja táctica sobre el enemigo.



UN ESPÍA IMPARABLE. Algunos gadgets, como el garfio, permiten sortear peligros de otra forma infranqueables.



ELIGE TU EQUIPO. Antes de iniciar cada misión podremos elegir qué gadgets y armas llevamos, entre una larga lista.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las posibilidades de nuestro personaje y lo emocionantes que resultan los tiroteos.

» LO PEOR
La cámara nos juega algunas malas pasadas en los combates en distancias cortas.

Te gustará + que... SOCOM: FT. BRAVO | Te gustará − que... TOMB RAIDER LEGEND



92	**» GRÁFICOS** Solidez gráfica en todos los aspectos, destacando los efectos de luz.
92	**» SONIDO** Espectacular banda sonora y unos magníficos efectos de sonido.
90	**» DIVERSIÓN** La mezcla de acción y sigilo, asegura un desarrollo variado.
87	**» DURACIÓN** Campaña con algunos extras desbloqueables y modo Online.
NOTA 90	Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.



LocoRoco es un simpático plataformas, diseñado para que cualquiera disfrute con él, gracias a su sencillo sistema de control y un colorista y atractivo apartado gráfico.

3+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
21 DE JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.YOURPSP.COM

AHORA NADIE PODRÁ DECIR QUE JUGAR ES **DIFÍCIL...**

LocoRoco

En su afán por ofrecer experiencias nuevas en PSP, Sony nos sorprende con un colorista plataformas, que destaca por buscar la sencillez en todos los sentidos.

Todas las consolas de Sony han estado marcadas por algunos títulos que, pese a no gozar de un éxito de público notable, han hecho gala de una creatividad fuera de toda duda. Buenos ejemplos de ello han sido *Parappa The Rapper*, *Vib Ribbon* y otras "japonesadas" que para sus más fieles seguidores son una obra maestra. El último de esta "especie" en llegar es *LocoRoco*, un juego que amarás... u olvidarás pronto.

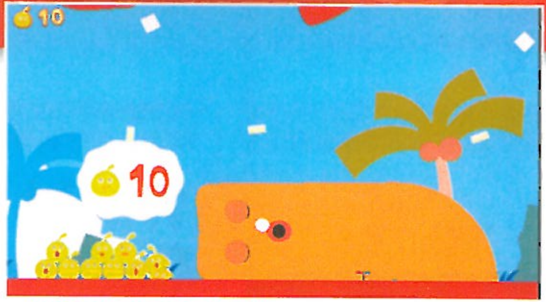
***LocoRoco* es un plataformas** como los de antes, de desarrollo 2D y lineal, que nos cuenta la historia de un universo invadido por las sombras. Nosotros controlamos a LocoRoco, una criatura con aspecto de bola gelatinosa, con la que debemos recorrer los 40 niveles que componen los 5 mundos del juego, siendo nuestro principal objetivo llegar al final de cada nivel. Eso sí, en todos ellos tendremos que buscar unas plantas para que LocoRoco crezca de tamaño, superar zonas de saltos, derrotar a

» SALVA EL **UNIVERSO** EN TRES SENCILLOS PASOS

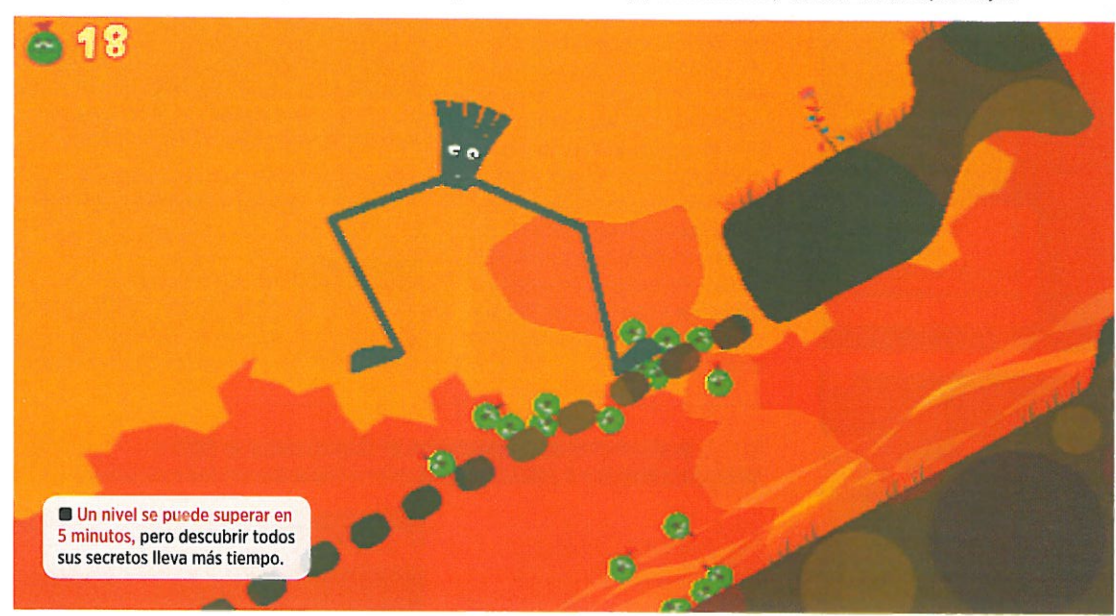
1. **LIMPIA EL MUNDO.** Derrota a las sombras, recorre los niveles, salta y supera obstáculos y avanza fácilmente gracias a un sencillo sistema de control.
2. **CRECE LOCO, CRECE.** Come plantas para aumentar tu tamaño y, de paso, recoge todos los ítems que pueblan los 40 escenarios.
3. **LOS LOCOROCO.** A medida que avances te encontrarás con otros LocoRoco de colores, que cambiarán los efectos y la música del juego.



LocoRoco **es una propuesta sencilla que invita a recorrer 40 niveles saltando, buscando zonas ocultas... y luchando de forma esporádica.**



LocoRoco crece comiendo plantas y se puede dividir en pequeños trozos, que interactuarán y cantarán con otros personajes.



Un nivel se puede superar en 5 minutos, pero descubrir todos sus secretos lleva más tiempo.





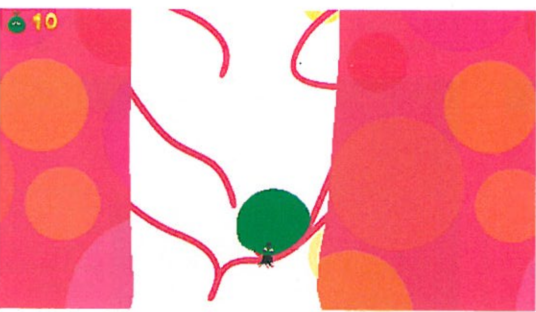
las sombras, dejarnos arrastrar por corrientes de aire... Además, todos los niveles ofrecen retos secundarios (encontrar a tres criaturas escondidas, recolectar todos los ítems...) que requieren bastante tiempo para ser completados al 100%. Sin duda, un desarrollo muy sencillo, ¿verdad?
Pues bien, esta sencillez se plasma también en el control, que destaca por estar reducido a la mínima expresión. Aquí no utilizamos ni la cruceta ni el stick y casi, casi ni los botones...

LocoRoco tiene en su sencillez su mejor arma: gráficos, control... Está pensado para que cualquiera disfrute con él.

"Inclinamos" el escenario con los botones L y R, logrando así que LocoRoco se deslice en un sentido u otro. Pulsando ambos botones a la vez, LocoRoco saltará, y si pulsamos Círculo, se dividirá en pequeños trozos para pasar por las zonas estrechas (juntamos los trozos en cualquier momento). Esta sencillez también salpica al apartado gráfico, que destaca por ofrecer unas formas planas muy sencillas y llenas de vida y color. No hay alardes técnicos, ni efectos visuales de impresión: tan sólo una mecánica sencilla que "pica" (aunque acaba resultando repetitiva), unos gráficos que cautivan con su colorido y una pegadiza banda sonora (de lo mejorcito del juego). Por todo esto, para algunos *LocoRoco* será un juego "infantil" y olvidable, mientras que para otros, un plataformas original, llamado a ser una obra maestra. **O**



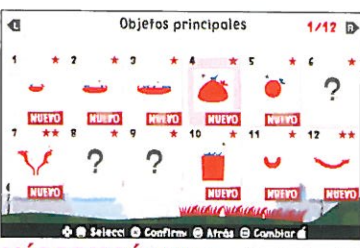
Algunos niveles ofrecen curiosos retos, como empujar un balón una buena parte del escenario, o encajar piezas en un lugar determinado.



Cada mundo ofrece 8 escenarios, que son una experiencia distinta: un escenario helado que resbala, la pegajosa tripa de un animal...

» MINIJUEGOS Y EXTRAS PARA TODOS

Superar los 40 niveles es fácil, pero descubrir todos sus secretos es algo que lleva tiempo... y que merece la pena.



MÁS DE 100 ÍTEMS. Los 40 niveles del juego esconden más de 100 ítems distintos con los que adornar la casa de LocoRoco.



LA CASA DE LOCOROCO. Coloca los ítems en la casa, y observa los resultados (LocoRoco rebotará, saltará...).



TRES MINIJUEGOS. Son de habilidad, como pescar premios con un gancho o superar un recorrido con trampas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La banda sonora, el simple apartado gráfico y que cualquiera puede disfrutar con él.

» LO PEOR
El juego sorprende durante los primeros niveles, pero se hace repetitivo muy pronto.

Te gustará + que... FROGGER HELMET CHAOS | Te gustará − que... DAXTER



80	**» GRÁFICOS** Muy simples y coloristas. Parecen propios de un cuento infantil...
91	**» SONIDO** Es el aspecto más cuidado. Su banda sonora es MUY pegadiza.
89	**» DIVERSIÓN** Su sencillez y profundidad divertirá tanto a novatos como expertos.
82	**» DURACIÓN** Sus 40 niveles y retos dan para mucho, aunque se hace repetitivo.
NOTA 84	***LocoRoco* es un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética.**

■ PSP ■ TRADUCTOR ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,99 €
■ CASTELLANO ■ WWW.YOURPSP.COM

Talkman



■ El pájaro Max es nuestro anfitrión en este traductor de seis idiomas que incluye micrófono.

Llega a PSP esta útil herramienta de traducción pensada para viajeros y turistas. *Talkman* incluye un pequeño micrófono que se instala en el puerto USB de la consola y gracias a él traducimos al español, inglés, japonés, alemán, italiano y francés nuestras frases y las de nuestros interlocutor. Eso sí, se tratará de frases prefijadas entre más de 3.000, agrupadas según situaciones frecuentes: solicitar ayuda por la calle, reservar habitación en un hotel, acudir a un centro médico... Y si preferimos no pronunciar de viva voz podemos elegir las frases en menús. La herramienta es fácil de usar y además nos guía por ella Max, un pájaro que ameniza las traducciones con sus divertidas animaciones. Y como colofón se han incluido útiles minijuegos de oído y pronunciación para mejorar nuestro dominio de los idiomas.



■ Útiles minijuegos de traducción y oído nos ayudarán a coger soltura en al pronunciar las frases.





Su repertorio de frases no es muy extenso, pero es un traductor útil si hacemos turismo y desconocemos casi por completo el idioma.

■ PSP ■ DEPORTIVO ■ SONY ■ 28 DE JUNIO ■ 49,99 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.SONYGALLERY.COM

World Tour Soccer 2

WTS 2 es un intento de ofrecer fútbol directo y sin complicaciones. El problema es que está a años luz de sus rivales directos, *FIFA* y *Pro Evolution Soccer*. Malas animaciones, escasez de regates y movimientos, ambientación, modelado de personajes y gráficos bastante mejorables, sosos comentarios... Tan sencillo lo han querido hacer que se ha quedado demasiado "facilón" y repetitivo, por lo que sólo si eres un "fanático" del deporte rey querrás echarle un vistazo.



■ *WTS 2* ofrece fútbol directo y sencillo, aunque peca de ser demasiado repetitivo y falto de opciones.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
71	67	68	72

NOTA 69

A la espera de un nuevo *FIFA* o *Pro* en PSP, puede ser una opción si no puedes pasar sin tu dosis futbolera. El resto abstenerse.

■ PS2 ■ DEPORTIVO ■ CODEMASTERS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,99 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ HTTP://ES.CODEMASTERS.COM/SENSIBLESOCCER2006/

Sensible Soccer 2006

Codemasters revisa este clásico de los juegos de fútbol que triunfó hace años en diversas plataformas, desde Amiga hasta las consolas de 16 bits. Sin embargo, ahora no es tan divertido. Su planteamiento es tan sencillo que resulta limitado, y los partidos decepcionan por la falta de alternativas. Tiene muchos equipos (ninguno real), y aunque técnicamente quiere resultar gracioso y recordar al original, no es digno de los tiempos que corren. Hay opciones mucho mejores.



■ Estéticamente recuerda al original. Con dos botones se hacen todas las jugadas, lo que resulta algo limitado.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
66	63	70	80

NOTA 68

Un juego de fútbol que pretende entretener gracias a su (excesiva) sencillez. Muy limitado en todos los sentidos.

Y ADEMÁS...

■ PS2 ■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.UBISOFT.ES

» And 1 Streetball

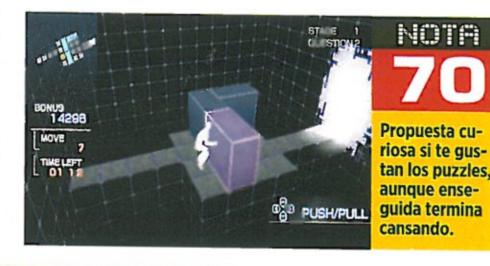
Divertidos partidos de basket callejero uno contra uno o formando equipos de 5 que, a pesar de no contar con licencias ni jugadores reconocibles, permite disfrutar desde el primer momento, gracias a su sencillez de manejo, de toda la espectacularidad de este deporte. Además, incluye opciones para crear jugadores y movimientos propios y modo Online.



■ PSP ■ INTELIGENCIA ■ VIRGIN ■ YA DISPONIBLE ■ 34,95 €
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Practical Intelligence Quotient

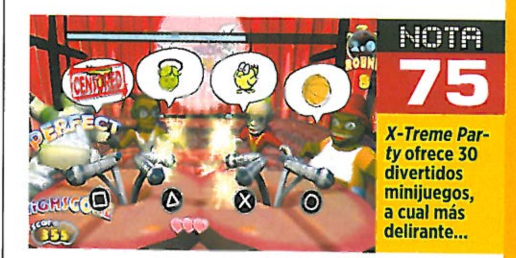
El juego nos reta a resolver distintos puzzles para abrirnos camino en las 100 pantallas que cruzamos. Estos puzzles, que se van complicando cada vez más según avanzamos, se basan por lo general en mover bloques de distinto tamaño a otros puntos para que nos ayuden, esquivar vigilantes con linternas o rayos láser. Curioso, pero muy repetitivo.



■ PSP ■ PARTY GAME ■ MONTECRISTO ■ YA DISPONIBLE ■ 34,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.MONTECRISTOGAMES.COM

» X-Treme Party

Una divertida propuesta que consta de 30 minijuegos, 27 de ellos multijugador vía Wi-Fi, en los cuales vamos a poder reírnos un buen rato, ya sea disputando peleas de boxeo con un alien, jugando al hockey sobre aire, abduciendo gente, eliminando zombis, espantado "a golpes" a los moscones de las fiestas...



KONAMI

2

CLOSE COMBAT TO GO.





¿LÍMITES, QUÉ LÍMITES? AQUÍ SÓLO EXISTE LA SUPERACIÓN. ES METAL GEAR ACID 2. LA ÚLTIMA AVENTURA DE KOJIMA PRODUCTIONS. TODA LA ACCIÓN QUE ESTABAS ESPERANDO PARA TU PSP. MÁS ESTRATEGIA, MÁS VELOCIDAD, MÁS DEFINICIÓN. UNA EVOLUCIÓN QUE INCORPORA UN INNOVADOR SISTEMA DE MOVIMIENTO EN TIEMPO REAL Y UN COMBATE DE CARTAS QUE SUPERA EN MÁS DEL DOBLE A SU PREDECESOR. TODA LA TECNOLOGÍA 3D EN UNA HISTORIA LLENA DE INTRIGA Y TENSIÓN. ATRÉVETE CON METAL GEAR ACID 2. LA EMOCIÓN SE ELEVA

METAL GEAR AC!D 2

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GAMES | WWW.METALGEARSOLID.COM

UMD | PS

PSP™
PlayStation®Portable

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2006 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA
C) 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION
D) 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA
E) 1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2006, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2006 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
C/ Los Vascos, 17
28040 Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2006

GANADORES: En noviembre 2006 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

Play2

NOMBRE: ....
APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: .... CÓDIGO POSTAL: ....
PROVINCIA .... TELÉFONO: .... EDAD: ....

AVENTURAS CON ACCIÓN... Y ALGO MÁS

MUCHO MÁS QUE AVENTURAS

- Devil May Cry 3
- God Of War
- Marc Ecko's Getting Up
- Prince Of Persia: Las Dos Coronas
- Shadow Of The Colossus
- Tomb Raider Legend

Solemos llamarlas "aventuras de acción", pero este género puede ofrecer mucho más que simples tiroteos y peleas. Saltos, puzzles, conducción o sigilo son otros componentes que hacen que el desarrollo sea mucho más variado. Aquí te presentamos, frente a frente, las mejores opciones.



ACCIÓN **ENDIABLADAMENTE** DIVERTIDA

DEVIL MAY CRY 3

El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con un derroche de acción tan intenso y vibrante que no podréis parar de jugar hasta terminarlo.

16+

Género
AVENTURA

Compañía
CAPCOM

Precio
63,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Aunque es la tercera entrega, estamos ante una "precuela" de las otras dos. En ella, un joven Dante se enfrenta a su hermano gemelo y a su ejército de demonios. La ambientación, entre gótica y urbana, es la típica de los *DMC*.



Con su espada, sus dos pistolas y muchas habilidades, Dante "zurrará" a los demonios.

DESARROLLO Y DURACIÓN. Estamos ante el juego con más acción de toda la comparativa. Un contrapunto perfecto para opciones más tranquilas, como *Shadow of the Colossus*. El desarrollo es una sucesión de combates salpicados con algunos saltos y algún que otro sencillo puzzle (aunque estos componentes son casi anecdóticos). En cuanto a la duración, sus 20 fases (algunas de bonus) y su endiablada dificultad consiguen que haya aventura para rato.





Dante es el protagonista de esta gran aventura de acción llena de ritmo y peleas.

APARTADO TÉCNICO. Olvida los mediocres gráficos de *DMC2*, porque este es puro espectáculo. La cámara fija está más cerca de la acción y logra que la puesta en escena sea explosiva. A ello hay que sumar un diseño de escenarios y personajes brillante. Eso sí, la banda sonora es algo "machacona". En fin, que estamos ante una aventura de acción intensa como pocas. Si tienes pensando pillarla, espérate dos meses y compra la edición Platinum, que trae contenidos extra.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Es el título menos variado de la comparativa, pero su derroche de acción es tan divertido que merece la pena.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

UNA **AVENTURA** DIGNA DE LOS **DIOSES** DEL OLIMPO

GOD OF WAR

Un fiero guerrero espartano ha logrado abrirse paso entre los mejores del género, con una de las aventuras más variadas e impresionantes de PS2.

18+

Género
AVENTURA

Compañía
SONY

Precio
19,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En *God of War* viajamos a la antigua Grecia. Su protagonista es Kratos, un temible guerrero que debe enfrentarse a Ares (el dios de la guerra) y a todo tipo de criaturas mitológicas. La ambientación está forjada a las mil maravillas.



Variados combates, saltos, puzzles... En este juego no hay lugar para el aburrimiento.

DESARROLLO Y DURACIÓN. El desarrollo es uno de los más equilibrados de toda la comparativa. Mezcla con maestría muchísimo ritmo intenso y variados combates, zonas de saltos, puzzles, trampas... El resultado es una aventura inolvidable que te atrapará sin remedio en las más de 12 horas que te puede durar. Y además, esconde extras realmente jugosos (un "Cómo se hizo", escenas eliminadas, un "adelanto" de *GOW2*...).

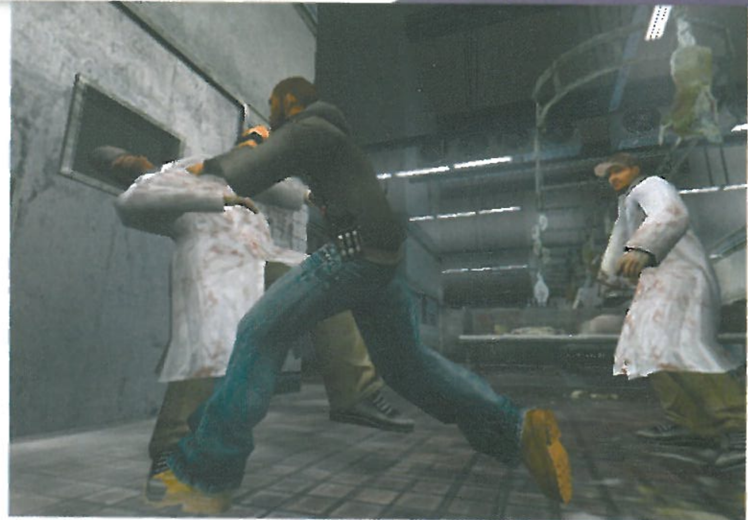


APARTADO TÉCNICO. La impresionante apariencia de sus variados enemigos, el extraordinario diseño de los niveles, el explosivo dinamismo de las peleas, las animaciones, las secuencias de vídeo, la épica banda sonora... Todo está cuidado al milímetro y en conjunto forman un apartado técnico que es lo mejorcito que hay en PS2 (y ya vemos difícil que sea superado en el futuro). Como veis, todo son virtudes. Si tienes una PS2, *GOW* es una compra obligada.



Kratos es el guerrero que protagoniza esta aventura ambientada en la Grecia mitológica.

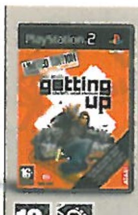
» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una aventura espectacular, intensa, variada y divertida como pocas. Si tienes una PS2, tienes que tenerla.





GRAFFITIS Y ALGO MÁS CONTRA LA OPRESIÓN

MARC ECKO'S GETTING UP



16

Género
AVENTURA

Compañía
ATARI

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO



Trane lucha con sus graffitis contra el corrupto poder establecido.

En una ciudad dominada por la tiranía, un joven rebelde se convertirá en una leyenda del graffiti mientras se enfrenta a las corruptas autoridades.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Controlamos a Trane, un joven que vive con una sola ilusión: convertirse en una leyenda del graffiti... aunque para ello tenga que enfrentarse a las corruptas autoridades de su ciudad. La ambientación es 100% urbana y viene apadrinada por el creador de moda y tendencias Marc Ecko.



Los graffitis son los reyes del desarrollo, aunque no faltan los saltos y las peleas.



» DESARROLLO Y DURACIÓN. Los graffitis tienen una importancia decisiva en el desarrollo. Tal vez demasiada, porque acabaréis hartos de hacerlos (al menos, se realizan con facilidad). Eso sí, para pintarlos muchas veces tendremos que superar zonas de plataformas, trepar, hacer equilibrios... Y si nos pillan las fuerzas del orden o los pandilleros rivales, habrá que darles su merecido en peleas cuerpo a cuerpo o usando armas improvisadas. Así pues, el desarrollo es bastante variado y entretenido (aunque, insistimos, demasiados graffitis para nuestro gusto). Sus 11 niveles (con subdivisiones) dan para mucho, aunque no tiene muchas opciones de "replay".



» APARTADO TÉCNICO. No impresiona como en otros juegos de la comparativa, pero cumple a la perfección. La ciudad está bien recreada, con escenarios sólidos y buen nivel de detalle. Y el modelado de los personajes no desluce. Si te va la ambientación urbana, te encantará. Si no, pues no tanto.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una aventura "urbana" bastante variada, entretenida y con estilo propio. Si te gusta el hip hop, te enganchará.

UN AVENTURERO DE SANGRE AZUL

PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS



16

Género
AVENTURA

Compañía
UBISOFT

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO



El Príncipe de la acción y los saltos vuelve con un "alter ego" oscuro, más poderoso pero implacable.

El Príncipe de las aventuras de acción cierra su trilogía con su juego más emocionante. ¿Te vas a perder el final de esta apasionante historia?

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. El Príncipe vuelve a Babilonia para descubrir que ha sido arrasada por un misterioso ejército. Y mientras, la maldición de las Arenas del Tiempo continúa haciendo estragos en él, convirtiéndole en ciertos momentos en un "alter ego" más oscuro y despiadado. La historia es sorprendente y se apoya en una fabulosa ambientación.

Saltos, persecuciones en cuádrigas, acción, sigilo... *POP3* es un juego variado.



» DESARROLLO Y DURACIÓN. Junto con *God Of War* y *Tomb Raider Legend*, es el juego que ofrece un desarrollo más variado. La aventura combina saltos, combates y puzzles con intensas persecuciones de cuádrigas y momentos de sigilo que están francamente bien hechos. Y la idea de alternar entre el Príncipe "normal" y su versión "oscura" le aporta otro aliciente extra. A todo ello hay que sumar que la aventura tiene mucho más ritmo que sus dos predecesores, con lo que os aseguramos que nos podréis parar de jugar durante las 12-14 horas que dura.

» APARTADO TÉCNICO. Gráficamente, *POP: Las Dos Coronas* resulta espectacular. El diseño de personajes y escenarios es extraordinario y las animaciones son muy fluidas (aunque no tanto como las que luce Lara Croft). Es la mejor aventura del Príncipe.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

La última aventura del Príncipe rebosa calidad en todos los sentidos. Es, sin duda, el mejor *POP* de todos.



UNA **LEYENDA** DE PROPORCIONES **COLOSALES**

SHADOW OF THE COLOSSUS

¿Puede un simple mortal derrotar a seres tan grandes como montañas? Descúbrelo en esta original aventura que es capaz de emocionar.

12+

Género
AVENTURA
Compañía
SONY
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO

■ **16 colosos deberán ser derrotados para salvar el alma de una muchacha.**

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Para salvar el alma de una muchacha, un joven guerrero tendrá que derrotar a un total de 16 criaturas colosales. La ambientación es muy especial (te hará sentir pequeño) y recuerda mucho al inolvidable *Ico*. No en vano es de los mismos creadores.



■ **Las batallas son desiguales, pero con inteligencia y agilidad las superaremos.**

» DESARROLLO Y DURACIÓN. Estamos ante una aventura muy original, distinta a todo. Tendremos que explorar un enorme mundo con el objetivo de encontrar, por orden, a los 16 enormes colosos. Una vez localizados, hay que encontrar sus puntos débiles y, sobre todo, hallar la manera de subir por su cuerpo para atacarlos. Para ello, contaremos con una espada, un arco y la ayuda de nuestro corcel Agro. Habrá que pensar cuál es la mejor manera de alcanzar sus puntos débiles para luego saltar y trepar por él, agarrándonos en las partes peludas de su cuerpo y evitando caernos. Una experiencia distinta e inolvidable que da de sí unas 12 horas.

» APARTADO TÉCNICO. La estética está muy cuidada. Destaca el impresionante diseño de los colosos (hay terrestres, acuáticos, voladores...) y de los escenarios (lagos, desiertos, templos, ruinas...). Si quieres probar una aventura diferente, no te la pierdas.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una aventura única y muy especial, que te enamorará por su estética y por su original y sorprendente desarrollo.



LA **AVENTURA** TIENE NOMBRE PROPIO: **LARA CROFT**

TOMB RAIDER LEGEND

Lugares exóticos y peligrosos, antiguos secretos esperando a ser revelados y una heroína que vuelve en plena forma. Así es el nuevo *Tomb Raider*.

12+

Género
AVENTURA
Compañía
EIDOS
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

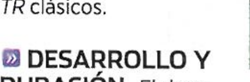
■ **Lara Croft vuelve a sus raíces con una aventura a su medida: saltos, puzzles, acción y una buena trama.**

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En *Tomb Raider Legend*, Lara deberá buscar los pedazos de un artefacto mítico que está muy relacionado con su pasado. Para ello, viajaremos por todo el mundo, visitando países como Ghana o Kazajistán y lugares como la tumba del rey Arturo o la zona de Nepal donde se estrelló el avión en el que viajaba Lara de pequeña. La ambientación recupera la esencia de los *TR* clásicos.



■ **El desarrollo es vibrante, variado y divertido como pocos. Eso sí, es corto.**





» DESARROLLO Y DURACIÓN. El desarrollo supone una pretendida vuelta a las raíces de la saga. La acción pasa a un segundo plano y las plataformas y los puzzles cobran mayor protagonismo (y también hay momentos de conducción). De hecho, el juego nos invita a pensar constantemente para abrir nuevos caminos. Y por supuesto, Lara demuestra que está en plena forma realizando todo tipo de saltos, escalando, evitando trampas, etc. Eso sí, los 9 niveles pueden completarse en menos de 10 horas. Es la aventura más corta de la comparativa.

» APARTADO TÉCNICO. Sensacional. No sólo sorprende la apariencia de Lara (más natural y proporcionada), sino que la belleza y profundidad de los escenarios os dejarán con la boca abierta. Además, la física de los objetos es alucinante, y los puzzles lo aprovechan a la perfección. Sin duda, Lara ha vuelto con un juego a su medida. Lástima que sea tan corto...

» VALORACIÓN: EXCELENTE
El esperado regreso de Lara nos deja una aventura intensa, variada y muy divertida. Es una pena que dure tan poco.

CONCLUSIONES

La alta calidad de los juegos seleccionado ha dado lugar a otra reñida comparativa. Para elaborar el ránking hemos tenido en cuenta sobre todo la variedad en el desarrollo y la originalidad. Tras no pocas discusiones, aquí están los ganadores:













El ganador absoluto de esta comparativa es *God of War*. Por su vibrante y variado desarrollo, su ritmo, su espectacular puesta en escena y su recién estrenado nuevo precio, nos parece digno merecedor de este honor. Para el segundo puesto, tras unas cuantas discusiones en la redacción, nos hemos decantado por *Shadow Of The Colossus*. Somos conscientes de que los dos juegos que vienen después ofrecen desarrollos más variados, pero la aventura de Sony nos parece un verdadero soplo de aire fresco para el género. Es una aventura distinta a todo, una experiencia de juego difícil de olvidar, y eso había que premiarlo. Y para la tercera posición también ha habido "tortas". Finalmente nos hemos decidido por la última aventura del Príncipe, por su variadísimo desarrollo y su duración. Precisamente es la duración la que hace que Lara Croft se quede en el cuarto puesto del ranking. Su aventura es variada, divertida y espectacular, pero demasiado corta.

El penúltimo lugar es para *Devil May Cry 3*. Y no porque el juego sea malo (que no lo es), sino porque su desarrollo se centra más en la acción, descuidando otros componentes. Eso sí, como juego de acción, es de los mejores.

Cierra la comparativa *Getting Up*, una aventura que gustará a los amantes del hip hop y la cultura urbana, pero que está por debajo de las otras cinco.

	C. GENERALES							AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA								
	Personajes controlables	Modos de juego	Número de niveles	Niveles de dificultad	Duración	Extras	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Física	Secuencias de vídeo	Música	Efectos de sonido	VALORACIÓN
Devil May Cry 3	1	2	20	5	E	MB	E	MB	MB	E	E	MB	E	MB	MB	MB
God Of War	1	2	16	4	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	E
Marc Ecko's Getting Up	1	1	11	3	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	B	B	B	MB	MB
Prince of Persia: Las Dos Coronas	2	1	6	3	E	MB	MB	MB	E	MB	E	MB	E	E	E	E
Shadow Of The Colossus	1	2	16	2	MB	MB	MB	E	MB	E	E	E	MB	E	MB	E
Tomb Raider Legend	2	2	9	3	B	MB	MB	MB	E	MB	E	E	MB	E	MB	E

	SISTEMA DE CONTROL							COMPONENTES DEL JUEGO									
	Control	Botones de ataque/defensa	Ataques a distancia	Acciones especiales	Precisión en el salto	Uso de la física	VALORACIÓN	Acción	Plataformas	Puzzles	Exploración	Conducción	Sigilo	Secuencias interactivas	Evolución de personajes	VALORACIÓN	TOTAL
Devil May Cry 3	MB	2/1	Sí	Sí	MB	MB	MB	Alto	Bajo	Bajo	Medio	Nulo	Nulo	No	Sí	B	MB
God Of War	E	3/2	Sí	Sí	E	MB	E	Alto	Alto	Medio	Alto	Nulo	Nulo	Sí	Sí	E	E
Marc Ecko's Getting Up	MB	3/2	No	Sí	MB	B	MB	Alto	Medio	Bajo	Alto	Nulo	Medio	No	Sí	MB	MB
Prince of Persia: Las Dos Coronas	MB	2/1	Sí	Sí	E	B	MB	Alto	Alto	Medio	Alto	Bajo	Alto	Sí	Sí	E	E
Shadow Of The Colossus	MB	2/1	Sí	Sí	MB	MB	MB	Medio	Alto	Medio	Alto	Medio	Medio	No	No	E	E
Tomb Raider Legend	E	2/1	Sí	No	E	E	E	Medio	Alto	Alto	Alto	Medio	Medio	Sí	No	E	E

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego.

Número de niveles: La cantidad de niveles o subdivisiones en las que se puede dividir la aventura.

Duración: Contando el modo principal y los secundarios, si los hay.

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA

Evaluamos el apartado técnico del juego y cómo incide en la ambientación.

Personajes: Comprobamos si su acabado gráfico es convincente.

Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su diseño general.

Animaciones: Examinamos la calidad de las animaciones y su fluidez.

SISTEMA DE CONTROL

Valoramos la calidad del control y las principales posibilidades que ofrece.

Control: Evaluamos cómo responde el sistema de control en general.

Acciones especiales: Si podemos realizar movimientos o ataques "sobrenaturales" de cualquier índole.

Precisión en el salto: Si el control permite medir con exactitud el salto o no.

Uso de la física: Valoramos el uso de la física en el juego (en puzzles, combates...) y cómo afecta al control.

COMPONENTES DEL JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados.

Exploración: Si hay que recorrer el escenario realizando búsquedas.

Conducción: Si el juego da la opción de pilotar vehículos (caballos incluidos).

Sigilo: En qué medida el juego nos permite usar técnicas para pasar desapercibidos y evitar los combates.

Secuencias interactivas: nos referimos a los "Quick Time Events", o momentos en los que debemos pulsar ciertos botones en el momento justo.

Evolución de personajes: Si los personajes pueden mejorar de alguna forma.

¿Preparado para ser el campeón del mundo?

gameloft sports

2006 REAL FOOTBALL

COD: RF06

¡Descárgate los mejores juegos en tu móvil!

DESTACADOS









COD: MI3

¡Las misiones más arriesgadas en tu móvil!



LUMINES mobile

COD: LUMINES



¡El puzzle del futuro!





En tu móvil Vodafone live!

Descárgatelos entrando en el Menú:

Vodafone live! >Juegos

o envía JUE CÓDIGO al 521



Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

Más juegos en



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un DBZ "exigente"

Me gustaría saber cuándo sale a la venta en España oficialmente el juego de PS2 *Super Dragon Ball Z*.

@ Miguel Ángel López Lacalle

Si nada se tuerce, entre finales de junio y principios de julio. No obstante, pensando en los innumerables seguidores del manga/anime, hay que precisar que *Super Dragon Ball Z* no seguirá la misma mecánica implantada por los *Budokai*. Con *Super DBZ* tendremos un juego de lucha más exigente, de corte más clásico, donde se requerirá una mayor dedicación para "dominar" alguno de los 18 personajes incluidos, con unos estilos de lucha bien diferenciados. Esta es la principal novedad de un título pensado para que los más jugones se pongan a prueba.

■ *Super Dragon Ball Z* ofrece un estilo de lucha más complejo que el de los *Budokai*.

Las ventajas del Blu-ray

Tras leer vuestros avances de PS3, ¿implicará la gran capacidad del Blu-ray disfrutar de juegos más largos y con calidad técnica similar a la de la película de *Final Fantasy*?

@ Esaú Fernández Pascual

No implica necesariamente ni que los juegos sean más largas, ni que sean más bonitos. Todo depende de lo que hagan los programadores. Eso sí, gracias al Blu-ray tendrán un soporte capaz de almacenar muchísima más información y además, en alta resolución, lo que en principio garantiza un nivel gráfico superior al de cualquier otra consola.

Shooters a buen precio

¿Qué shooters me aconsejáis, de 30 euros para abajo, en los que el modo Offline dure al menos 20 horas? Tengo el *TimeSplitters Futuro Perfecto* y *Killzone*.

@ Miguel Díaz Martín

Hay un puñado de juegos bélicos por debajo de ese precio y con una duración cercana a las 20 horas. Ambientados en la II Guerra Mundial, te recomendamos *Medal of Honor Frontline* e incluso *MOH European Assault*, que por historia y calidad técnica es el mejor de la saga. Si te va un estilo más moderno tienes *Battlefield 2: Modern Combat*, con un modo de misiones variado que te mantendrá ocupado durante suficiente tiempo. Uno un pelín antiguo, pero larga y barato (15 euros), es *Return to Castle Wolfenstein*.

Tú eliges cómo juegas

Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de sigilo del estilo *Splinter Cell* y estoy pensando en comprarme *Hitman: Blood Money*. Mi duda es si éste juego no tendrá demasiada acción.

@ Ángel Álvarez Suárez



■ *Hitman Blood Money* te permite elegir entre acabar las misiones infiltrándote o liándote a tiros.

Si eres un aficionado a *Splinter Cell* no vas a tener problemas con *Hitman: Blood Money*. Lo mejor de este simulador de matón a sueldo es que te permite escoger entre completar los objetivos tranquilamente, exprimiendo todas las posibilidades de unas misiones llenas de alternativas, o ir a saco, liándote a tiros con todo lo que pilles



■ *Dawn of Dreams* mantiene las principales características de la saga *Onimusha*.

Demonios hasta en la sopa

Hola compañeros. Mis dudas están entre *Devil May Cry 3* y *Onimusha Dawn of Dreams*. Tengo todos los *Onimusha*, pero los cambios de este último me hacen dudar. ¿Qué me recomendáis?

@ Eudald Forcada Fatjó

Si eres un fiel seguidor de esta saga, *Dawn of Dreams* no te va a decepcionar. Presenta las características típicas de toda la saga, con escenarios detallados, combates épicos, los típicos rompecabezas que te obligarán a estrujarte la sesera y 5 personajes jugables (casi siempre llevamos a dos de ellos y podemos alternar su control). En el caso que más adelante prefieras un cambio de estilo, siempre tendrás la opción de probar la acción desenfrenada de *Devil May Cry 3*.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Es injusto el precio europeo de PS3?

Unos de los temas más polémicos de este mes ha sido el precio de PS3. Hemos recibido un aluvión de cartas en las que os quejáis de que se haya equiparado el dólar al euro, cuando en estos momentos un dólar no llega a los 80 céntimos de euro. Es decir, si el modelo caro de PS3 cuesta 599 dólares, al cambio deberían ser 470 euros...

Haciéndonos eco de vuestros cartas, nos hemos puesto en contacto son Sony y esta ha sido su respuesta:

Los 599 dólares no se traducen en 599 euros. En el precio europeo de la consola está incluido el IVA, sin embargo, en el precio americano no está incluido un impuesto de venta, *sales-tax*, ya que puede variar dependiendo de un estado a otro. Es decir, si compras una PS3 en Estados Unidos tienes que sumar a los 599 dólares el impuesto que corresponda a la ciudad donde la compres. Además, hay que tener en cuenta las fluctuaciones del dólar... En resumen, el precio de la consola en Europa no está fijado tomando como referencia el precio americano.





■ *Kingdom Hearts II* es uno de los juegos más importantes para PS2 para estas navidades y seguro que estará traducido.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo saldrá *Jaws Unleashed*?

@ **Gonzalo F. de la Puente**
Se acaba de poner a la venta en USA y aquí se ha anunciado para julio.

¿Hay algún juego de tenis en el que salga Rafa Nadal?

@ **Raúl Rodríguez de Blas**
Pues ni hay, ni está previsto. Quizá aparezca en *Virtua Tennis 3*...

¿Para cuándo Obscure 2?

@ **Patricia Dueñas Torre**
La secuela de esta aventura de terror está en desarrollo y no se sabe más.

¿En el PS6 de PSP habrá Liga Master?

@ **Manu Sánchez**
De la versión de PSP aún no se sabe nada.

¿Para cuándo *Splinter Cell 4*?

@ **Nel García Vigil**
Sam Fisher volverá a visitarnos en septiembre.

Square y Disney unidos

Hola playmaníacos. ¿Llegará *Kingdom Hearts II* doblado al castellano o sólo subtitulado? ¿De qué trata la historia y cuándo llegará a España?

@ **Paco García Segura**

Lo normal es que sólo esté traducido, pero no doblado. En *KH II* encarnaremos el papel de un chaval llamado Sora que, acompañado por Goofy y Donald, buscará desesperadamente a sus amigos a lo largo y ancho de unos universos basados en los personajes de Disney. Este rol de acción ha sido un auténtico exitazo en Japón y EE.UU., y seguramente tendrá la misma acogida en nuestro país cuando aterrice este noviembre.

De profesión, jugón

Mi pregunta surge a raíz de haber visto un reportaje en televisión sobre los "probadores de videojuegos" (¡no sabía que existiera ese trabajo!) por lo que os escribo a ver si podéis darme información sobre cómo acceder a ese trabajo.

@ **José A. Fernández Barbera**

Alguien tenía que probar los juegos antes de salir al mercado, ¿no? Reproducir fallos, anotar errores o mejorar la jugabilidad son algunas de las tareas que realizan los probadores para garantizar que un juego salga sin defectos. Una posibilidad que tienes es visitar las webs de las casas desarrolladores y preguntarles a quién tienes que dirigirte para ser probador de juegos o "videogame tester". Te advertimos que es un oficio duro (a veces mal remunerado) y poco habitual en España. Eso sí, con dedicación puede servirte para acceder a otros trabajos en el sector.

Personajes de película

Hola Playmaníacos. He completado ya *God of War* y para mí ha sido el mejor juego al que haya jugado nunca. Aparte de la ya confirmada secuela, he oído rumores de que se pudiera hacer película sobre él. ¿Es cierto esto? ¿Para cuándo sería?

@ **Eduardo Rodrigo Hoyos**

Estamos de acuerdo contigo en que *GOW* es uno de los mejores juegos de la historia para cualquier plataforma y que ningún usuario de PS2 debería perderse si quiere apreciar el verdadero potencial de su consola. La espectacularidad y originalidad de las aventuras de Kratos (el "prota") no han pasado desapercibidas para la industria del cine, que se ha dado toda la prisa del mundo en adquirir los derechos, concretamente la distribuirá Universal, pero no se sabe nada sobre el director, el reparto o la fecha de estreno.



■ *God of War*, una de las mejores aventuras de PS2, va a tener su propia película.



¿Qué opináis del juego Online?

El juego online te permite disfrutar de tu hobby favorito con personas de todo el mundo...

Es costoso, pero merece la pena

Francisco Jesús Laure
"Es una pasada poder jugar con gente de cualquier sitio. Sin embargo, requiere esfuerzo: tienes que tener un PC, tirar un cable de red desde la consola, pagar la conexión...".

Es lo más divertido

Javier Alesanco
"Todos los juegos deberían tener modo online, porque jugar así sí que es divertido. Es mucho más emocionante echarte unas partidas, por ejemplo a *PES5*, con gente de cualquier parte del mundo que jugar contra la consola".

Siempre que no haya que pagar más...

Carlos Flores
"Poder jugar contra cualquier persona del globo es una pasada, vaya, es lo mejor. Eso sí, siempre que no hay que pagar más por jugar. Con pagar la ADSL ya es bastante, si hubiera que pagar más ya sería para pensárselo".

Es poco accesible

Alejandro Navas
"Si tienes la PS2 antigua tienes que buscar un adaptador que ya ni venden. Si a eso le añadimos el proceso de inscripción (para ingenieros) y el CD de acceso y que no hay muchos juegos que merezcan la pena, la gente acaba optando por el juego off-line, que es más cómodo".

No creí que fuera tan bueno

Miguel Malo
"Al principio pensaba que jugar online no valía para nada y que era aburrido. Con el tiempo me he dado cuenta de que era un error: jugar contra personas con inteligencia propia y que cometen fallos es más real y entretenido".

No hay juegos me gusten

Roberto Sanlúcar
"Los mejores juegos online son todos de acción bélica: *SOCOM*, *Call of Duty*... Cuando salgan juegos de rol, buenas aventuras, deportivos que dejen jugar ligas y no sólo partidos sueltos, hablamos".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del precio de PS3?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Héroe del rock

Hola playmaníacos. Estoy pensando en comprarme *Guitar Hero*, pero no me atrevo por si es muy difícil...

@ Óscar Escolano Moreno

No te dejes impresionar por la aparatosidad del mando en forma de guitarra que viene con el juego. La mecánica está pensada para que vayas adquiriendo destreza y habilidad de forma progresiva, y a poco que le dediques unas cuantas horas, notarás cómo te desenvuelves con toda naturalidad aunque no tengas experiencia con un instrumento musical. Además, la inversión está garantizada por la cantidad de extras que trae y porque la guitarra valdrá para la secuela.



■ *Guitar Hero* es un divertido y original juego de habilidad que te permite ir mejorando partida tras partida.

Rebaja en la próxima PS3

Hola playmaníacos. No me voy ha comprar la PS3 hasta que baje un poco de precio y me gustaría saber cuándo va a bajar de precio...

@ Ander Alonso

Podemos hacer un cálculo aproximado, pero es imposible saber con certeza cuándo bajará de precio. Si buscamos un paralelismo con PS2, es probable que en junio de 2007 haya una rebaja. Puede que en navidades de 2007 nos den otra sorpresa...

Un juegazo para PSP

¿Qué juegos de PSP me recomendáis después de haber jugado a *Untold Legends*?

@ Miguel Elfau Castel

Acaba de salir la segunda parte, *Untold Legends The Warrios's Code*, que mantiene la misma mecánica de juego, con más escenarios, más personajes y más bichejos a los que dar caña. Te encantará si disfrutaste con el primero. En la misma línea tienes *X-Men Legends II*. Si quieres cambiar de tercio totalmente te recomendamos *GTA: Liberty City Stories*, uno de los imprescindibles para PSP. Y no te olvides de *Syphon Filter, Daxter, Tomb Raider Legend*...

PS2 a tope

Hola PlayManía. Estoy un poco preocupado por la calidad de los títulos para PS2 en el futuro. ¿Serán buenos o los mejores se los llevará PS3?

@ Ferrán Pardo Encinas

Tranquilos, que durante una buena temporada vas a disfrutar de juegos alucinantes: *Final Fantasy XII, God of War 2, Okami, Kingdom Hearts II, Call of Duty 3*... PS2 vive su momento más dulce. Es obvio que PS3 contará con juegos más espectaculares: es una consola más potente.



■ *Final Fantasy XII* es uno de los grandes juegos con los que nuestra PS2 nos va a amenizar el 2007.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Sacarán un *Devil May Cry* para PSP?

@ Andoni Agirre Aranguren

Parece que no, aunque tampoco perdemos la esperanza...

¿Para cuándo *Crisis Core: FFVII* de PSP?

@ Bertín Iglesia

Se encuentra en fase desarrollo, no hay fecha anunciada e incluso podría cambiar de nombre...

¿Cuándo saldrá *Monster Hunter 2*?

@ Diego Gil Martín

Aunque en Japón lo disfrutan desde hace un par de meses, se desconoce cuándo llegará a Europa.

¿Sacarán Los Sims 3 para PSP y PS2?

@ Vicente Lemes Cabrino

Nosotros también lo queremos saber... No hay nada al respecto.

¿Saldrá en Europa *Dirge of Cerberus*?

@ Amaia Ozamiz Yarza

Se nota que el microcosmos de *Final Fantasy VII* da para mucho. *Dirge of Cerberus* saldrá en agosto.

¿Habrá alguna vez una continuación de *Vagrant Story*?

@ Juan Pulido Castro

No. Una buena noticia sería que lo incluyan entre los juegos descargables en el próximo emulador de PSone para PSP.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Encender la PS2 desde el sofá

¿Hay alguna posibilidad de encender o reiniciar la PS2 por control remoto?

@ Antonio Pérez Gonzalo

Son necesarios unos requisitos. En primer lugar tienes que tener una PS2 de las que incorporaban el sensor de infrarrojos de serie. En segundo lugar, necesitarás el nuevo modelo de mando a distancia de DVD (o uno compatible) que incluye los botones para realizar las acciones de encendido/apagado y reinicio.
Si tu consola no trae el sensor de infrarrojos o tienes el modelo antiguo del mando a distancia no podrás hacerlo.

■ El nuevo mando incorpora botón de encendido y apagado. Y a la izquierda, de "Eject".

Calentamiento "global" de PSTwo

¿Es normal que se caliente mucho la consola a la hora de encenderla (me refiero a la versión pequeña)?

@ José Manuel Ríos Medina

Depende de lo que consideres como "mucho". Es normal que tu PSTwo se caliente debido a la enorme cantidad de chips que lleva metidos en tan poco espacio y al uso continuado del DVD mientras juegas. Ese aumento de temperatura está previsto y tu máquina aguantará el tipo incluso en las épocas de más calor. Las únicas precauciones que debes seguir es colocar la consola en un lugar bien ventilado y alejado de fuentes de calor (radiadores o electrodomésticos que se calienten excesivamente).

Tamaño de los vídeos en PSP

No consigo meter películas originales en mi memoria de 1 Giga, ya que ocupan demasiado. ¿Qué puedo hacer?

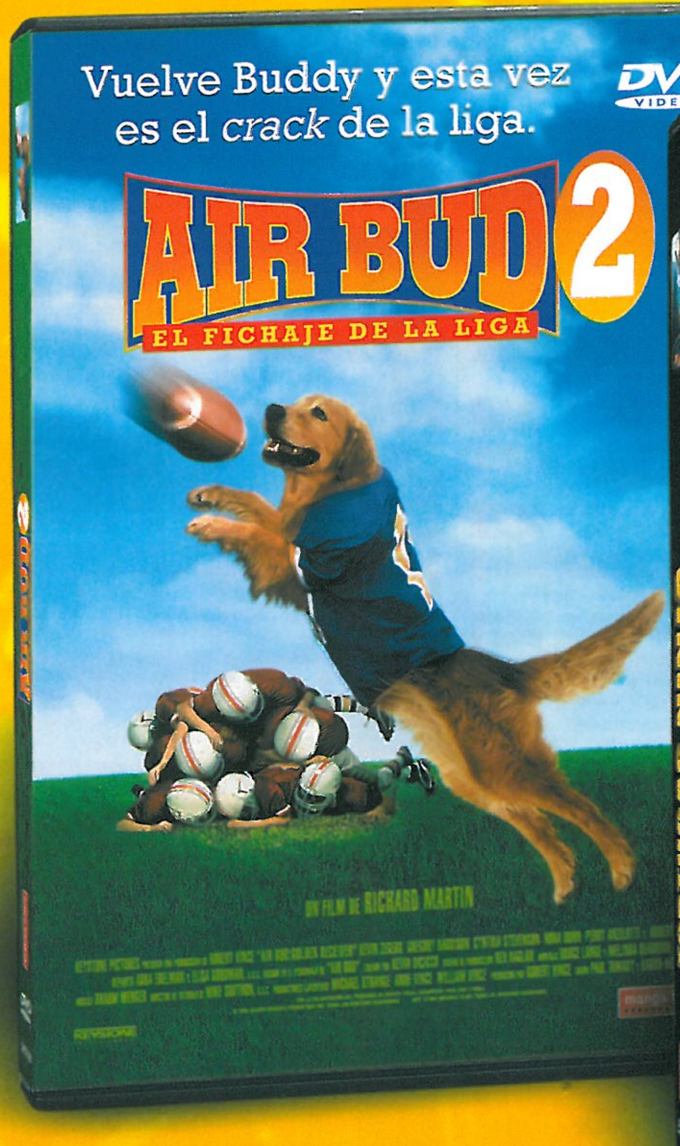
@ Jon Landa

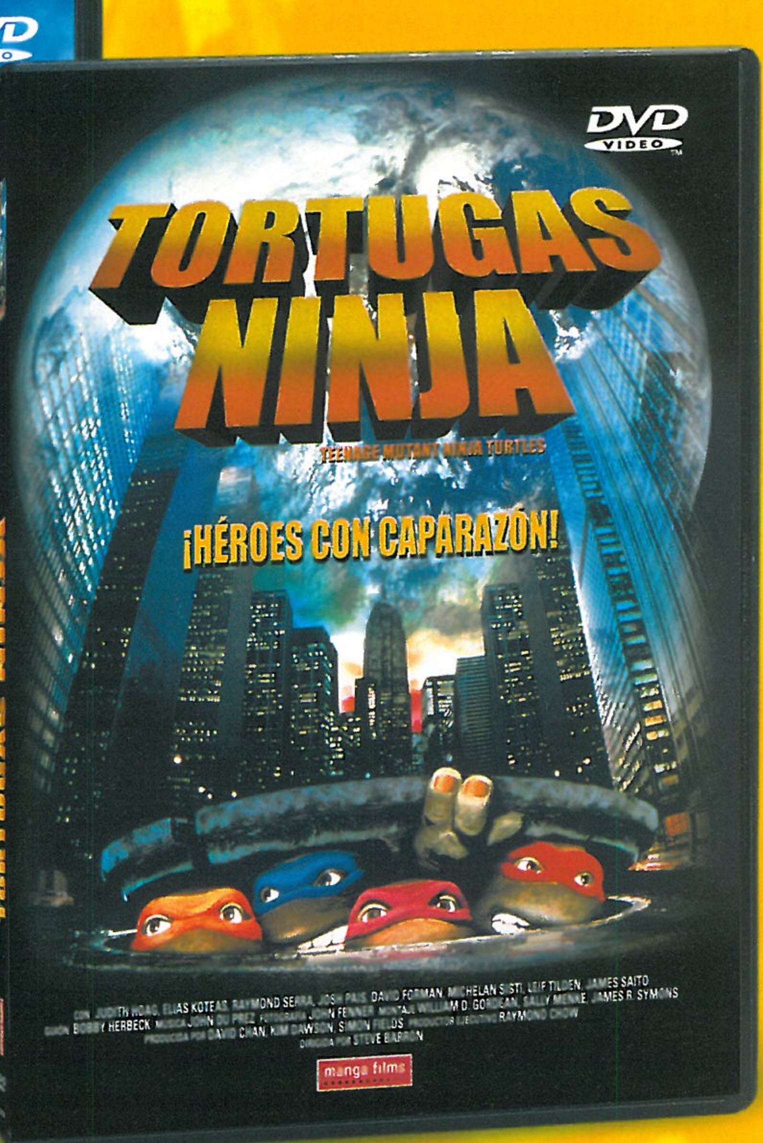
A menos que estés intentando meter en un único fichero de vídeo todos los capítulos de, por ejemplo, "Curro Jiménez", no deberías tener problemas para guardar en un Memory Stick de 1 GB cualquier película convertida desde un DVD, por muy larga que ésta sea. El truco está en seleccionar una resolución más baja en el programa que utilices para la hacer la conversión. Ten en cuenta que la pantalla de PSP es muy pequeña, con lo que no necesitas que el vídeo tenga calidad como para llenar una tele de 42 pulgadas... Prueba diferentes niveles de compresión hasta dar con el que más te convenga.

Por sólo 9,90 euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!





Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007

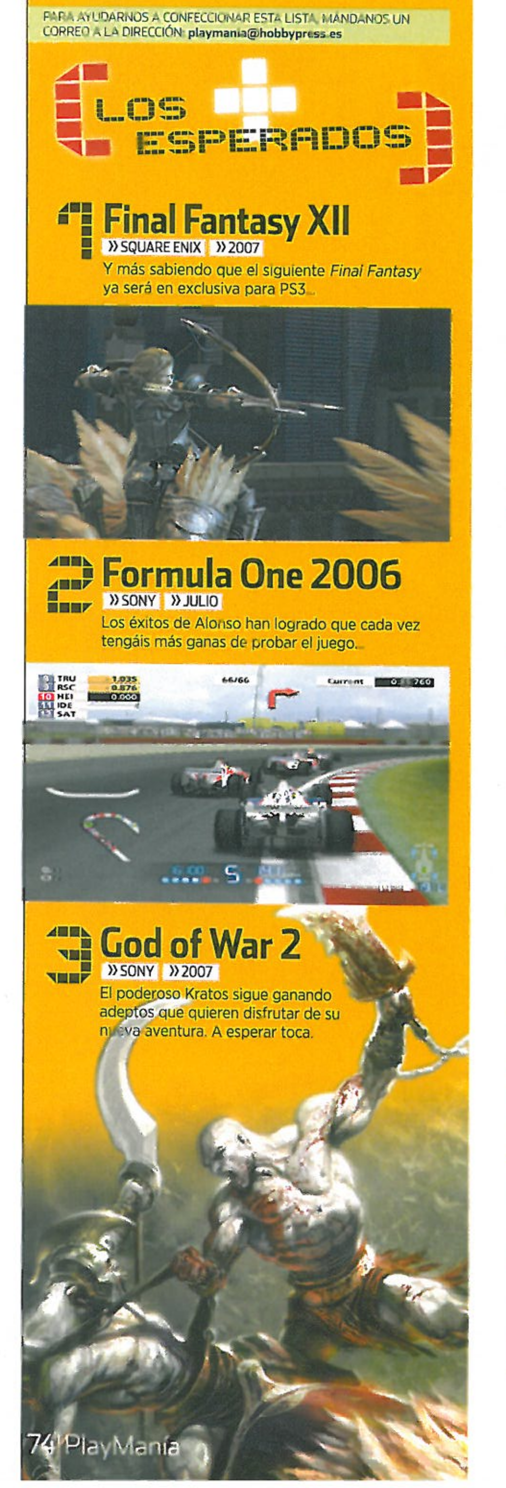
Y más sabiendo que el siguiente *Final Fantasy* ya será en exclusiva para PS3...

2 Formula One 2006
» SONY » JULIO

Los éxitos de Alonso han logrado que cada vez tengáis más ganas de probar el juego...

3 God of War 2
» SONY » 2007

El poderoso Kratos sigue ganando adeptos que quieren disfrutar de su nueva aventura. A esperar toca.



AVENTURAS



24: THE GAME
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **NOTA 90**

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. **NOTA 83**

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. **NOTA 87**

EL CÓDIGO DA VINCI ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. **NOTA 83**

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. **NOTA 90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. **NOTA 85**

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **NOTA 95**

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. **NOTA 89**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**

GUN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **NOTA 90**

HARRY POTTER PACK ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» EA GAMES » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. **NOTA 85**

HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. **NOTA 88**



METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos. **NOTA 95**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **NOTA 89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial. **NOTA 92**

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **NOTA 92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría. **NOTA 89**

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **NOTA 92**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **NOTA 90**

TERROR

COLD FEAR ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción. **NOTA 81**

FORBIDDEN SIREN 2 ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. **NOTA 85**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. **NOTA 81**

PROJECT ZERO 3 ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. **NOTA 88**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. **NOTA 95**



3 razones para tener...

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

GTA Liberty City Stories





1. CON EL SELLO *GTA*. Es una aventura en la línea de la saga, que ofrece una trama nueva, gran libertad de acción, 70 misiones, nuevos minijuegos...

2. SI NO TIENES PSP... Es la adaptación del primer *GTA* de PSP a PS2 y, si no tienes la portátil, es una oportunidad única para disfrutar de esta aventura.

3. SU PRECIO. 29,95 euros, un precio más que ajustado tratándose de una novedad. Eso sí, tampoco esperes un *GTA San Andreas*, porque no lo es.

DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL FIFA 2006
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego de fútbol oficial del próximo mundial, con una excelente ambientación. Aporta poco respecto a *FIFA 06*.

NOTA **85**



FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control.

NOTA **93**

FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos.

NOTA **86**



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento.

NOTA **85**

NBA 2K6 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado.

NOTA **90**



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones.

NOTA **91**



NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar.

NOTA **88**



PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española.

NOTA **94**



ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido.

NOTA **83**

SSX ON TOUR ¡Precio especial!
» EA BIG » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él.

NOTA **84**

TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte...

NOTA **86**



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura.

NOTA **90**



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato.

NOTA **88**



TOP SPIN ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis?

NOTA **84**



TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
» 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones.

NOTA **72**



ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.

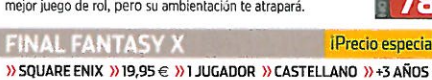
NOTA **94**



ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará.

NOTA **78**



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos.

NOTA **95**



FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo.

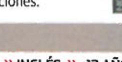
NOTA **91**



KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones.

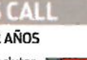
NOTA **93**



MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés.

NOTA **81**



SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos.

NOTA **85**



SUIKODEN TACTICS
» KONAMI » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol que sólo se basa en sus combates, casi guerras, en las que desplazamos a nuestras unidades por un tablero.

NOTA **73**



YS: THE ARK OF NAPISHTIM ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes.

NOTA **76**



DEL 1 AL 15 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME





Buzz! se ha convertido en el juego más vendido de mayo. Para que luego digan que sólo nos gusta disparar.

1. Buzz!: El GRAN Reto (sube)
2. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (baja)
3. Copa Mundial FIFA 2006 (N)
4. Fifa Street 2 (baja)
5. Pro Evolution Soccer 5 (sube)
6. God of War (Platinum) (sube)
7. Moto GP 4 (Platinum) (sube)
8. Guitar Hero (N)
9. Resident Evil 4 (Platinum) (baja)
10. Prince of Persia: El Alma del Guerrero (Platinum) (sube)

Guitar Hero es otro buen ejemplo de que los juegos no tienen que ser de tiros para gustar...



Los 4 mejores juegos para...

1

» **Copa del mundo 2006.** Es el juego oficial, así que la ambientación la tenéis asegurada. Además es un *FIFA*, lo que también asegura calidad.

2

» **Pro Evolution Soccer 5.** No tiene nada que ver con el campeonato del mundo, pero es el juego de fútbol que mejor refleja este deporte.

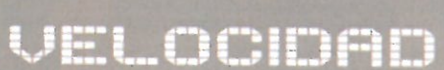
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + BUSCADOS

1 Silent Hill 4
» KONAMI » AVENTURA
Que no busquéis más: todos los *SH* están descatalogados. Aunque se van a reeditar...

2 ICO
» SONY » AVENTURA
No se han puesto a la venta muchas unidades de este originalísimo juego y cuesta dar con él.

3 Devil May Cry 3. Ed.esp
» CAPCOM » ACCIÓN
Es lógico que no lo encontréis: la edición especial de este genial juego no se pone a la venta en nuestro país hasta septiembre...



VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92

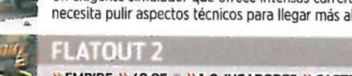
COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89



CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA 77

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA 80

EVOLUTION GT
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA 81



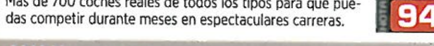
FLATOUT 2 ¡Nuevo!
» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. NOTA 85

FORMULA ONE 05 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. NOTA 89



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94





JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA 75





JUICED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA 82





L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. NOTA 79





MICROMACHINES V4 ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90

MOTO GP 4 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88



NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA 90

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA 82

THE SIMPSONS: HIT AND RUN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA 83

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94



TOURIST TROPHY
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90



WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA 87

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA 80

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA 83

MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA 74

PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81

¡Vivir el Mundial!



3

FIFA Street 2. Podrás jugar con cualquier selección... pero en partidos callejeros. Otra manera, muy espectacular por cierto, de disfrutar del fútbol.



4

Sensible Soccer 2006. Para los nostálgicos o los que busquen ante todo sencillez. Un juego de fútbol con el con un botón se hace de todo.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. NOTA **82**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA **84**

BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. NOTA **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA **94**



CALL OF DUTY: FINEST HOUR ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. NOTA **87**



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA **86**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA **82**



GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER
» UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores. NOTA **74**



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA **82**



KILLZONE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. NOTA **88**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA **89**

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... NOTA **86**

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA **82**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. NOTA **82**

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. NOTA **91**

URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA **85**

LUCHA

DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. NOTA **79**



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA **89**



DRAGON BALL Z: BUDOKAI III ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. NOTA **86**



LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores. NOTA **79**

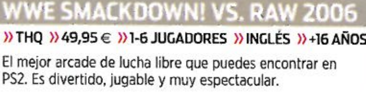


SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA **95**

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA **95**



VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. NOTA **90**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA **87**

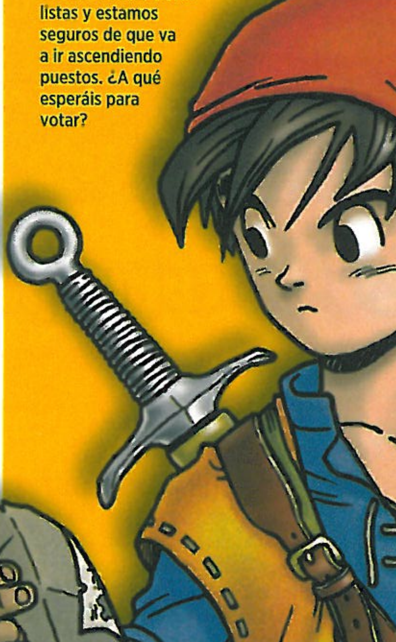
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

NUESTROS FAVORITOS



GTA San Andreas. Recibe menos votos, pero ha acumulado gran ventaja frente a sus perseguidores.

1. GTA San Andreas
2. Metal Gear Solid 3
3. Resident Evil 4
4. God of War
5. Gran Turismo 4
6. Prince of Persia Las Dos Coronas
7. True Crime: NY City
8. Pro Evolution Soccer 5
9. The Warriors
10. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (N)



Dragon Quest ha entrado fuerte en las listas y estamos seguros de que va a ir ascendiendo puestos. ¿A qué esperáis para votar?

ESTAMOS JUGANDO A...


Liberty City nos ha enganchado también en PS2. Los buenos juegos...

1. GTA Liberty City Stories (N)
2. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (↓)
3. Guitar Hero (↑)
4. Winning Eleven 10 (N)
5. Buzz!: El GRAN Reto (↑)
6. Hitman: Blood Money (↓)
7. Tourist Trophy (↑)
8. Forbidden Siren 2 (N)
9. Commandos Strike Force (↓)
10. Tomb Raider Legend (↓)



Guitar Hero es uno de esos títulos que, cuanto más juegas, más quieres.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. **NOTA 82**

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**

DESTROY ALL HUMANS! — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. **NOTA 84**

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE — ¡Nuevo!
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. **NOTA 79**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**

FINAL FIGHT: STREEWISE
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo. **NOTA 81**

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**

KING KONG
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. **NOTA 80**

LEGO STAR WARS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. **NOTA 83**

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. **NOTA 80**

ROGUE TROOPER
» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. **NOTA 86**

SNIPER ELITE — ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**

SOCOM III U.S. NAVY SEALS
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. **NOTA 86**

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**

STATE OF EMERGENCY 2
» SOUTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa. **NOTA 80**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**

TOTAL OVERDOSE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**

URBAN REIGN
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**

WINBACK 2: PROJECT POSEIDON — ¡Nuevo!
» KOEI » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con un planteamiento sencillo, la acción, directa y sin complicaciones, se disfruta desde el primer momento. **NOTA 79**

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. **NOTA 86**



X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. **NOTA 83**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...PES 5

@ Cristóbal José Chica Prieto

Fútbol como el de verdad

Impresionante, jugabilidad 100%. No conozco a nadie que haya probado *PES5* y que no esté enganchado a este juego, hasta los "fiferos" se deben rendir a él. A todos los que nos gusta el fútbol sólo esperamos de un año a otro el nuevo *PES*. Y este año llega antes.

NOTA 99 El mejor juego de fútbol que existe. Los fans del fútbol tienen que rendirse ante él.

...HP y el Cáliz de Fuego

@ Alberto Peña Peña

Tenía que haber seguido la línea del anterior

Es una pena que con la licencia tan buena hayan hecho un juego tan malo. No te deja esa libertad que te dejaban los anteriores *Harry Potter*. No puedes pasear por Hogwarts a tu gusto, ni volar en escoba cuando quieras...

NOTA 60 Una pena de juego, sólo lo salva el multijugador. Espero que la *Orden del Fenix* tenga libertad.

...DQ: El Periplo del Rey Maldito

@ Luis Velasco (Marbella).

Para todos los públicos.

Uno de los mejores juegos de rol que he visto, es parecidísimo a *Final Fantasy*, tiene muchísimo humor y sus laberintos, mazmorras, etc. no son complejos. Además, el mundo se recorre libremente, es larguísimo y los monstruos no dan "miedo". Y sus arsenales, magias y habilidades son casi ilimitadas.



NOTA 96 Colorista y divertido. Es un privilegio tener juegos así, que no defraudan a nadie.

PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. **NOTA 85**



ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. **NOTA 75**



JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento. **NOTA 91**



LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro. **NOTA 68**



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. **NOTA 82**



RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido. **NOTA 91**



RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. **NOTA 85**



RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia. **NOTA 82**



SUPER MONKEY BALL — ¡Nuevo!
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura de plataformas que entretiene gracias a su originalidad y la inclusión de variados minijuegos. **NOTA 79**



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. **NOTA 88**



SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro. **NOTA 76**



WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños. **NOTA 70**



VARIOS



BUZZ!
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. **NOTA 80**



BUZZ!: EL GRAN RETO
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. **NOTA 85**



DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ. **NOTA 76**



EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **NOTA 89**



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **NOTA 88**



GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. **NOTA 92**



KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido. **NOTA 78**



SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales. **NOTA 88**



SINGSTAR ROCKS! + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **NOTA 88**



VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido. **NOTA 80**



WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **NOTA 87**



WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía. **NOTA 80**







...God of War

@ Eduardo Rodrigo.

El mejor juego de PS2



Si hay algún juego que me haya enamorado hasta el final es el *God of War*. Es impresionante, con una trama que absorbe y unos gráficos espléndidos.

NOTA 100 Lo tiene todo, hasta buenos extras y lo mejor es su jugabilidad, salida directamente del Olimpo. ¿Qué más se puede pedir?

...Final Fantasy X-2

@ Tomás Lozano.

Rol con toques femeninos.



Aunque sea peor que *Final Fantasy X*, también es un buen juego de rol. Tiene un original "toque" femenino, la historia es genial, gráficos excelentes...

NOTA 90 Pese a que es peor que el anterior, es un buen juego de rol y la mejor opción hasta que salga *Final Fantasy XII*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Jikkyou Powerfull Major League** (N) — KONAMI | DEPORTIVO



El béisbol es en Japón como aquí el fútbol, y cada nuevo juego de este deporte barre en ventas... aunque los jugadores sean "cabezones".

2. **W. Soccer Winning Eleven 10** (N) — KONAMI | DEPORTIVO



3. **Dragon Quest: Yangus** (N) — SQUARE ENIX | ROL
4. **Eureka Seven New Vision** (N) — BANDAI NAMCO | ACCIÓN



5. **Okami** (N) — CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

EEUU

1. **Kingdom Hearts II** (=) — SQUARE ENIX | ROL



Desde que se puso a la venta, no ha dejado de encabezar la lista de los más vendidos en USA. ¿No tenéis ganas ya de pillarlo en castellano?

2. **FFXI: Treasures of Aht Urhgan** (N) — SQUARE ENIX | ROL
3. **Hitman: Blood Money** (N) — EIDOS | ACCIÓN



4. **Jaws** (N) — THQ | ACCIÓN
5. **Kingdom Hearts** (N) — SQUARE ENIX | ROL

EUROPA

1. **Hitman: Blood Money** (N) — EIDOS | ACCIÓN



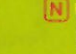
Nuestro matón a sueldo preferido ha copado las listas de ventas en casi todos los países europeos. La enorme libertad que ofrece tiene la culpa.

2. **Copa Mundial de la FIFA** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Tomb Raider Legend** (↓) — EIDOS | AVENTURA



4. **X-Men: El Juego oficial** (N) — ACTIVISION | ACCIÓN





5. **El Código Da Vinci** (N) — TAKE 2 | AVENTURA

PSP

BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo.


NOTA 92

DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS


Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.

NOTA 88

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie.


NOTA 83

F1 GRAND PRIX

» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada.


NOTA 81

FIFA STREET 2

» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones.


NOTA 84

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador.


NOTA 94

LOCOROCO ¡Nuevo!

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan divertido como simple, que te conquistará a poco que te guste su estética.


NOTA 84

LOS SIMS 2

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos.


NOTA 85

ME & MY KATAMARI

» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios.


NOTA 81

METAL GEAR ACID 2

» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No es el típico *Metal Gear*, ya que se basa en la estrategia para actuar. Eso sí, es más dinámico que el primero.


NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS


Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning.

NOTA 90

MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía.

NOTA 87

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA.


NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master.


NOTA 91

RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto.


NOTA 92

SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos.


NOTA 84

STAR WARS: BATTLEFRONT II

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas.

NOTA 85

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración...

NOTA 91



SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.


NOTA 80

TOCA RACE DRIVER 2

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo.


NOTA 90

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.

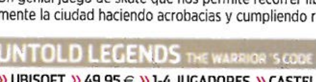

NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos.

NOTA 90



UNTOLD LEGENDS THE WARRIOR'S CODE
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás.

NOTA 84

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor.


NOTA 93

WORMS: OPEN WARFARE
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mezcla habilidad, estrategia y humor en batallas que enfrentan a equipos de gusanos. Piques wi-fi asegurados.

NOTA 85



3 razones para tener...
Syphon Filter Dark Mirror

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. LA MEJOR ACCIÓN. Con un magnífico control, disfrutamos de intensísimos combates con armas de alta tecnología contra enemigos de gran inteligencia.

2. ESPÍAS A LA ÚLTIMA. Disponemos del más avanzado equipo, desde gafas térmicas a dardos tranquilizantes, pasando por trampas a control remoto.

3. TÉCNICAMENTE INSUPERABLE. Sus gráficos ofrecen un detalle asombroso, tanto en el diseño de personajes como de escenarios. De lo mejor de PSP.

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Daxter** (N) — SONY | PLATAFORMAS



El simpático Daxter ha conseguido desbancar a *GTA* de la lista de los más vendidos. Y es que no se ven todos los días plataformas tan divertidos.

2. **GTA Liberty City Stories** (↓) — TAKE2 | AVENTURA
3. **FIFA Street 2** (N) — EA BIG | DEPORTIVO
4. **Pro Evolution Soccer 5** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
5. **F1 Grand Prix** (N) — SONY | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City Stories** (↑) — ROCKSTAR | AVENTURA

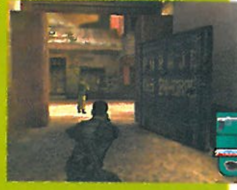


Le han podido desbancar de la lista de los más vendidos, pero no de vuestro corazoncito. Una mes más, *Liberty City* es vuestro juego favorito de PSP.

2. **FIFA Street 2** (↓) — EA GAMES | DEPORTIVO
3. **Daxter** (N) — SONY | PLATAFORMAS
4. **SOCOM Fire Team Bravo** (N) — SONY | ACCIÓN
5. **F1 Grand Prix** (N) — SONY | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Syphon Filter Dark Mirror** (N) — SONY | ACCIÓN



Gabe Logan nos presenta un juego de acción impecable, a la altura de los títulos que protagonizó en PSone. Su aventura nos tiene enganchados.



2. **Monster Hunter Freedom** (N) — CAPCOM | ACCIÓN



3. **LocoRoco** (N) — SONY | PLATAFORMAS
4. **Daxter** (↓) — SONY | PLATAFORMAS



5. **Worms Open Warfare** (↓) — THQ | ESTRATEGIA

PlayStation 2 — EL CÓDIGO DA VINCI

16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
THE COLLECTIVE
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
39,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
EN CUALQUIER PUNTO
PÁGINA WEB
WWW.TAKETWO.ES

TODAS LAS **CLAVES** PARA DESCUBRIR EL SECRETO DEL **SANTO GRIAL**

El Código Da Vinci

Es el mayor secreto de todos los tiempos, una conspiración que cambió la historia de la humanidad. Las pistas están en las obras de Leonardo da Vinci y nosotros te ayudamos a descifrarlas.

» FASE 1: EL MUSEO DEL LOUVRE


(1)



(2)


(3)


(4)

Comienzas en el Louvre examinando el cadáver de Jacques Sauniére. Pulsa ✖ para entrar en vista subjetiva y buscar pistas (1). Examina el pentáculo en su vientre, los pies y las ropas. Después, examina su **mano izquierda**: sostiene un rotulador. Tras el vídeo, Sophie te entrega una **tarjeta con un número de teléfono**. Despliega el menú de objetos **(R2)** y selecciona Examinar la Tarjeta. Dale la vuelta y verás el código: **454**. Márcalo en el teléfono. Aparecerás en el servicio junto a la muchacha. Tras el vídeo, coge la **pastilla de jabón** de los lavabos. Cuando salte la alarma, corre a la ventana y machaca rápidamente el botón ✖ y, en cuanto aparezca la indicación en pantalla, pulsa ↑ en los dos sticks. **Incrusta el localizador en el jabón** (combinándolos en el menú de inventario) Selecciona "usar" en el jabón para lanzarlo. Tras un vídeo apareces junto al cadáver. Las letras del mensaje de Sauniére están desordenadas. La solución a tu **primer anagrama** es: **LA MONA LISA** (2).

Manejas a Sophie. Avanza agachado **(R1)**, siempre por la parte derecha de la sala, aprovechando las sombras. Cuando llegues a la puerta del fondo, **usa los controles** para abrir la reja y entrarás en un almacén. Avanza agachado por la derecha. En la siguiente habitación, coge el **poste** del suelo, **acércate al guardia** y pulsa ■ todo lo rápido que puedas para dejarle K.O. Examina el armarito. Mueve la **botella de productos químicos** de arriba y verás la **Lámpara AV**, cógela. (3) Tras un vídeo apareces frente a la Mona Lisa. **Usa la Linterna UV en el cuadro** y verás algo escrito. Ve pasando la linterna hasta que las ilumines todos los signos y tendrás que superar tu primer **Criptograma**. Da Vinci pintó a los cronistas. **Entre Baco y Uriel está la pista**. Deber ir a la Gran Galería, pero antes te toca luchar contra un policía, con la ayuda de Sophie.

Sal de la sala por la puerta izquierda para llegar a la Gran Galería. Tras el vídeo, **examina el cuadro de Juan el Bautista**. Mira el cuadro de arriba y verás que, sobre el marco, a la derecha hay algo (4). Pulsa ✖ para aupar a Sophie que cogerá el **Anillo del Priorato**. Tras el vídeo, avanza un poco a la derecha. En la pared de la derecha hay un pasillo que da al **despacho de Fache**. Líbrate de dos guardias y oirás un mensaje. **Explora el escritorio:** en el primer cajón de la derecha hay una **venda**. Sobre la mesa hay una **nota** con una pista sobre el Priorato. **Examina la Estatua del caballero**: su lanza apunta a mapa del Louvre en la pared. **Examina el mapa y usa la linterna AV** para descubrir una marca que señala la sala de restauración, contigua al despacho. Pulsando ✖, sube a Sophie al **conducto de ventilación** para que entre en la sala. Aquí hay varios elementos que **debes examinar o recoger**:

- **Toalla**: sobre la caja izquierda de la entrada.
- **Mesa de los frascos** de productos químicos: en la pared de la derecha.
- **Tornillo elicoidal de Da Vinci**: sobre una caja al fondo de la sala.
- **Nota sobre los productos:** en un escritorio al fondo a la izquierda, y da información de los productos de la mesa.
- **Pintura sucia:** un cuadro del que no se distingue la pintura, colocado en un caballete cerca de la mesa.

Pulsa **L2** para desplegar el menú de información, y busca en Pistas cómo limpiar el cuadro. **Necesitas combinar en este orden** una enzima contra el hongo, una encima contra el superóxido y una enzima para reducir a oxígeno y agua. Vuelve a la nota sobre el escritorio y comprueba que son la **Quitanasa, la Dismutasa y la Catalasa**. Ya puedes dirigirte a las botellas: tienes que **llenar el vaso con las tres enzimas** por ese orden: abre primero el frasco 1, luego el 2 y luego el 3, y ya tendrás una probeta de enzimas (5). **Combínala con la Toalla** y úsala sobre el cuadro para comprobar que su imagen es la Victoria Alada de Samotracia. Debes ir a la sala Nike, donde está la estatua.

Avanza hasta la Gran Galería y entra en la sala de la Mona Lisa, donde verás que se despliegan más policías. Agachado, avanza por la parte izquierda hasta la sala del fondo y sigue por el pasillo de la derecha (hay otros dos polis). Al fondo está la **sala Nike**. Avanza hasta la **Victoria de Samotracia**, y acaba con el guardia que hay cerca. Después, agarra su cuerpo y ocúltalo tras la estatua (6). A la izquierda de la estatua, en una urna, esta la **mano de Nike**. Si examinas el panel de la urna verás un **agujero con el grabado de una Flor de Lis.** Usa el anillo de del Priorato en él y se abrirá un panel secreto con un **disco con la flor de lis** dibujada.
Tienes que salir del Louvre. Entrarán dos Guardias, pero si ocultaste el cuerpo no tendrás problemas. Lo mejor es que acabes con ellos por la espalda. Después baja por la escaleras y pasa a otra sala. Hay dos guardias más. Usa la venda si has perdido vida, y acaba con ellos (7). Después, ya puedes salir del Louvre por la puerta del fondo.

■ Las obras de Da Vinci nos darán las claves para resolver esta aventura.


(5)


(6)


(7)

FASE 2: IGLESIA DE SAINT SULPICE

















Estás en la habitación donde Marguerit ha sido atacada. **Examina el cuerpo del monje**: su ropaje está atado para que no haga ruido. Sobre la mesilla hay una **Venda pequeña**. Ve a la habitación justo enfrente, en la que está el **cuerpo de Sandrine**. Para abrir el armario necesitas una llave. **Examina el escritorio** y lee una nota en la que pone "Mateo 7:14".

Explora el cadáver de la hermana Sandrine: tiene una nota con el teléfono de Saunière. Examina su **mano derecha**: parece indicar algo bajo la cama. Colócate en el lado izquierdo de la cama y pulsa ✖: tendrás que machacar el botón ✖ y luego pulsar ⬇ con los dos sticks para moverla (1) y revelar unas **baldosas móviles** con una letra cada una. Las baldosas de la línea central cubren cuatro símbolos.

Sal de la habitación y ve a la puerta de la derecha. **Atraviesa la balconada** y entra en el pequeño almacén. Examina la estantería para encontrar una **Lata de Aceite** y una **Cizalla**. Sal, atraviesa la balconada y avanza hasta el fondo. La puerta de enfrente da a una terraza, mientras que la de la derecha es la habitación de la hermana Marguerit.

Sal a la terraza. Tienes un monje delante. Si te das prisa, le pillarás de espaldas y le dejarás K.O. (2) **Examina la losa al fondo de la terraza**, en la pared, y comprobarás que muestra el código **telegráfico Chappe**, al que pertenecen los signos que hay bajo las letras de las baldosas. **Ve a la habitación de Sandrine**. Si mueves las **baldosas**, verás que en la fila central hay cuatro símbolos del telégrafo de Chappe, que equivalen a las letras **S,I,O y N**. Coloca esta palabra en la fila central (3) y se abrirá una caja en el suelo con una **bandeja de bronce con las letras JRU grabadas**.

Baja a la **nave principal de la Iglesia** (sales en el lado derecho). Acaba con el **monje** que hay frente a ti. Otro se mueve por la zona, así que búscale y aplica la misma técnica (4). En la nave **hay varias cosas de interés de que debes explorar**:

- **Estaciones** sobre la Pasión y Muerte de Jesucristo, en las columnas. Siete en cada lado de la nave.
- **Libro de los Eclipses y la placa en el suelo**: en la derecha de la nave, junto a la puerta por la has entrado.
- **Llave en una de las pilas con agua bendita:** hay dos pilas, cerca de la puerta. En la del lado izquierdo.
- **Trampilla de la Cripta:** está en el suelo, en la zona izquierda.
- **Puerta a la sala del órgano y el reloj:** en la zona derecha de la nave, cerrada con un candado.
- **Moneda de estaño:** es el Primer Secreto del nivel. Está en la ventana de la capilla que hay entre las Estaciones IX y X.
- **Venda Grande:** Búscala detrás de la pequeña columna con una cruz que hay tras el altar.

Primero ve al Libro de los Eclipses. Hace referencia a dos eclipses, uno que ocurrió un 11 de abril y otro un 4 de octubre. En el suelo, junto al atril del libro, está la **Placa de la Línea Rosa.** Examínala y verás que puedes **mover un indicador** en cada una de las dos baldosas. Coloca en el primero Aprilis (Abril) y en el segundo XI (5) y subirá del suelo un pedestal con la primera **Estatua de la estación** de la Cruz.

Ahora busca en la **pila de la derecha** y coge la **Llave**. Sube a la habitación de la hermana Sandrine y **abre el armario** con esa Llave. En el interior encontrarás la segunda **Estatua de la estación** (6).

Baja a la nave y acércate a la **puerta cerrada con un candado**. Usa las Cizallas para romperlo: machaca el botón ✖ y pulsa ➡ en el stick izquierdo e ⬅ en el stick derecho. Sube hasta la **sala del órgano**. A la derecha están los controles del reloj. **Ponlo en las 7 y 14 minutos** y bajo el órgano se abrirá un panel y podrás recoger una **Placa de cobre** con las letras AEM (7). Por cierto, a la derecha de la puerta de la sala hay una **Venda Grande**.

Baja a la nave. Han aparecido **dos monjes** a los que debes eliminar. Después, **coloca la primera Estatua de la Estación de la Cruz en la estación VII** (8) **y la segunda en la posición XIV**. El cerrojo de la trampilla de la cripta se abrirá. Para levantarla, mueve alternativamente ⬆ y ⬇ los sticks.

Ya en la cripta, verás un **sepulcro tapando unos bloques blancos**, y al fondo una mesa con **tres lámparas de aceite** cerradas.

Usa la lata de aceite en la Válvula que hay bajo la lámpara del centro. Abre la lámpara de la izquierda y pon en la puerta la Bandeja de Cobre con las letras AEM. **Con las Cerillas, enciende la mecha** y las letras se proyectarán en la pared. Ahora abre la lámpara de centro, que ya tiene grabadas las letras ESL, y enciende la mecha. Por último, abre la lámpara de la derecha, coloca la bandeja de bronce con las letras JRU y enciende la mecha. En la pared se proyecta la palabra JERUSALEM.

Vuelve al sepulcro que tapa los bloques blancos y empújalo para dejar accesibles los bloques (9). Ahora ya puedes examinarlos y ver que son los **símbolos del telégrafo de Chappe** que corresponden a las letras **SERJLAMEU**. Pulsa los bloques en el orden de las letras de la palabra "Jerusalem". Se abrirá la placa en el centro de la sala. Ya sólo te queda acabar con los dos monjes que aparecen en la cripta (10) y después con los dos que hay en la nave principal (o eludirles) para poder ir a la **habitación de la Hermana Margerit** y acabar la Fase.



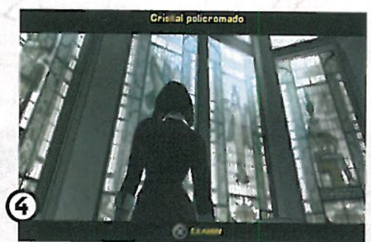


FASE 3: MANSIÓN DE NORMANDÍA


1


2


3



4

Primero tienes que **librarte de los perros guardianes**. Ve al edificio de la izquierda y rompe la puerta de tablones de madera machacando ✖ y pulsando ➡ en los dos sticks cuando se indique en pantalla. Estás en un pequeño **almacén**. Abre los contenedores y coge **Comida para los perros** (un filete). Sal, avanza un poco y a tu derecha verás los comederos de los perros. Deja ahí la Comida (1), vuelve sobre tus pasos y busca la **Cadena de la campana** de la torre. Tira de ella (pulsado ⬆ y ⬇ con los sticks) y los perros acudirán a comer.

Ve al cobertizo del lado opuesto al edificio de la torre. La puerta está cerrada. Rodea el edificio y verás una **ventana**: ponte bajo ella y machaca ✖ para subir. Dentro te ataca un **monje** al que debes vencer (2). En una estantería verás una **caja fuerte y una pizarra** con números, **la secuencia de Fibonacci**. Si vas a Pistas aprenderás que la secuencia de Fibonacci es una serie en la que cada nuevo número está formado por la suma de los dos anteriores. **La clave que tienes que introducir** en el cerrojo es la continuación de los números de la pizarra: **132134**. La caja se abrirá y conseguirás la **Llave de la mansión**.

Sal del cobertizo por la puerta y dirígete al **Cabestrante del puente**. Para hacerlo girar tienes que dar **tres vueltas a la manivela** en el sentido de las agujas del reloj al ritmo que se te indica en la pantalla (3). Cuando lo consigas, crúzalo y **usa la Llave de la Mansión** en la puerta.

Sophie debe buscar la manera de **llegar al laberinto** del jardín. Abre el **armario** a la izquierda del recibidor para coger la **Estatua de Eneas**. Avanza hasta **el gran salón con una chimenea** que hay enfrente del armario. En la repisa hay **tres discos con la flor de Lis**. Coloca tu el cuarto (lo cogiste en el Louvre). Al volver a examinar la chimenea, verás que **puedes mover los discos**, pero de momento no sabes cómo. En este salón, en la mesilla, recoge la **Estatua de Cupido**.

Sal del salón por el lado contrario a la chimenea y sube por las **escaleras**. En el descansillo verás unas **vidrieras** y cada una representa a una diosa con su correspondiente Flor de Lis en una dirección (4). Sube las escaleras y llegarás a una **puerta que tienes que abrir con el Anillo del priorato**. Examina el mueble a la derecha de la cama. En el primer cajón central hay una nota con un poema relacionado con las diosas. En el segundo cajón de la derecha hay una **Venda Grande**. Para abrir el tercer cajón de la izquierda **usa el Anillo** del Priorato y coge la **Estatua de Vulcano** (3.15).

Sal de la alcoba por la puerta contraria a la que has entrado y llegarás a un pequeño estudio. Registra la **mesita** de la izquierda. De la caja puedes coger la **Estatua de Júpiter**. También hay otro **poema relacionado con Venus**, que oculta un **criptograma**. Puedes leer los consejos (pulsando ●) y llegarás a esta conclusión: **Júpiter está sobre Vulcano, Eneas está debajo de Marte, Marte está a la derecha de Vulcano**. Ahora baja las escaleras. Te sorprenderá un monje y tendrás que acabar con él a golpes (5).

Examina la mesa del estudio. Lo único útil es la lámpara de la izquierda: al moverla caerá una estatua. Mira bajo la mesa y recoge el **estatua de Marte**. Ya tienes las estatuas de los cinco dioses.

Sal por la puerta que hay enfrente del escritorio, y que da al salón de la chimenea. Ahora ya puedes resolver el **puzzle de la chimenea**. Para ello, debes colocar la dirección de las cuatro flores de lis siguiendo el orden del poema: Tiamat, Belet-ili, Nidaba e Isis. Y como cada diosa tiene asociada una dirección, la solución es Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda (6). Ahora, la boca del león de la chimenea se abrirá y podrás coger la **estatua de Venus**.

Vuelve al estudio y sal por la puerta de la derecha. Estás en el **recibidor**, y de nuevo a tu derecha hay unas **escaleras** que van hasta el tercer piso. Entrarás en una pequeña sala con un **pedestal en el que debes usar todas las estatuas** que has ido encontrando. Primero, ve dejando las estatuas una a una en el pedestal (buscándolas en el inventario y seleccionando "Usar"). Debes colocar a los cinco dioses en cada una de las puntas de la estrella, y en el centro la estatua de Venus. Todas las estatuas deben mirar a Venus y Venus debe mirar abajo. **La colocación es la que indica el dibujo. (Ver dibujo 1)**

Tras el vídeo aparecerás en el **laberinto de setos del jardín**, que ahora está **lleno de policías**. Tienes que recorrer todo el laberinto, girando las estatuas de los dioses (hay que girar el stick izquierdo en el sentido de las agujas del reloj) para que miren en dirección a la estatua de Venus. Cuando una estatua esté en posición correcta, un mensaje en pantalla te lo indicará (7). En el mapa marcamos la posición de las estatuas. Ojo con los policías, a los que debes ir eliminando según los encuentres (8). Cuando hayas girado las 5 estatuas, **la base de la estatua de Venus se elevará** y podrás entrar a la **cueva subterránea. (Ver dibujo 2)**

En esta cueva hay otro **pentagrama dibujado en el suelo**, y en cada vértice hay un pebetero apagado. A los lados de la cueva hay **dos estatuas**, una de Osiris y otra de Isis. Coge de la estatua de Osiris una **antorcha apagada** (9), y enciéndela con el fuego de una de las **estatuas de pájaros**. Ahora tienes que resolver otro **puzzle**.
Las 5 antorchas están colocadas en las puntas de un pentagrama. Cada vez que enciendas una, los canales del suelo mandarán el fuego hasta otras dos (10). Pero si intentas encender por segunda vez una antorcha, se extinguirá. Y **sólo puedes prender directamente un pebetero que esté apagado**. Para resolver este puzzle, elige la antorcha que quieras y llámala "A". Después, siguiendo las agujas del reloj, llama a las siguientes B, C, D y E. El orden en el que debes ir encendiendo las antorchas es **A, E, C, A, D, A, B**. Obtendrás la **Llave tallada con láser**. **(Ver dibujo 3)**

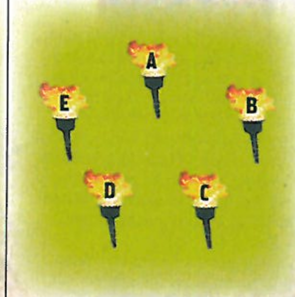
DIBUJO 1

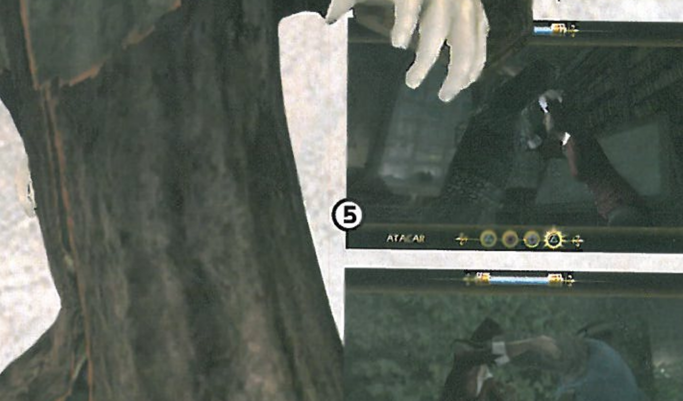


DIBUJO 2



DIBUJO 3




5

8


6



7


9



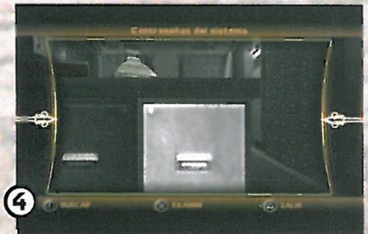
10

FASE 4: EL BANCO DE ZÚRICH


1


2


3


4

Habla con el guardia de recepción y te dirá que con la Llave puedes pasar por la puerta de la izquierda del atrio para llegar a la **sala de inspección**. Sal por la puerta de la derecha al atrio. La segunda puerta de la izquierda da a las salas de observación. Avanza hasta las rejas y **usa la Llave tallada con láser en la terminal** para que se abran. Enfrente tienes la **sala de observación**. Usa la Llave en la terminal y se elevará una **maleta**(1). Examina el símbolo de la caja: es la letra griega Phi. Tras el vídeo sabrás que **la clave está en la secuencia Fibonacci y que la respuesta es 1021**. Escríbela en la maleta y Sophie sacará una **nota** y **Criptex**. Vuelve a examinar la maleta y verás una **Caja de madera de palisandro**. Examina la mesita de la izquierda, abre el cajón y coge un **Clip**. **Examina la Caja de Palisandro, ábrela y usa el Clip**(2). Verás una **nota que hace referencia al Santo Grial**. Selecciona y usa el Criptex, y pon en él la palabra "Grial". **El Criptex se abrirá** y comenzará otro vídeo en el que el director del banco te avisa de que la policía te está buscando y te entrega la **Tarjeta de Seguridad Nivel 1** y las **Llaves de un furgón**.

Sal de la sala y ve al atrio. **Usa la Tarjeta de Seguridad en el lector de tarjetas de los ascensores** de la izquierda. Sal del ascensor por la trampilla del techo (machacando ✖). Usa la **llave giratoria** y, girando los dos sticks, **abrirás la puerta del primer piso**. Según sales del ascensor, ve a la derecha. La primera puerta da a un **almacén**. En el suelo verás una **Venda Grande**. Cuando salgas, elude o acaba con los **dos guardias** del piso, y entra por la tercera puerta. Estás en una **oficina**. Acaba con los **dos guardias** que se mueven por la zona. Entra por la puerta de la pared izquierda, que da a otras oficinas, y desde ellas al **despacho del director**(3). Él se pondrá en contacto contigo y te indicará que introduzcas la Tarjeta de Seguridad en el lector del ordenador y escribas **un código... que no funciona**. El director te dice que la nueva contraseña está en la sala de archivos y que la llave del archivo está en la está en la sala del director de la oficina.

Sal del despacho y pasa a la oficinas. En la pared de enfrente está el **despacho**. Examina el cuadro con al **Linterna AV** y, en la parte inferior, verás **huellas**. Examínalas y después, machacando ✖ y pulsando ⬆ en los sticks, levantarás el cuadro y revelarás una **caja de seguridad**... de la que no tienes la clave. **Examina el escritorio:** en el último cajón de la izquierda hay una **Venda Grande**. En el segundo cajón de la derecha, un papel con la **clave de la caja: 728559**. Úsala y coge de su interior la **llave del archivador**.

Sal del despacho. En la pared de tu derecha está la puerta de la **sala de archivos**. Examina la parte trasera del archivador del fondo(4). **Usa la Llave del archivador en el cajón superior derecho** y conseguirás la clave. Vuelve al despacho del director, mete la Tarjeta de seguridad de Nivel 1 en el ordenador y teclea **260924**. Ya tienes la **Tarjeta de seguridad de Nivel 2**.

Sal a la oficinas. Usa tu tarjeta en el lector de la puerta de enfrente. Pasa, baja las escaleras y atraviesa un pasillo hasta la puerta al fondo a la izquierda, que da al atrio. **Rodea por detrás la gran fuente** y pasa por la puerta de la derecha. Llegarás a la **zona de depósitos**, donde debes encargarte de **dos guardias**. Al fondo de la sala, en la derecha, hay un **conducto de ventilación**. Machaca ✖ para que Sophie se encarame al conducto y pase a la **sala de servidores**. **Acaba con el guardia** y luego con el de la sala contigua (es fácil pillarle por la espalda). **En el ordenador de la derecha, actualiza tu tarjeta de seguridad a Nivel 3**. El director te dice que debes ir a la zona de carga. Sal de la sala y usa la Tarjeta de seguridad de Nivel 3 en el terminal(5). Has abierto la puerta de la **zona de depósitos**, donde te encuentras con Langdon.

Vuelve al atrio. Andando por las sombras, dirígete al gran portón del fondo y la **pareja de guardias** que conversa no te verá. **Usa tu Tarjeta se Seguridad de nivel 3** en la terminal y se abrirá la puerta de la derecha, que da a una zona con **dos guardias**. Dales su merecido(6). En un pequeño almacén del fondo encontrarás una **Venda Grande**. Tuerce a la izquierda, acaba con un tercer **guardia** y pasa por la puerta central. Avanza por el almacén y, cuando llegues a la puerta del fondo, **usa la Llave del vehículo**.


5


6

FASE 5: CHATEAU VILLETE



1



2


3

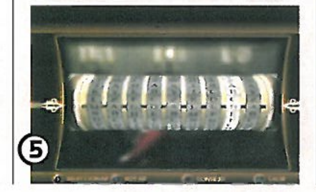

4

Estás en la mansión de Teabing, donde Sophie debe pasar una serie de pruebas. Avanza hasta la **Sala de la Leyenda De Arturo**. En las paredes **hay dos cuadros que representan a dos caballeros artúricos**, y al lado de cada uno una armadura. Cerca, hay una fila de 6 escudos. Escucha la historia que Teabing te cuenta y sabrás que **el caballero del cuadro de la derecha es Galahad**. Coge su escudo (con una gran cruz) y colócalo en la armadura cercana; **el cuadro de la izquierda es Perceval**, así que coge su escudo (con un gran corazón), y colócalo en la armadura de la izquierda(1). Se abrirán las puertas de los lados.

Pasa a la sala de la izquierda. Hay un **pedestal vacío con una inscripción que dice "Arthur"**. En la estantería de la izquierda hay una Biblia. Ahora pasa por la puerta de la derecha. Estás en **un comedor**. En la pared izquierda hay una reproducción de **La Última Cena** de Leonardo Da Vinci. En la pared de la derecha hay **seis cálices**(2). También hay una puerta cerrada de la que debes averiguar la contraseña, y una **nota** en una estantería que debes leer.
Coge el cáliz con el Dragón Rojo y colócalo en el pedestal de la sala de la Biblia. Se abrirá una **entrada secreta**. Pasa por ella y mueve las baldosas de la izquierda para formar una imagen(3). Se abrirá una puerta que da a una **biblioteca**. Examina la mesita de la derecha y coge una **Partitura**. Sal por la puerta del fondo y vuelve a la sala de la Biblia. Cuando la examines verás un fragmento de "El Cantar de los Cantares". Mira la tercera palabra de la quinta línea: **"Rostro"**. Vuelve a la sala de **La Última Cena** y, en el teclado de la puerta de la derecha, introduce "rostro". Entra por la puerta a una **sala con un piano**. Pon en él la partitura y prepárate para tocar: cuando pulses ✖, tendrás que pulsar en el pad la dirección o el botón que se indique junto a cada nota cuando cambie a color amarillo(4). Al tocar correctamente la música saltará un vídeo.

Sigue a Teabing y Langdon hasta la **sala de La Última Cena**. Tendrás que examinar el cuadro varias veces. Primero, mira el cuadro para ver la **"V" que forman las figuras de Jesús y Juan**. Después, busca en derecha la **figura de una copa**. Luego mira la figura de Juan: es ¡una mujer! Sigue examinando el cuadro y descubrirás que Jesucristo estuvo casado con María Magdalena. Ahora busca a Pedro: mira amenazante a María Magdalena. Vuelve a la imagen de la copa y mira en la base del cuadro, hasta que en la pantalla ponga "Jesús y María". Ya puedes **resolver el Criptex**. Selecciónalo en tu inventario y pon la palabra **"Magdalena"**(5).

Aparecerá el Monje albino y os refugiaréis en el sótano. Manejando a Sophie debes explorar las mansión en busca de las **tres piezas de una gran ballesta**. La primera está en la sala del piano. Es una **esfera** que hay en una esquina. En cuanto la cojas, aparecerá el Monje albino. Tras luchas con él llevarás la pieza de ballesta al ascensor. Sigue a Langdon a la **sala de la Biblia**. En una esquina está la pieza(6) y en cuanto te acerques el monje entrará por la ventana. Tras deshacerte de él y colocar la pieza en el ascensor (hay una **Venda** en la habitación de La Última Cena), ve **a la biblioteca**, en una esquina está la. Lucha con el monje por última vez.

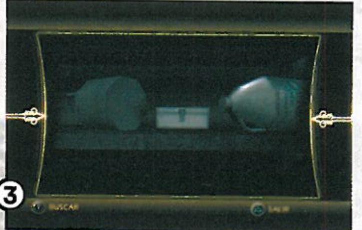

5

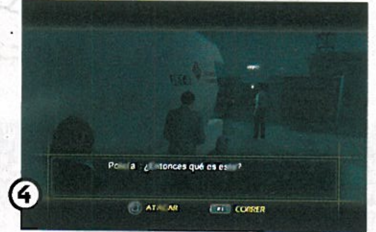

6

» FASE 6: AEROPUERTO BEGGIN HILL









Atranca rápido la puerta por la que has salido. Justo al lado hay un **contenedor**. Ponte a su izquierda y muévelo. Baja la **palanca** que has descubierto. **Ve al vagón** y mueve el seguro de freno. Avanza paralelo al él y te cubrirá de los disparos ①. Cuando el vagón se pare, pasa por la puerta cercana al **hangar**. A tu izquierda verás una **caja de herramientas**. Coge la **Cizalla** del primer cajón. En la esquina contraria hay una **puerta: rompe el candado** con la Cizalla. Métete en el enrejado y sube a una cabina de control por la escalera del fondo. Usa los **controles del montacargas**, y la máquina desplazará una caja que bloqueaba una puerta. Baja y **derrota a dos policías**. Después, pasa por la puerta que has despejado. En la estantería hay una **caja de bengalas**: coge una. Abre la **trampilla** a tu derecha y baja.

Robert encenderá su bengala. Sigue recto, baja las escaleras y continúa hasta que salte un vídeo. Después, pasa por la puerta a tu izquierda **hasta otra trampilla** ②. Ábrela, baja por ella y quedarás frente a la **puerta que da a la superficie: no tiene energía**. Avanza por el pasillo y tuerce a la izquierda cuando puedas. Luego sube unas escaleras y **usa la Cizalla para romper el candado** de la puerta: atraviesa la sala de calderas. En la siguiente sala, avanza todo recto hasta la pared. Verás una caja de fusibles: coge los **3 fusibles de 50 amperios**. Sigue hasta la pasarela elevada de una sala de generadores. **No bajes por la escalerilla**: sigue la pasarela a la derecha y, en cuanto puedas, métete a la derecha: al fondo hay otra caja con **2 fusibles de 300 amperios**. Avanza por la pasarela hasta la puerta del fondo, a la derecha. Sube la escalerilla. En esta sala, **mira en la estantería** junto al ascensor ③. Selecciona los **productos químicos** y pulsa ✖ para descubrir un **Botiquín**. Sube en el ascensor y llegarás a la **torre de control**. Tras un vídeo, coge **3 fusibles de 300 amperios** de la caja de fusibles. Baja por el ascensor y **acaba con el poli**. Baja por la trampilla y volverás a la pasarela de la sala de generador. Por aquí ronda **otro poli**. Baja por la escalerilla al suelo de la **sala de generadores**. Avanza hasta el fondo. Tienes la **caja de fusibles principal** y, a su derecha, un plano para colocarlos. **Mira el plano con la Linterna AV** (colócate ante el plano y usa la linterna). Vuelve a la caja de fusibles: con los que has recogido y los que hay en la caja, ya tienes todos. **Colócalos como se indica en el dibujo 1** y después **mueve la palanca** para activar los generadores y la puerta.

Vuelve a la puerta que lleva a la superficie (tendrás que deshacerte de **un par de guardias**). Abre la puerta con la **palanca** y avanza sin parar, subiendo por un par de escalerillas, hasta el exterior. Hay un par de **guardias** a los que debes "cascar". Después, ve donde está el contenedor de combustible ④. Rompe el candado de la parte posterior con la Cizalla. **Abre la llave en forma de rueda** y el suelo cercano se llenará de combustible. Ahora ve a la parte derecha de la zona y busca una escalerilla. Sube por ella a la terraza, donde debes acabar con otro policía. Asómate por la derecha y pulsa ✖.

DIBUJO 1



» FASE 7: IGLESIA DEL TEMPLE









Selecciona "Usar" en el Mensaje Codificado y aparecerá un nuevo **criptograma**, cuya solución es: **"Fuera verás el agua cristalina y bella, encontrarás la llave con buena estrella"**. Sal a la plaza y dirígete a la puerta de la Iglesia. Examina el **tablón de anuncios** y ábrelo usando el asa. En la parte de abajo de la portezuela hay una **Llave Dorada**. Cógela, ve a la izquierda y usa la llave en la puerta del patio.

Líbrate del **mercenario** y explora el patio. Pegada a la pared de la Iglesia hay una **compuerta cerrada** que da al sótano. A tu izquierda hay una zona de arcos: pásala hasta un estrecho camino descubierto ①. Avanza hasta unas escaleras. Antes de subir, verás que hay **dos guardaespaldas hablando**. Espera agazapado a que baje uno para luchar con él. Después, sube las escaleras, que te llevan a un nuevo **patio con una fuente**, y acaba con el otro. Busca el camino que sale de un lateral de la plaza y, de una carretilla, coge las **Podadoras**. **Vuelve a la fuente** y, con la Podadora, **corta las rosas** que están más cercanas al pasillo de la carretilla. Desvelarás un inscripción. Examina el grabado del centro de la plaza y usa en él el **Anillo del Priorato** ②. La placa girará y descubrirá un **Trozo de metal** con símbolos.

Ahora controlas a Langdon, atrapado en una celda. Céntrate en la **mesita con cajas de Biblias**. Examina la silla y, al moverla, verás un **engranaje pequeño**. Cógelo y explora la **mesita con barriles de aceite**. Mueve la caja y podrás coger una **Vara de Metal**. Explora la mesa de más a la izquierda. Mueve la caja para coger una **Cartulina**. Ve a la puerta. Pasa la cartulina por debajo y usa la varilla en la cerradura ③. En la cartulina caerá la **Llave del sótano**. Úsala para abrir la puerta. Acaba con el **guardaespaldas** que estaba viendo la tele Desde la zona del televisor, un pasillo a la derecha lleva a una puerta cerrada y en el de la izquierda hay una **Caja de engranajes**, pero no tienes todo lo que necesitas.

Sal por la puerta a la derecha del televisor a la **nave de la Iglesia**. Avanza recto hacia el fondo. En un armario encontrarás un **Engranaje pequeño** y una **Venda Grande**. Justo en el otro extremo de la nave hay otro armario con otro **Engranaje pequeño**. A la derecha de la nave principal: hay una cripta redonda llena de Templarios. Sobre un mueble de madera rojiza está el **Engranaje Grande**.
Baja al sótano y ve a la Caja de engranajes. Debes tener cuatro Engranajes Pequeños y dos grandes. Colócalos como se indica en el dibujo. Usa el interruptor de al lado. Se abrirá la puerta exterior del sótano.
(Ver dibujo 1)

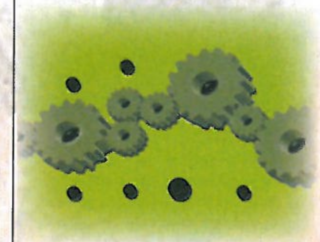
Con Sophie, ve a la compuerta del sótano (evitando e eliminando a los **dos guardias**) y reúnete con Robert. Ve a la **gran puerta de las catacumbas** y machaca ✖ para levantar el madero que la cierra. Pasa a la catacumbas. Justo a tu izquierda hay una **Venda Pequeña**. Avanza eliminando a los **mercenarios** que encuentres. Cuando veas una **pareja hablando**, fíjate en la **cripta** de la izquierda y recoge el **sello templario**. Acaba con los dos tipos y sigue avanzando.
En la pared de la derecha verás una **puerta con un interruptor** que no puedes abrir. Sigue y tuerce a la derecha. En la primera cripta a la izquierda hay una caja: muévela para revelar un segundo **Sello Templario**. Avanza hasta el final y, tras acabar con un último **mercenario**, mira el **panel eléctrico** de la pared. Se trata de encender las cuatro luces. **La clave es que dejes encendida una sola**. Entonces, pulsa la que está en diagonal con ella para encender todo el panel.
Ya puedes usar el interruptor de la puerta y pasar por ella. Examina la mesa para recoger un tercer **Sello templario** y otra **Venda**.

Retrocede hasta la puerta que antes no podías abrir. Usa el interruptor y pasa la siguiente sala. Aquí, **coloca los tres Sellos que tienes en la base del pilar**. Ahora tienes que girarlos en una posición determinada: primer sello inclinado hacia ↖, segundo sello inclinado hacia ↘, tercer sello en posición normal y cuarto sello inclinado hacia la ↗ ④. **El pilar se moverá y se revelará en la parte que sobresale en la plaza** de la Iglesia. Ve allí, acércate al pilar y examina la apertura en la piedra para recoger otro **Trozo de metal afilado**.

Tras acabar con un par de mercenarios, entra en la Iglesia. Ve a la cripta y coloca en el escudo que hay en el suelo los dos trozos de metal (debes examinar los agujeros del escudo). Ahora te enfrentas a un nuevo puzzle. Hay **ocho efigies de templarios**. Acércate a la de W. Marshall (la segunda de la primera fila). Interactúa con ella. Usa los signos del escudo como coordenadas en el tablero. La palabra que descubres es **"Richard"**, la solución del tercer Criptex.

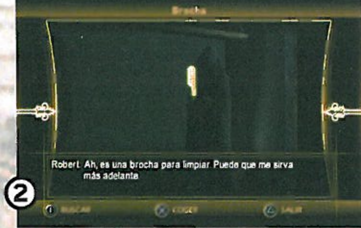
Después de un vídeo, Silas el Monje Albino persigue a Richard con un arma. **En esta huida** debes avanzar por las catacumbas. Cada vez que encuentres una puerta, pulsa los botones como se indica para abrirla. También tendrás que **activar interruptores** resolviendo puzzles de luces como el del Panel Eléctrico. Y date prisa, ¡o Silas te alcanzará!

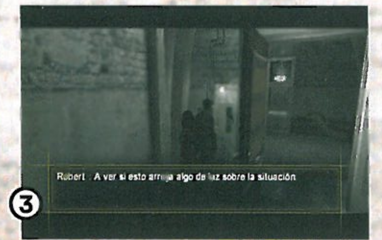
DIBUJO 1



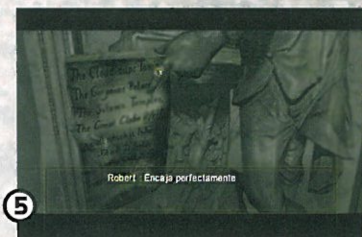
FASE 8: **ABADÍA DE WESTMINSTER**





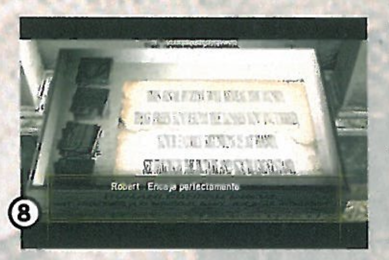












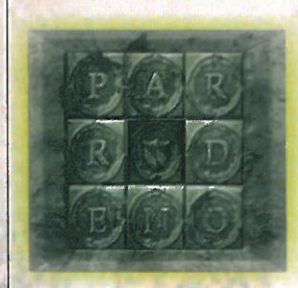
Hay que buscar la **tumba de Isaac Newton**. Estás en la entrada, y justo detrás tienes un plano que señala tu posición, las distintas localizaciones de la Abadía y los monumentos y tumbas de ilustres ingleses. **(Mira nuestro mapa)**.

Avanza hasta la sala de la **tumba de Newton**. Dentro vigila un **mercenario** que a veces se para sobre un charco de agua. Cuando lo haga, empuja la lámpara que tienes delante para que caiga en el charco (1).
Avanza un poco a la derecha, en la pared, está la tumba de Newton. Examínala con cuidado: debajo del grabado de los planetas hay un agujero. Usa en él el **Anillo del Priorato**. Quedará suelto el **orbe solar** que hay justo al lado. Cógelo y verás que tiene un pergamino con **cinco poemas** distintos, y cada uno guarda un misterio.

El primero se refiere a Chaucer. Ve a su tumba y examínala. En la parte superior hay 4 escenas de sus cuentos. En la cuarta se habla de un oficio conocido como "Pardoner". En la parte de abajo hay un escudo rodeado de letras. **Usa el orbe solar en el escudo** y se activará un mecanismo. Debes mover las letras para que formen la palabra **Pardoner**, empezando por la parte superior izquierda y rodeando el escudo, como queda en el dibujo. **(Ver dibujo 1)**

El segundo poema hace referencia a William Shakespeare. Ve hasta su monumento y verás que lo han trasladado a la **sala de restauración**. Abre el armario a la derecha: además de una **Venda**, hay un mono de trabajo. Examínalo y se moverá. Vuelve a examinarlo y descubrirás una **Brocha** (2). Cógela y entra en el claustro. Por sus

DIBUJO 1

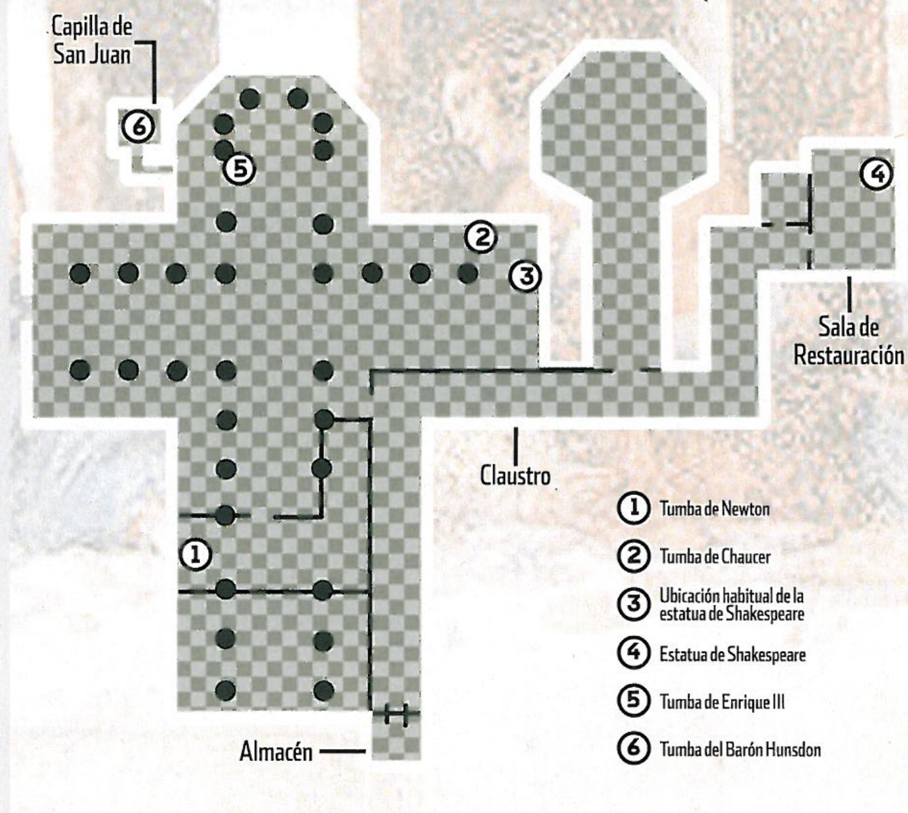


pasillo deambulan **mercenarios**. Hacia tu derecha hay un almacén cerrado con un candado. Avanza hacia adelante. Al primer mercenario puedes eliminarle esperando a que se ponga bajo la lámpara y después soltándola (el agarre está junto a la gran caja).

Entra en la **Sala de restauración**. Aquí hay **dos mercenarios**: puedes llamar su atención pulsado los **interruptores de las luces** para que se acerquen, y después espera a que se den la vuelta para dejarles K.O. por la espalda.
El camino sigue a la derecha, pero antes, entra en una habitación en la que hay una **Venda** y un **interruptor**. Púlsalo para distraer a otro mercenario y acabar con él (3).
Ya puedes entrar en la habitación principal de la Sala de Restauración. En una esquina cercana a la puerta, **mueve una de las cajas** y encontrarás una **Cizalla**. Vuelve a recorrer el Claustro la puerta del almacén. Usa la Cizalla para romper el candado. Dentro, examina la pila de cajas junto a la puerta. Mueve la caja superior y pulsa **el interruptor** que hay detrás: se encenderá una luz que ilumina la estantería del fondo. En la parte de abajo a la izquierda hay una **solución para limpiar al mármol**. Cógela.
Vuelve a Sala de Restauración. Al fondo a la derecha está la Estatua de Shakespeare (4). Combina brocha con la Solución y tendrás una **Brocha enjabonada**. Examina el pergamino de la estatua, que está mohoso, y usa la Brocha enjabonada para limpiarlo. Al leerlo verás que es un fragmento de "La Tempestad". Ahora puedes **examinar el dedo de Shakespeare** y ponerle el **Anillo Grande** (5). En la base de la estatua se abrirá un compartimento: coge la **Manivela**. Ah, y fíjate en que el dedo señala la palabra **"Temples"** en el pergamino.

Sal a la nave principal (cuidado con el **mercenario** por el camino). Ve hacia **tumba Enrique III**. Verás un agujero central: coloca en él la manivela y podrás **mover las letras de la inscripción** para que formen la palabra **"Temples"**. Bajo la tumba se abre un compartimento con una baldosa con un Símbolo Real (6).
El siguiente poema se refiere al Barón Hunsdon. Fíjate en el **andamio**. Mira sus ruedas: dos de ellas tienen seguro. Quítaselo y empújalo. Dejará al descubierto una **puerta con un candado**: rómpelo con la Cizalla y pasa a la **Capilla de San Juan**. Examina la caja cercana: saca todos los libros y un **Botiquín**. Ya puedes centrarte en la tumba del Barón. Hay baldosas en la parte superior, pero falta una en el centro. **Coloca la del Emblema Real**. Si analizas el poema sabrás que debes pulsar las baldosas en este orden: **Reina, Barón, Caballero y Soldado**.
El la parte baja de la tumba se abrirá un compartimento en el que hay un **Cilindro** con un escudo grabado. Tiene que ver con el último poema. Después de que Sophie lo recite, te atacará un **mercenario**: dale su merecido (7). Ve a la sala de la tumba de Newton, donde tendrás que vértelas con un par de **matones** más.

Acércate a la tumba de Newton. En tu inventario, **combina el Orbe Solar con el Cilindro** poco común y tendrás el **Cilindro del Orbe Solar**. Encájalo en el hueco del orbe de la tumba, y se abrirá un compartimento con un trozo de pergamino. No puedes cogerlo, pero puedes colocar junto a él el trozo que tú tienes en tu inventario (8).
Todo el pergamino unido tiene un extraño mensaje. Después, unas baldosas se colocarán sobre el pergamino. Puedes intercambiar unas con otras para formar un dibujo. Es sencillo: coloca las baldosas que tengan bordes, en los bordes de la imagen (9). Verás que las letras que se ven a través de los huecos forman la palabra **"Payens"**, una Iglesia templaria.
Un vídeo revelará la identidad del malo de la historia: es Teabing. Durante la conversación tendrás que dar estas cuatro respuestas: (8.31).
•Creo que nos dijiste que sólo el signo podrá encontrar el Grial.
•Eres el responsable del asesinato de mi abuelo.
•No sois mejores que la Iglesia.
•¿Y continúas donde lo dejó la Iglesia?
La palabra que debes poner en el Criptex es **"Payens"** (10). Si la colocas antes de que Sophie responda, dará las respuestas de forma automática.



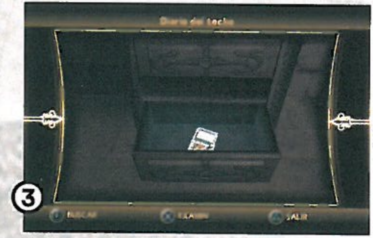




FASE 9: CAPILLA DE ROSSLYN


1


2


3



4


5


6


7


8

Manejas a Sophie y estás en la nave de esta pequeña Iglesia. Tienes que abrir la puerta del fondo, la que muestra una **gran estrella de David** con seis huecos redondos. Pero necesitas tres discos para abrirla.

Da la vuelta y avanza hasta el fondo, hasta la puerta de entrada a la Iglesia. A tu izquierda hay un **cofre de madera** que no se puede abrir. Si examinas las marcas en el suelo (1) podrás **tirar de él** y dejar al descubierto un suelo móvil. Examínalo y te harás con el **Disco de la Margarita**. Frente al cofre hay una **pila bautismal**: coge la **Losa de Piedra** que hay en ella. Vuelve a la nave: en la pared de la derecha hay una **cortina**. Tira y dejarás al descubierto una **Escultura de Piedra** con un espacio vacío en medio. **Coloca la Losa de Piedra** y se abrirá un compartimento que guarda el **Disco de Lila**. Ahora ve a la pared cercana a la puerta de salida. En la derecha, examina un **monumento de piedra con dos ángeles encima** con sendas inscripciones que dicen "Valor" y "Fe" (2). Céntrate en el monumento: en una repisa encontrarás una **caja de cerillas**.

Ahora busca otra **cortina**, pero en la pared izquierda. Tras correrla, descubrirás una puerta con un objeto. **Enciende la vela de la izquierda** con las cerillas y verás que se trata de una **placa con una inscripción** que debes leer. Ve de nuevo a la pared cercana a la salida, pero ahora a la parte izquierda: **hay dos ángeles con las inscripciones "Esperanza" y "Verdad"**. Como ya has leído la placa, ahora puedes aupar a Sophie para que coja el **Disco de la Rosa**.

Ahora ve a la pared contraria, la del fondo de la nave. En la parte izquierda, pegados a la pared, hay **tres pequeños muebles** (son altares en realidad). Busca en el segundo cajón del que está más a la derecha y encontrarás un libro, el **Diario del Techo** (3). Léelo.

Ve ahora a la puerta con la estrella de David y pon el Disco de la Rosa en el hueco del Amor, el Disco de la Lila en el hueco de la Pureza y el Disco de la Margarita en el hueco de la Inocencia (4). La puerta se abrirá y podrás bajar a la Sacristía.

Ya en su pasillo, a la derecha tienes un **monumento de piedra** en la pared. Examina inscripción de la parte superior. Vuelve al pasillo y ahora ve por la puerta de la izquierda. En la pared hay una **Estatua de un Ángel Sangrante** (5). Coge la **Piedra de forma extraña** que tiene en la mano. Sal al pasillo y avanza hasta el fondo. Examina el Globo Terráqueo y hazlo girar. En el hueco que aparece coloca la Piedra de forma extraña. El Globo se abrirá: recoge el **Medallón con forma de estrella**.

Vuelve hasta la estatua del Ángel y entra en la habitación contigua. **Empuja la Caja de mimbre** del centro para revelar una trampilla en el suelo (6). Fíjate en el símbolo con forma de estrella que hay cerca y coloca en el el Medallón con forma de estrella y se abrirá una placa: **debes formar una imagen** intercambiando las baldosas. Fíjate en las piezas que tienen bordes laterales o arriba o abajo para colocarlas en su sitio. Es una imagen del firmamento con los elementos que se mencionaban en los últimos versos de Diario del Techo (7).

Cuando completes la imagen la trampilla se abrirá. Ya puedes pasar a la **Biblioteca secreta**. Lo único que debes hacer aquí es ir **examinando todos los objetos que puedas**: el sarcófago, las dos partes del mural de la pared de la derecha y los álbumes de fotos del fondo (debes leerlos todos). Las revelaciones que muestran son increíbles, y cuando los hayas examinado todos, Langdon le revelará a Sophie que ha descubierto la verdad sobre ella. Disfruta de los vídeos finales y de la última secuencia, en la que Langdon descubrirá el paradero del Santo Grial (8)...

Capítulos X y XI: El Louvre y Rosslyn

Estos dos capítulos no son fases: en el Louvre podrás disfrutar de nuevos enigmas si examinas con la Linterna AV los cuadros, mientras que en la Capilla de Rosslyn podrás comprobar tus progresos encontrando secretos (9).

Secretos encontrados

EXAMIN

9



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
49,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
AUTOMÁTICO
PÁGINA WEB
WWW.24-THEGAME.COM

CÓMO **SOBREVIVIR** AL DÍA MÁS **LARGO** DE TU VIDA...

24 The Game

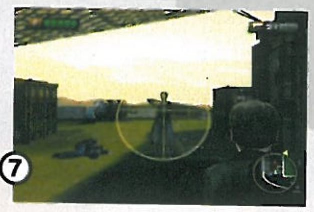
Los Angeles está de nuevo bajo una amenaza terrorista. Centenares de vidas están en juego, pero para el agente de la UAT Jack Bauer, es sólo un día como otro cualquiera. ¿Quieres acompañarle durante 24 horas llenas de acción y tensión? Pues no olvides repasar antes estos consejos...

» CONSEJOS










• **Es importante saber qué tienes que hacer** para cumplir cada objetivo. Ten siempre presente el siguiente encargo a realizar en la misión en la que estés, ya que de esta forma aumentarás las posibilidades de éxito ①.

• **En cualquier nivel donde haya tiroteos**, antes de nada encuentra un lugar donde cubrirte ②. No sólo te ayudará a evitar las balas, también te permitirá planificar tu estrategia con más tranquilidad.

• **Conserva la munición** de los rifles de asalto para los tiroteos finales, donde el poder extra y la distancia de alcance de esas armas es necesario. Los enemigos estarán a veces muy cerca, con lo que pistolas o armas automáticas ligeras bastarán para eliminarlos. Para las ocasiones en las que estén lejos, las armas pesadas harán más fácil y rápido el trabajo ③.

• **Registra siempre los cuerpos** de tus enemigos una vez abatidos para hacerte con munición y armas. Después de limpiar una zona, tu nivel de munición será siempre muy bajo, así que antes de seguir avanzando revisa bien los cuerpos de los malos para rellenar tu arsenal ④.

• **Cuando tengas que resolver algún puzzle** o minijuego, presta atención a las instrucciones que te dan para enterarte realmente de cómo superarlo y no te aturulles ⑤.

• **En las fases de conducción**, los coches rivales siempre serán más rápidos que tú, pero son fáciles de esquivar si hay tráfico (que siempre lo hay). Métete en algún carril donde haya muchos coches o haz cambios rápidos de carril para que tus enemigos se estrellen o se salgan de la carretera. Siempre intentarán arrinconarte y estrellarse contra ti hasta hacer explotar tu coche, así que haz todo lo necesario para evitar esos choques fatales ⑥.

• **Aunque la puntería automática es útil**, si quieres conseguir acertar en la cabeza a algún criminal o no herir a los rehenes que utilicen como escudo, procura usar el stick para apuntar con precisión a la cabeza o a una zona desprotegida de tu rival ⑦.

• **A veces es mejor retirarse y esconderse** que permanecer quieto disparando a tus rivales como un loco, ya que en la mayoría de las situaciones que encontrarás los enemigos serán muchos... y todos van muy bien armados. Por tanto, ten siempre presente una ruta de escape o un lugar donde esconderte o parapetarte... por si acaso.

• **En una zona pequeña o con cámaras**, mejor que intentar ser sigiloso es mejor ser rápido. Las cámaras necesitan un par de segundos para enfocar e identificar una amenaza, mientras que los enemigos siempre tendrán más problemas en seguirte o alcanzarte con sus disparos si estas continuamente en movimiento ⑧.

• **Al finalizar cada misión conseguirás un porcentaje de éxito** en función de cómo lo hayas hecho. Recuerda que en cada una por conseguir un 90% o más desbloquearás extras. Eso sí, algunas acciones restan puntos. Aquí te contamos algunas de ellas:

• Uso de botiquines para rellenar la salud: por cada botiquín o paquete de adrenalina que utilices para rellenar tu salud se te restarán puntos del porcentaje final de esa misión ⑨.

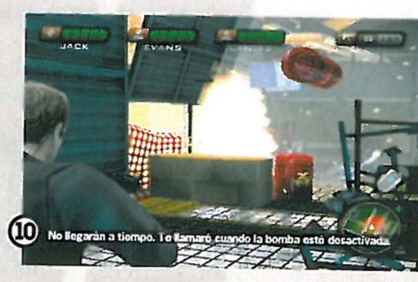
• **Conseguir los objetivos de cada misión** es algo importante. Esto significa que disparar "a bulto" no es una buena idea, al menos, no si puedes disparar a algún objeto explosivo que esté cerca de él para volarlo por los aires o apuntar a la cabeza con la puntería manual ⑩, lo cual sumará más puntos a tu porcentaje final.

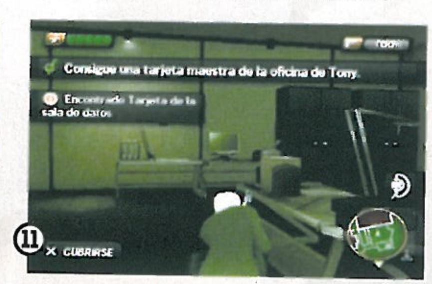
• **El tiempo que uses en superar un nivel**, si es mucho, puede bajar el porcentaje final; no te entretengas demasiado si puedes evitarlo.

• **Las muertes de rehenes o civiles** reducen considerablemente el porcentaje final, aunque se permiten un número mínimo de "accidentes" en cada misión. Si no superas ese mínimo no tendrás problemas.

• **Permanece dentro de los parámetros del nivel.** Si estás en una misión de sigilo también puedes abrirte paso a tiros, pero obtendrás un porcentaje bastante pobre. Tenlo en cuenta sobre todo en las misiones de Kim Bauer ⑪.

■ Jack Bauer y su equipo tienen que superar 24 horas llenas de acción.





Nuevas promociones exclusivas Canal Ocio

Promociones válidas hasta fin de existencias

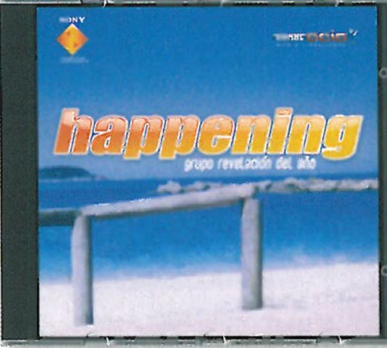
Con la compra del videojuego Tourist Trophy, llévate **GRATIS** esta fantástica **Braga de Motorista**











Promoción válida hasta fin de existencias.

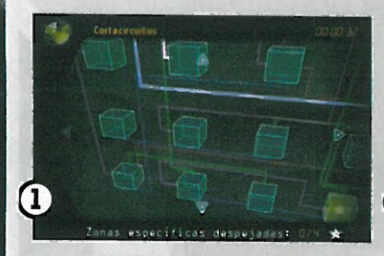
Con la compra del videojuego SingStar Rocks! con o sin micrófonos, **de regalo el Maxisingle de *Happening***

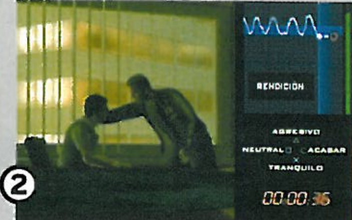
Grupo revelación de año!

Si quieres aprovechar estas promociones, busca tu tienda Canal Ocio en:
www.canalocio.es
tu portal de videojuegos

Canal Ocio siempre te ofrece más, promociones exclusivas, como estas, pensadas para ti.
Sólo las encontrarás en tiendas Canal Ocio.

MINIJUEGOS





A lo largo del juego tendrás que superar diversos minijuegos de habilidad y rapidez. Según avances algunos se repetirán (aumentando de dificultad) o se mezclarán con otros. Recuerda siempre que tienes un tiempo limitado, así que concéntrate y no te pongas nervioso.

CORTOCIRCUITO 1

Presta atención a las instrucciones que te dan al principio. Tienes un tiempo limitado para **completar el circuito pulsando el botón que te indican** en cada nodo para conectarlo con el siguiente. Si permaneces demasiado tiempo en un cubo azul la bomba se puede disparar, así que mueve la cámara con el stick para asegurarte rápidamente de qué dirección tienes que tomar en cada momento. Eso sí, en ocasiones desde cada cubo tendrás varios caminos a seguir: mueve la pantalla con el stick para ver hasta dónde conduce ese camino para no fallar ①

ANALIZADOR DE SECUENCIA

Tienes que **colocar las letras que te dan en el orden correcto** (se mueven en bloques de 2). Sigue las instrucciones y ve probando las distintas combinaciones (en cada ocasión es aleatoria). Cuando una letra esté en su sitio se volverá de color verde, por lo que con un poco de memoria y rapidez conseguirás colocar todas las letras en su sitio. Intenta siempre colocar correctamente las letras empezando desde la izquierda en adelante para

INTERROGATORIOS

En la parte derecha aparece una ventana con el pulso del sujeto a interrogar, acompañado por los cuatro botones del mando y una franja azul, que es la que determina el nivel "de estrés". **Cada vez que le hagas una pregunta, tendrás que pulsar el botón correcto para mantener el estrés dentro de la franja azul.** De ese modo, Daniels te irá dando la información necesaria, y se llenará una barrita en la parte derecha de la ventana. Cuando esté a tope, tendrás que acertar pulsando ● dentro de la franja azul para que termine de "cantar". Si no aciertas se irá poniendo más nervioso, y tendrás que subir o bajar su nivel pulsando los botones en los momentos adecuados. ▲ lo sube, ✖ lo baja y ■ es neutral, manteniéndolo donde esté. Con un poco de práctica lo superarás, y será mejor, ya que tendrás que repetir este minijuego hasta en tres ocasiones ②

DETECTAR FRANCOTIRADORES

Tu objetivo es **analizar los 5 edificios que aparecen en pantalla vía satélite y localizar a través del calor a los francotiradores**. Ten en cuenta que cada edificio tiene varias plantas y que tendrás que analizarlas todas pasando de una a otra con L1 y R1. Son solo 7, pero como habrá 2 civiles identificados como amenaza, serán 9 en total. Aquí tienes su localización tomando como referencia el edificio grande que aparece en la parte superior de la pantalla ③

• **Primera línea de edificios:**
-Planta 7, junto a la ventana inferior.
-Planta 3, la persona en la esquina inferior derecha.
-Planta 2, la persona que está junto a la ventana.
• **Segunda línea de edificios, izquierda:**
-Planta 7, la única persona de esa planta.
-Planta 5, la persona de la esquina superior derecha.
• **Segunda línea de edificios, centro:**
- Tejado, en la esquina superior derecha.
-Planta 5, en la esquina superior derecha.
• **Segunda línea de edificios, derecha:**
-Planta 6, la persona de la esquina izquierda.
• **Tercera línea de edificios:**
-Planta 9, en la esquina izquierda.

REPARAR DISCO DURO

Un nuevo minijuego, esta vez tienes que reparar los datos de un disco duro. Verás un panel formado por cuadrados de distintos colores. **Cada color equivale a un botón del mando, el cual tendrás que pulsar cuando su color correspondiente esté iluminado por el marco amarillo.** De esta forma irás eliminando cuadrados hasta que no quede ninguno. Cuanto menos tiempo y cuadrados queden, más rápido irá. Eso sí, puedes cometer varios fallos. Los colores son: azul para la ✖, rojo para el ●, verde para el ▲ y ■ para el morado. Puedes cometer hasta 9 errores.

LOCALIZAR BOMBAS

Has de localizar 10 bombas. Sigue las instrucciones que te dan al principio y **usa el stick izquierdo para mover la frecuencia del buscador hasta que localice una bomba**. Si el mando tiembla y la bomba se ilumina, mantén el stick hasta que la barra de abajo se llene. Si te falla el pulso o el stick de tu mando está un poco "machacado", te costará bastante conseguir superarlo. De todos modos, igual que con los francotiradores, aunque no localices todas las bombas te darán la misión por cumplida, aunque con un porcentaje muy bajo.

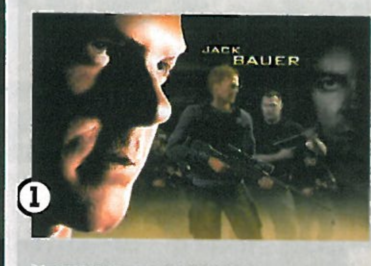
ESTABLECER CONEXIÓN EN RED

Otro minijuego informático. Tienes que **crear una red por la que se moverá tu señal** para evitar ser detectado. Solo puedes pasar por un punto cada vez y en un solo sentido, por lo que cuanto más larga sea la ruta que traces de vuelta a tu señal, más tiempo tardarán en rastrearte. Es fácil. En la segunda fase tienes que abrirte camino por la red hasta el objetivo, algo fácil si miras la pantalla que te dan al principio y en la que los puntos que no tienen salida en la red y por los que no debes pasar ④



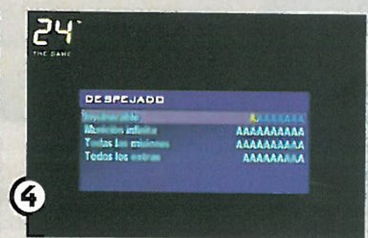


EXTRAS, SECRETOS Y TRUCOS









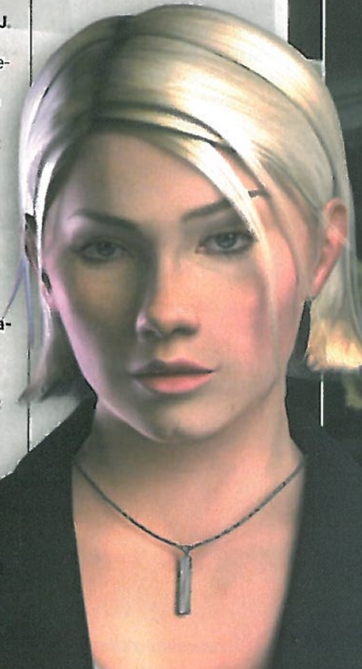
DESBLOQUEABLES

Si superas el 90% en cada misión, conseguirás desbloquear un extra del juego. Aquí tienes la lista completa:

• **Asalto al barco:** modelo miembro Swat.
• **Ricina a punto de caramelo:** entrevista con Reilo Aylesworth (Michelle Dessler).
• **Chase descubre algo:** modelo Carr.
• **Tras la pista de Daniels:** modelo Tarket.
• **La captura de Daniels:** imagen Jack Bauer①
• **El interrogatorio de Daniels:** modelo Robert Daniels.
• **A la caza del francotirador:** modelo Chloe O´Brian.
• **Eliminar al enemigo:** modelo vicepresidente Prescott.
• **Datos de la PDA al descubierto:** modelo Sean Walker.
• **Tienda de Ho Shin:** modelo Ho Shin.
• **Al apartamentmo de lee Yin:** modelo Dr. Kevin Tyson.
• **El inesperado hallazgo de Tony:** Anuncio de TV 1.
• **La detención de Lee Jin Yu:** modelo Mujer Civil.
• **Abortar el ataque al metro:** modelo Eddie Cain.
• **M3:** modelo Michelle Dessler.
• **Kim vuelve a escena:** modelo Kim Bauer.
• **A la azotea:** modelo Nina Meyers.
• **Chase, el topo:** modelo Sid Wilson.
• **Reiniciando:** imagen Tony Almeida y Michelle Dessler.
• **Hacia la delegación:** entrevista a Carlos Bernard (Tony Almeida).
• **En la delegación:** modelo Trabajador de la UAT.
• **Jack atrapado:** modelo Servicio Secreto.
• **El ataque a Madsen:** imagen Peter Madsen y Sid Wilson.
• **Chase se cuela en el laboratorio:** modelo Mono.
• **El interrogatorio de Donna:** modelo Donna Madsen.
• **Persiguiendo a Del Toro:** modelo Del Toro.
• **Jack rastrea a Kim:** base de Madsen: modelo guarda de Del Toro.
• **Jack entra en base de Madsen:** modelo Ryan Chappelle.
• **Huída de la base de Madsen:** modelo Jack Bauer.
• **La huida de Jack y Kim:** imagen Kim Bauer.
• **Desactivar el codificador de datos:** modelo Trabajadora de la UAT.
• **Buscando las bombas:** modelo Adam Kaufman.
• **Tony dirige una unidad a la bomba:** modelo Tony Almeida.
• **La desactivación de la bomba:** modelo Agente Pierce.
• **Jack dirige una unidad a la bomba:** modelo Agente Evans.
• **Ataque al lugar de la bomba:** modelo Agente Landis.
• **Tras el terremoto:** modelo Agente Baker.
• **Madsen tiene a Kate:** modelo Kate Warner.
• **Tras la pista de Madsen:** Anuncio de TV 2.
• **En busca de Radford:** modelo Policía de Los Angeles.
• **Caso de secuestro:** modelo Jody.
• **Entrando en los lab. informáticos:** imagen Chase.
• **Recuperar el disco duro de la UAT:** modelo Stripe.
• **La huida de la base de J. Sin Chung:** modelo Manuel.
• **En busca de Kate:** modelo Pasajero.
• **Proteger a Chase:** modelo Presidente David Palmer②
• **La emboscada a Chase:** modelo Joseph Sin Chung.
• **La confidente:** modelo Kathy Weis.
• **Registrando la oficina de Radford:** modelo Gobernador James Radford.
• **Piratear el Dep. de Defensa:** modelo Mandy.
• **Tras la furgoneta blindada:** modelo Sonny.
• **Sala de control de Fort Lesker:** modelo Chase.
• **Pirateando los códigos:** modelo Trabajadora de la Base Militar.
• **Huida de Fort Lesker:** entrevista a Elisha Cuthbert③
• **Incursión a los muelles:** imagen Presidente Palmer.
• **Jack contra Madsen:** modelo Peter Madsen.
• **La toma del barco:** modelo Guardaespaldas de Max.
• **El ajuste definitivo:** modelo Max.

TRUCOS

• **Sacar el menú de trucos:** En el menú principal, mantén pulsados **L1+L2+R1+R2** hasta que aparezca una nueva pantalla. Aparecerán cuatro trucos y a su derecha un código a introducir. Poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado ✖ y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Suelta ✖, pasa a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código, pulsa ■ y, si se pone de color naranja, es que se ha activado④
• **Bonus:** PALMER054
• **Misiones:** DESSLER072
• **Munición infinita:** ALMEIDA062
• **Invulnerable:** BAUER066



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



24: THE GAME

• **Sacar el menú de trucos:** En el menú principal, mantén pulsados a la vez L1+L2+R1+R2 durante unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad". Aparecerán cuatro trucos de los que hay que introducir un código. Para ello, ponte sobre la letra a cambiar, deja pulsado ✖ y mueve el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Suelta ✖ y pasa a la siguiente. Cuando tengas todo el código, pulsa ■ y, si se pone naranja, se ha activado.
Todos los bonus: PALMER054
Las misiones: DESSLER072
Munición infinita: ALMEIDA062
Invulnerable: BAUER066



AEON FLUX

Introduce los passwords en el menú de trucos.
• **Un golpe mata:** BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
• **Salud infinita** CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Fatalities libres:** CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
• **Munición infinita:** FOXTROT UNIFORM GOLF
• **Poderes ilimitados:** LIMA CHARLIE VICTOR GOLF



BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●. Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En él, teclea los siguientes códigos según el truco que quieras:
• **Cash:** obtienes 115.000$.
• **Nodamage:** invencible.
• **Bridge:** Abre los puentes.
• **Missions:** misiones abiertas.

BLACK

• **Desbloquear la BFG:** Introduce el siguiente código como nombre de perfil para abrir el acceso a la BFG: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT
• **Desbloquear la ametralladora BFG en las calles de la ciudad:** Introduce uno de estos códigos como tu nombre de perfil. No olvides los guiones. Después, pulsa "Hecho" y te volverán a pedir tu nombre de perfil, esta vez el bueno. Cuando empieces el primer nivel, tendrás el arma: 5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV HQ6G-ZP3B-C5LE-WMXA EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68

BLOODRAYNE 2

Introduce en el menú principal:
• **Modo Dios:** Uber Taint Joad Durf Kwis
• **Todos los poderes:** Blank Ugly Pustule Eater
• **Desbloquear todo:** Want This Dark Reality Taint Qweef

BURNOUT 3: TAKEDOWN

• **Desbloquearlo todo:** En la pantalla del título, pulsa: ↓, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2.
• **Abrir el menú de trucos:** Manten L1 + R1 y pulsa: ●, ●, ■, ✖.



CONFLICT: GLOBAL STORM

• **Activar el menú de trucos:** En el menú principal pulsa: R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

CRASHED

En la pantalla de carga introduce estos trucos:
• **Código Maestro:** ↑, ↓, ←, →, ✖.
• **Desactivar IA:** ←, ←, ✖.
• **Nitro Infinito:** →, ←, ✖.
• **Todos los coches y circuitos:** ↑, ↓, ←, →, ✖.



DRIVER: PARALLEL LINES

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Invencible:** IRONMAN.
• **Policía pasiva:** KEYSTONE.



EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones:
• **Munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **Salud llena:** ←, ■, →, ●, →, L3.
• **Obtener 5.000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Todas las escenas de la película "El Padrino":** ●, ■, ●, ■, ■, L3.



FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:** En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa: ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.
• **Jugadores enanos:** Introduce esta combinación en el menú principal: ▲, ■, ←, →, →, ↓, ←.

FORD RACING 3

Durante el juego pulsa:
• **Todas las pistas:** L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• **Todos los coches:** ●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.

TOURIST TROPHY

• **Cambiar el peso del corredor:** Si has creado un corredor y no quieres empezar a correr hasta cambiar su peso, pulsa Start en la pantalla del Garaje y podrás hacerlo.



FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS

• **Abrir todos los niveles:** En el menú de trucos, introduce el código: fullspectrumpwnage.



GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Pausa el juego y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:** L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:** R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Los poderes del ojo:** L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:** Ve al menú de extras y pulsa: ↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Los coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• Conseguir un tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, P.1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.



LAS CRÓNICAS DE NARNIA

Mantén pulsado L1 y pulsa:
• **Invencibilidad:** ↓, ↑, ↓, →, →.
• **10.000 monedas extra:** ↓, ←, →, ↓, ↓.
• **Abrir todos los niveles:** ↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.

L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
• **5.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Coches:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• **Nitro infinita:** ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.
• **LA811Y:** Boba Fett.
• **14PGMN:** conde Dooku.
• **H35TUX:** Darth Maul.
• **A32CAM:** Darth Sidious.
• **MS952L:** Mace Windu.
• **92UJ7D:** Padme.
• **BEQ82H:** princesa Leia.
• **LD116B:** detector de minikits.
• **4PR28U:** invencible.

LOS SIMS 2

Primero tienes que activar al gnomo y después introducir el resto de los trucos, que estarán disponibles pinchando sobre el gnomo:
• **Sacar al gnomo tramposo:** L1, R1, ↑, ✖, R2.
• **Desbloquear todo:** ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
• **Conseguir dinero:** R1, L1, R2, →, ←.



MARK ECKO'S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Todos los niveles:** ipulator.
• **Graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Habilidades de lucha:** dogtags.

S.O.S. TRUCOS

ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

X-MEN III: EL VIDEOJUEGO OFICIAL

• **Abrir los archivos de la Sala de Peligro:**
Entra dentro de la opción "Archivos de Cerebro" del menú principal y pulsa las siguientes combinaciones para desbloquear los retos de la Sala de Peligro delos protagonistas:

• **Rondador Nocturno:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start.
• **Lobezno:**
↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, Start.
• **Hombre de Hielo:**
→, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, Start.



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
Pausa, mantén pulsados **L1** y **R1** e introduce este código:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora:
• **Adrenalina al 100%:**
L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
• **Eliminar a tu Némesis:**
●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
• **Conseguir documentos OSS:**
↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
• **Suicidarse:**
✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
• **Munición infinita:**
L2, L1, ■, L2, L1, R1.



NBA LIVE 06
Ve a la sección de Códigos e introduce estos passwords:
• **JANTWIKBS6:** camiseta alternativa de los Pistons
• **193KSHU88J:** camiseta Celtics.
• **9922NVDKVT:** camiseta Cleveland Cavaliers.



ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS
• **Modo para dos jugadores:**
En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener L1, L2, R1 y R2. Una vez hecho esto, el segundo tendrá que pulsar Start. Oiréis un sonido si ha funcionado.
• **Abrir el Arena Mode:**
En la pantalla de título, selecciona la opción "Special", sitúa el cursor sobre "Exit" y pulsa:
■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST
Introduce estos códigos al editar una licencia. Di que no cuando te pidan que confirmes los cambios.
• **Conseguir 100.000 millas OutRun:** MILESANDMILES
• **Abrir todo:** ENTIRETY



PAC-MAN WORLD 3
• **Todos los niveles y laberintos:**
En el menú principal pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PSYCHONAUTS
En el juego, mantén **L1+R1** y pulsa a continuación:
• **9999 de munición:**
R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.
• **9999 puntas de flecha:**
✖, R3, R3, R2, ▲, ■.
• **9999 vidas:**
L3, R2, R2, ●, ✖, R3.
• **Todos los poderes:**
●, ●, ▲, R2, L3, ▲.





RAINBOW SIX: LOCKDOWN
Para activar los trucos, pausa el juego y ve a opciones. Entra en "Introducir Código". Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Ítems infinitos:**
←, →, ←, →, ↑, ↓.
• **Moverse más rápido:**
←, ←, ←, →, →,→.
• **Invisible:** ↑, ↑, ←,→, ↓, ↓.
• **Tus disparos "tiran" al suelo:**
→, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado:**
↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Un disparo mata:**
↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →.

RAMPAGE: TOTAL DESTRUCTION
Pulsa L2+R2 en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos. Introduce cualquiera de estos:
• **Todas las ciudades: 271828.**
• **Desactivar trucoss: 000000.**
• **Mejorar a todos los monstruos: 011235.**
• **Un golpe destruye un edificio: 071767.**
• **Monstruos y niveles: 141421.**
• **Ver secuencia final: 667301.**
• **Inmune a proyectiles: 986960.**

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES
• **Avión alternativo:**
En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa **Start** para pausar y pulsa:
R1, R1, →, ↓, ↓, →.

STATE OF EMERGENCY 2
• **Truco maestro:**
En el menú de opciones, mantén L1 + R1 e introduce:
●, ▲, ■, ●, ▲.
Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto.



THE SWORD OF ETHERIA
Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos:
• **Armadura al máximo:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.
La barra de la armadura de Rex se rellenará una vez.
• **Armadura vacía:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R1, L1.

TORINO 2006
• **Modo de dificultad Extrema:**
Obtén el récord en los 15 eventos que ofrece el juego.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
Ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado **L1 + R1** e introduce:
• **1000000$:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
• **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
• **Munición:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
• **Juego Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.



URBAN REIGN
En la pantalla del título, pulsa:
• **Personajes:** R1, R2, ✖, ←, →, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
• **Armas:** L1, R1,✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.

MORTAL KOMBAT DECEPTION
Trajes ocultos
✉ **Andrés Barranquero (Puertollano, Ciudad Real)**



¡Hola playmaníacos! Felicidades por la revista. Os escribo a ver si podríais decirme dónde se encuentran los trajes alternativos de Mileena y Liu Kang en el juego *Mortal Kombat Deception*. Me refiero a sus coordenadas exactas y a sus respectivas fechas. Gracias.
El traje de Mileena está en un cofre en las coordenadas F7, en Earthrealm. Lo encontrarás bajo una tienda después de las 7 pm. Y el de Liu Kang está en Edinia, en un cofre que está en las coordenadas H-5, el primer día de cualquier mes entre las 12 y la 1 pm.

HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN
Seres de humo
✉ **María Roche (Alquerías, Murcia)**

¡Hola! ¿Qué tal playmaníacos? Estoy atascado en *Harry Potter y el prisionero de Azkaban*. Cuando voy a rescatar a Neville del ghoul, Ron abre una caja y sale un payaso, y de golpe estoy delante de una puerta con juguetes que me atacan. Los derroto pero, cuando entro por la puerta, veo muchos seres de humo que llevan una linterna. Un mensaje me dice "utiliza Lumos para iluminarlos", pero los ilumino y no les pasa nada. ¿Qué puedo hacer?
Para acabar con los Hinkypunks (así se llaman estos bichos), tienes que iluminarlos con el hechizo Lumus Duo para que se vuelvan sólidos, pero luego golpearlos deprisa con Flipendo antes de que vuelvan a desmaterializarse. Debes acabar con dos tandas de criaturas.

POP: EL ALMA DEL GUERRERO
Contra Kaileena
✉ **Héctor (e-mail)**

Hola PlayManía. Estoy atascado en el juego *Prince of Persia, el Alma del Guerro*. No sé cómo acabar con Kaileena. Gracias por vuestra ayuda.
La muchacha cuenta con combos que pueden romper la defensa del Príncipe, pero con evitar su último golpe eludirás cualquier daño. Usa el Ojo de la Tormenta para atacarla de forma segura y presta atención cuando Kaileena invoque a sus Guardianas para liquidarlas cuanto antes y conseguir las arenas que dejan sus cuerpos. Repite está táctica para que la malvada muerda el polvo.

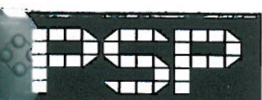
RESIDENT EVIL 4
Contra los dos gigantes
✉ **Silvia (e-mail)**

Hola playmaniacos. Estoy atascado en *Resident Evil 4*, en una escena en la que debo acabar con dos gigantes. Me queda poca munición, ¿qué técnica me recomendáis para acabar con ellos?
Para librarte de uno sólo tienes que esperar a que se coloque sobre la gran trampilla circular del centro del escenario y accionar la palanca cercana. La plataforma se abrirá y el gigante caerá. Para acabar con el segundo, una técnica efectiva es subir a la plataforma cercana. Espera a que el monstruo se acerque, baja con la polea y dispárale desde el otro lado del escenario. Las mejores armas son granadas y escopeta, pero vale cualquiera... hasta es posible eliminarle a cuchilladas si le pillas por la espalda. Para acabar con él, escala a su espalda y corta la plaga de su cabeza.

THE SIMPSONS: HIT & RUN
Trucos
✉ **Gustavo Martínez (e-mail)**

Hola amigos. ¿Sabéis trucos para el juego *The Simpsons: Hit and Run*?
Desde el menú principal (el que aparece la sala de estar de Homer), ve a Opciones. Mantén pulsados L1 y R1 e pulsa:
Cámara diferente: ●, ●, ●, ✖
Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■
Coches mucho más rápidos: ▲, ▲, ▲, ▲
Todos los coches: ✖, ●, ✖, ●
Rejilla de programación: ●, ✖, ●, ▲
Destrozar de un golpe: ▲, ▲, ■, ■
Ver créditos: ✖, ■, ■, ▲
Ver velocímetro: ▲, ▲, ●, ■
Sonidos extraños: ■, ■, ■, ▲
Imagen desenfocada: ▲, ●, ▲, ●
Coches de ladrillos rojos: ●, ●, ▲, ■.





ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

En el menú principal ve a "opciones", a "identificador de jugador" e introduce:
• **1500 créditos:** $moneybags $
• **Desbloquear todo excepto la bicicleta Furia:** All Access

DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:** Mantén pulsado L mientras seleccionas el menú de opciones.
• **Desbloquear personajes:**
• **Shadow:** en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?", aprieta el botón Start 5 veces y el botón de confirmar.
• **Marionette:** igual que antes, pero pulsa Start 7 veces.

DAXTER

• **Desbloqueables:** Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego podrás comprar extras.
Trailer E3 2005: 600 Esferas.
Diseños: 700 Esferas Precursor.
Animática de la Intro: 800.
Juego en desarrollo: 900.
Detrás de las cámaras: 1000.
• **Minijuegos:** Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:
Matrix I: consigue 1 Esfera.
Braveheart: 100 Esferas.
El Señor de los Anillos I: 200.
Indiana Jones: 300.
Matrix II: 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II: 500.
• **Recompensas:** Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte con objetos:
Sombrero de Indiana Jones: minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: minijuego El Señor de los Anillos 2.
Pista de website A: Matrix I.
Pista de website B: Braveheart.
Pista de website C: minijuego El Señor de los Anillos I.
Pista de website D: minijuego Matrix II.

DEATH JR.

Pausa y manteniendo pulsados L y R pulsa:
• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲ .
• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:** Cuando elijas a un personaje transformado, mantén R pulsado. Empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte.
• **Minijuego Dragon Click:** En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click". Pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es pulsar el botón R tantas veces como puedas.

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":
• **Abrir modo "Payout":** WGR
• **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF
• **Inclinación opcional en el menú de opciones:** BZZ
• **Mesa de Playboy:** HEF

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda no sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.

LOS SIMS 2

• **¡Ataque alien!:**
En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado una escena de invasión alien.

MONSTER HUNTER FREEDOM

• **Desbloquear la escuela de entrenamiento:**
Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella, podrás pelear contra el Kut-Ku con armas, armadura y objetos limitados. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles aquí para pelear con ellos.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" e introduce:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

MISIONES EXTRA:
En la pantalla "Bonus Mission" mantén precionado Select y pulsa L+R el número de veces indicado en cada caso:
Heroin Refinery: 3 veces.
TV Free Indonesia: 6 veces.
Paris-Niza: 12 veces.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):**
En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, pulsa:
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

WORMS: OPEN WARFARE

• **Restaurar salud:**
Pausa el juego, manten o y k pulsados e introduce a la vez:
▲, ↓, ✖, ↑.



METAL GEAR ACID 2

• **Passwords para obtener nuevas cartas:**
Introduce estos códigos en la pantalla "Contraseñas" y obtendrás la carta correspondiente.
Ronaldsiu: carta Banana Peel.
Dcy: Carta 203, Decoy Octopus.
SONOFSULLY: carta 291, Jack.
Konami: carta 119, Reaction Block.
Viper: carta 161, Viper.
Mika: carta 166, Mika Slayton.
Karen: carta 170, Karen H.
Jehuty: carta 172, Jehuty.
Xmeight: carta 187, XM8.
Signt: carta 188, Mr. Sigint.
Snake: carta 294, Solid Snake (MGS4).
Otacon: carta 295, Otacon (MGS4).
Ginormousj: carta de Emma Parrot.
NEXTGEN: carta de MGS4.
shinta: carta Gijin-san.
nojiri: carta Strand.
mgr: carta Ishii Meguru.
aym: carta Kinoshita Ayumi.
mk2: carta MGS4.
ntm: carta Natsume Sano y un vídeo Solid Eye.
Hnmt: carta Reiko Hinomoto.
Mccy: carta Roger McCoy.

[S.O.S.] TRUCOS

LOS 4 FANTÁSTICOS

Contra el Doctor Muerte

✉ Moncho López (Madrid)

Hola playmaniacos. Necesito ayuda para acabar con el enemigo final de *Los 4 Fantásticos*. Cuando sale ardiendo del fuego no sé cómo eliminarle.

Ya estás en la parte final del combate. Lo mejor es que le ataques desde todos los flancos y preferiblemente con la Cosa. Sus combos y sus ataques cósmicos son los más efectivos. Pronto podrás iniciar un nuevo remate con la combinación ✖, ▲, ■, ●. Cuando tu enemigo caiga, la Cosa y la Chica Invisible le retendrán durante unos instantes. Selecciona a Mr. Fantástico y ve hasta la boca de incendios. Sólo tienes que pulsar ● para que el chorro de agua solidifique al incandescente Dr. Muerte.

EL PADRINO

El último "encargo"

✉ Germán Perea (Sevilla)

¿Qué tal, playmaníacos? Estoy intentando acabar *El Padrino*, pero tengo un problema con el último personaje que me encargan eliminar, Marco Cuneo. No soy capaz de acabar con él cumpliendo la condición de tirarle a una cuneta. De hecho, no sé muy bien a qué se refiere esta condición. ¿Me lo explicáis?



Lo que debes hacer es arrojar a Cuneo por la barandilla cercana a la posición en la que se encuentra. Primero, elimina a sus cuatro guardaespaldas. Después, ten cuidado, porque Marco tiene una puntería letal. Dispárale a la rodilla y corre hacia él para agarrarle. Intenta empujarlo o moverlo hacia la barandilla: él se soltará, pero tú insiste en agarrarle y será él mismo quien acabe corriendo hasta un posición cercana a la barandilla. Ahora agárrale de nuevo, ponle contra la barandilla y pulsa Adelante con el stick derecho para empujarlo al vacío.

SILENT HILL 2

Contra el Hombre Pirámide

✉ Genaro Fuentes (Badalona, Barcelona)

Hola playmaníacos. Tengo problemas en el juego *Silent Hill 2*. En los apartamentos me persigue el Hombre Pirámide y no consigo matarle. ¿Cómo se pasa esta zona? Muchas gracias.

No puedes ni eliminarle ni huir de él. La única manera de sobrevivir es frenarle disparando y esquivar todos los ataques que te lance. Tras unos minutos de combate, se cansará y se irá.

DRAGON QUEST

El combate con Dhoulmagus

✉ Valentín García (Cáceres)

Hola queridos playmaníacos. Leí vuestro análisis del juego *Dragon Quest* y me convencisteis de que había que comprarlo, y me alegro porque es un juego genial. Pero me he atascado en la lucha contra Dhoulmagus, cuando se convierte en un monstruo alado gigante. ¿Me decís cómo acabar con él?

Es muy recomendable que tengas a tus héroes al menos en nivel 30. Esta segunda forma de Dhoulmagus te lanzará Ola de Energía, que anula los efectos que pueden fortalecerte. Para contrarrestarla, usa Mentalizar en todo tu equipo. Debes dejar a Angelo para curar al equipo en todos los turnos, con lo que si ya ha aprendido el hechizo Multicuración, la cosa te será más fácil. Para atacar, lo más efectivo es el Azote Doble de Jessica con el látigo, el Hacha Paralizadora de Yangus y la Estocada Paralizadora que da el héroe con su espada.

TOMB RAIDER LEGEND

Ítems ocultos

✉ Martín Galdaña (Palma de Mallorca)

Buenas playmaníacos. Quiero encontrar todos los ítems ocultos de *Tomb Raider Legend*. ¿Me podríais decir dónde está el ítem de plata de Kazajistan? Gracias.

A ver, no nos dices qué ítems tienes, pero vamos a ser buenos y te vamos a indicar donde están los tres:
Primero: a la izquierda del edificio donde están los soldados hay una zona vallada con cajas apiladas. Destrúyelas y pasa a su interior para encontrarlo.
Segundo: en la sala del generador de gasolina, busca unas cajas metálicas a la izquierda del conducto por el que has llegado. Sube por ellas hasta una pasarela de metal, y desde ésta usa el garfio en la puerta que hay un poco más adelante. Salta hasta la puerta y dispara a la caja que hay enfrente.
Tercero: está en la torre Tesla. Frente al cadáver del científico hay un jaula con un barril explosivo. Lanza una granada a la puerta. El ítem está dentro.





¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guía coleccionable: *Moto GP 4*
Guía: *Star Wars Episodio III*
Comparativa: Acción Online
Suplemento: Los videojuegos del futuro



Guía coleccionable: *Tekken 5*
Guía: *Formula One 05*
Comparativa: Aventuras de Acción Fantástica
Suplemento: 52 Fichas de Trucos



Guía coleccionable: *MoH European Assault*
Guía: *Caballeros del Zodíaco*
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: PSPManía (Número 1)



Guía coleccionable: *God of War*
Guía: *Fahrenheit*
Comparativa: Superhéroes
Suplemento: PSPManía (Número 2)



Guía coleccionable: *Resident Evil Outbreak File 2*
Guía: *Burnout Revenge*
Comparativa: *FIFA 06* Vs *PES5*
Suplemento: PSPManía (Número 3)



Guía coleccionable: *007 Desde Rusia con Amor*
Reportaje: El Rey de la Fiesta
Comparativa: *Soul Calibur III* Vs *Tekken 5*
Suplemento: Guía *Resident Evil 4*



Guía coleccionable: *Gun*
Guías: *PES 5* y *DBZ Budokai Tenkaichi*
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: Calendario 2006



Guía coleccionable: *True Crime New York City*
Guía: *Matrix: Path of Neo* y *Soul Calibur III*
Comparativa: Juegos de velocidad
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z



Guía coleccionable: *PoP Las Dos Coronas*
Guías: *Shadow of the Colossus* y *NFS Most Wanted*
Comparativa: Juegos de mafiosos
Suplemento: Los mejores juegos al mejor precio



Guía coleccionable: *El Padrino*
Guías: *Call of Duty 2 Big Red One* y *Project Zero 3*
Comparativa: Beat'em up callejeros
Suplemento: 64 fichas de trucos PS2 Y PSP



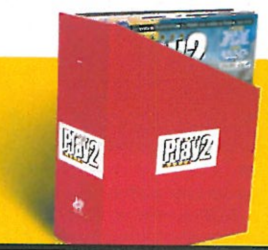
Guía coleccionable: *Tomb Raider Legend* y *Onimusha 4*
Guías: *FIFA Street 2* y *TOCA Race Driver 3*
Comparativa: *Final Fantasy X* vs. *Dragon Quest*
Suplemento: PlayGuías Platinum



Guía coleccionable: *Dragon Quest*
Guías: *Driver Parallel Lines* y *Tomb Raider Legend*
Comparativa: *Acción Online*
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z



¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos** y **Guías PlayManía**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias



18 personajes del universo "Dragon Ball" se enfrentarán en veloces batallas uno contra uno.

Al elenco de luchadores se unirá por primera vez Chi-Chi, la mujer de Goku.

PS2 | NAMCO/BANDAI | LUCHA | 30 DE JUNIO

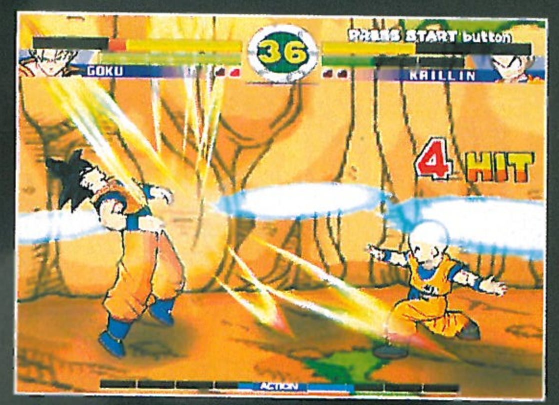
Super Dragon Ball Z

LA TÉCNICA DEL SUPERGUERRERO

Las batallas de Goku contra Freezer o Vegeta están grabadas en la memoria de miles de aficionados que descubrieron el "anime" gracias a la serie "Dragon Ball". Y en PS2 hemos revivido estas luchas en todo su esplendor con la saga *Dragon Ball Z Budokai*, que en todas sus entregas nos ha ofrecido peleas con un control muy sencillo y en las que primaba la rapidez de reflejos sobre la técnica. Pero muy pronto otro juego de lucha protagonizado por Goku y compañía apostará por un estilo más técnico. *Super Dragon Ball Z* nos propondrá combates uno contra uno y completamente 3D entre 18 personajes de la serie. Cada luchador tendrá un estilo de combate y un abanico de golpes muy diferenciado, y los ataques de energía se ejecutarán al más puro estilo "Street Fighter", es decir, combinando diversas direcciones de la cruceta con los botones. Eso sí, seguiremos luchando tanto en tierra como remontado el vuelo y por amplios escenarios con elementos destructibles. Además, en nuestras primeras partidas hemos comprobado que las batallas siguen derrochando velocidad y emoción, y que los gráficos "cel-shaded" garantizan una fiel reproducción de la estética de la serie.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN

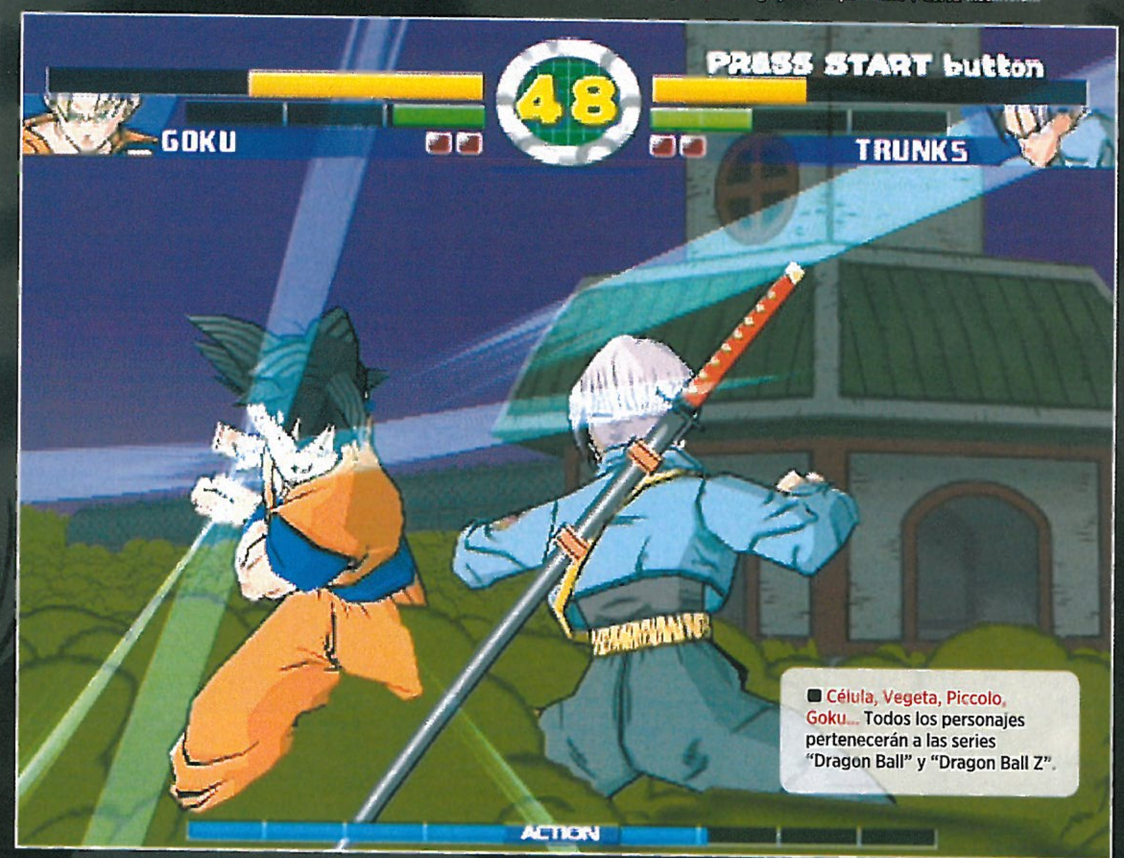
Por fin un juego de lucha que mezclará todo el atractivo de "Dragon Ball" con un estilo de combate más profundo.



Los combates son completamente en 3D y nuestros personajes podrán luchar por tierra o remontar el vuelo en cualquier momento.



Cada luchador tendrá su propio estilo. Por ejemplo, Freezer destacará por sus ataques de energía, Trunks peleando a corta distancia...



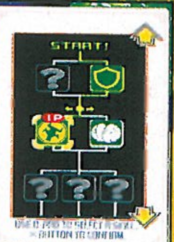
Célula, Vegeta, Piccolo, Goku... Todos los personajes pertenecerán a las series "Dragon Ball" y "Dragon Ball Z".



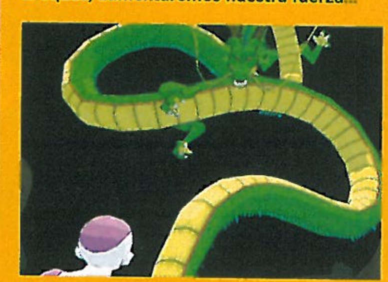
HAZTE TU PROPIO GOKU

Para ofrecernos mayor profundidad de juego, *Super Dragon Ball Z* nos permitirá personalizar a nuestro luchador. Con los puntos de experiencia ganados en diferentes modos (Historia, Survivor, etc...) conseguiremos ataques y aprenderemos los especiales de nuestros rivales.





Con la experiencia ganada aprenderemos ataques, aumentaremos nuestra fuerza...



Podremos acudir al dragón Shen Long para mejorar nuestras características.



Los escenarios serán amplios e interactivos: nuestros ataques podrán destruir muchos de sus elementos.

Vuelven las peleas en el universo "Dragon Ball" y ahora cada héroe exhibirá un estilo de combate propio y bien diferenciado.



SE PARECE A...



DB Z BUDOKAI TENKAICHI

También usó la técnica gráfica "cel-shaded" para recrear a sus más de 60 personajes.



SF ANNIVERSARY COLLECTION

La ejecución de los especiales de *Street Fighter* ha sido el modelo de *Super Dragon Ball Z*.



Como en la saga "Budokai", los gráficos "cel-shaded" reflejarán la estética de los dibujos.

Goku vuelve a desafiar a amigos y enemigos. La transformación en Superguerrero seguirá siendo su mejor baza para ganar.

PS2 | SONY | ACCIÓN | AGOSTO

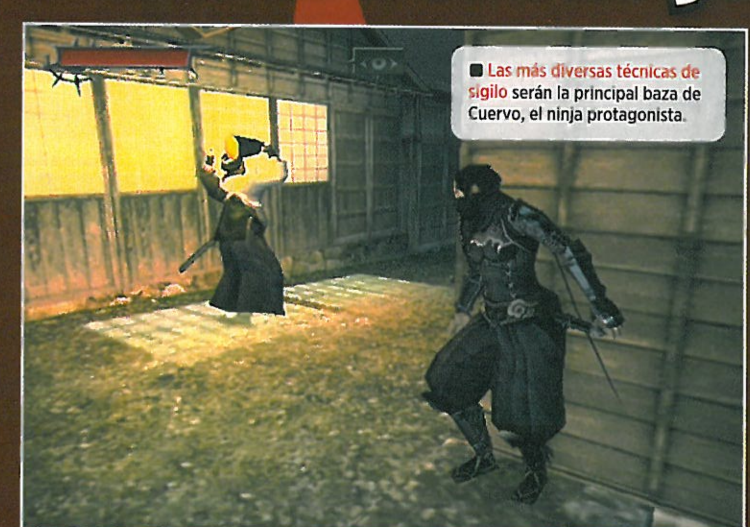
Shinobido: La Senda del Ninja

EL FILO QUE BRILLA ENTRE LAS SOMBRAS

Adivina adivinanza: ¿qué juego ambientado en el Japón medieval está protagonizado por ninjas maestros del sigilo? Pues no, no hablamos de *Tenchu*, como casi seguro has pensado. Ahora nos referimos a *Shinobido*, el nuevo juego con el que los creadores de *Tenchu*, quienes han perdido la "licencia", quieren recuperar todo lo bueno de la mítica saga y añadir además un desarrollo más variado y abierto.
El protagonista de la aventura será Cuervo, un experto ninja que vende sus servicios al mejor postor. Convertidos en este misterioso personaje acabaremos con los enemigos por la espalda, caminaremos silenciosos por los tejados y hasta correremos por las paredes. También podremos pelear, pero el gran número de enemigos que nos acosarán al ser descubiertos hará casi obligatorio el uso del sigilo. Y todo en misiones que irán más allá de la simple eliminación de objetivos: también entregaremos mensajes secretos, espiaremos a señores de clanes, ejerceremos de escolta... Pero lo mejor será la libertad para elegirlas: 3 señores feudales en guerra pugnarán por nuestros servicios, y podremos ser fieles a un determinado patrón u optar por quien mejor pague, decisión que afectará al desarrollo del juego y a la apasionante historia que oculta el misterioso Cuervo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Todo el atractivo de convertirnos en un silencioso ninja, pero ahora con la novedad de ofrecer un desarrollo más abierto.



Las más diversas técnicas de sigilo serán la principal baza de Cuervo, el ninja protagonista.

Ganchos retráctiles para escalar, shurikens, bombas de humo... con el dinero que ganemos compraremos equipo.

» SE PARECE A...





TENCHU FATAL SHADOWS

La saga de ninjas comparte con *Shinobido* ambientación y su desarrollo basado en el sigilo.



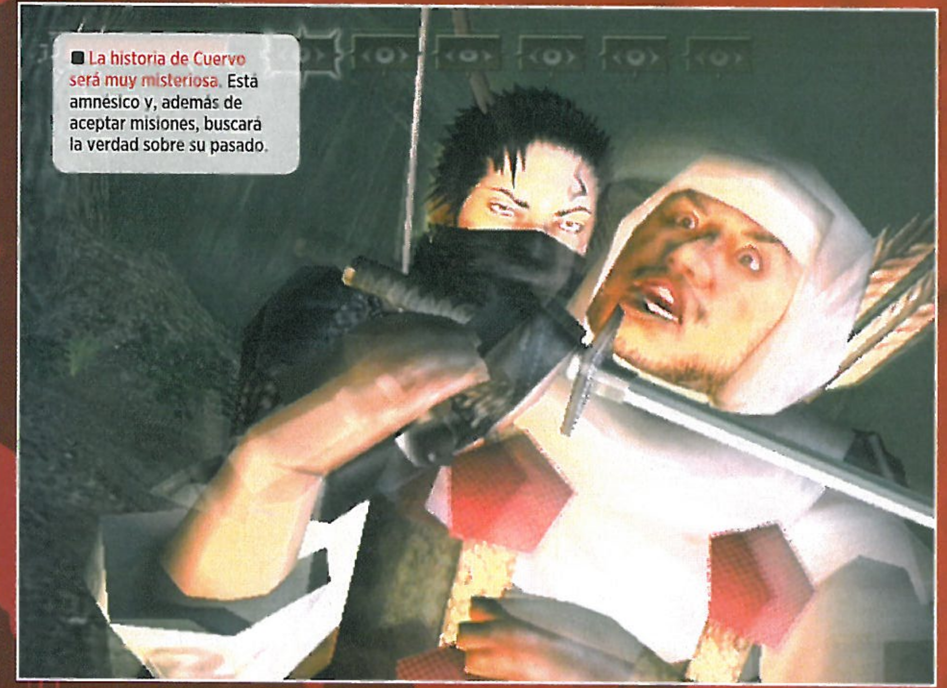
WAY OF THE SAMURAI

Ambientado en el Japón feudal y con un desarrollo abierto, aunque el "prota" era un samurái.

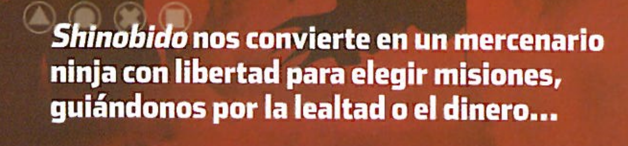




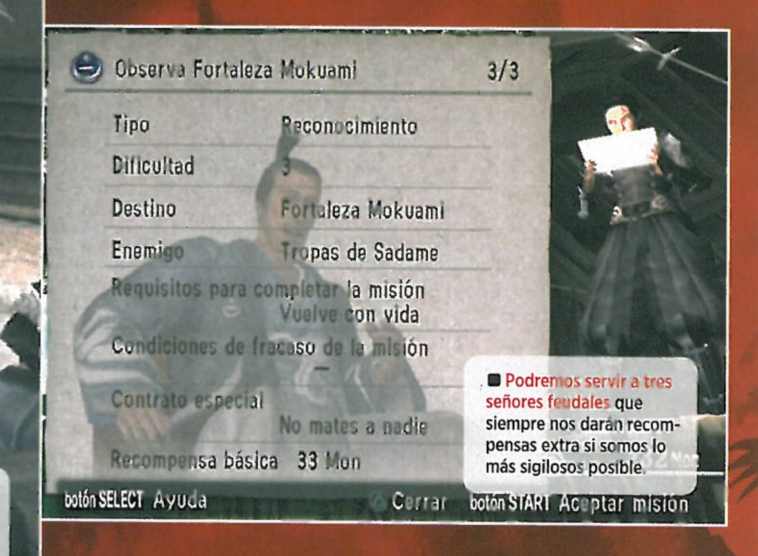
■ Nuestras misiones serán muy variadas: desde infiltrarnos para eliminar a un enemigo a espiar a un clan rival.



■ La historia de Cuervo será muy misteriosa. Está amnésico y, además de aceptar misiones, buscará la verdad sobre su pasado.



***Shinobido* nos convierte en un mercenario ninja con libertad para elegir misiones, guiándonos por la lealtad o el dinero...**



■ Podremos servir a tres señores feudales que siempre nos darán recompensas extra si somos lo más sigilosos posible.

■ Cuervo también será un buen luchador, pero en los combates casi siempre nos superarán en número y convendrá evitarlos.

PS2 | CAPCOM | LUCHA | JULIO

Street Fighter Alpha Anthology

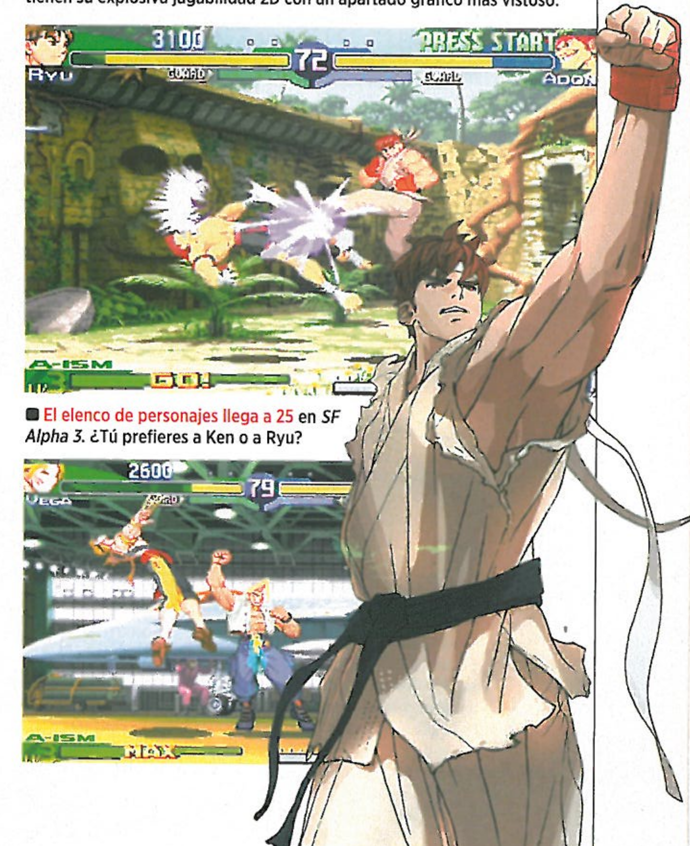
CUANDO LOS **MITOS** ERAN JÓVENES

A mediados de los 90, cuando en los salones recreativos reinaban las diferentes versiones de *Street Fighter II*, Capcom creó una precuela de su obra maestra. El juego se llamó *Street Fighter Alpha* y recuperó personajes del primer *SF*, de *SF2* y de otro clásico de la compañía, *Final Fight*. Ahora Capcom va a reunir en un solo DVD este juego y todas sus secuelas (*SF Alpha 2, SF Alpha 2 Gold* y *SF Alpha 3*), además de *Super Gem Fighter*, el curioso y diferente juego de lucha con versiones "Super Deformed" de los míticos personajes. Las versiones serán idénticas a las recreativas y de nuevo reviviremos los combates uno contra uno en 2D entre personajes como Ryu, Ken, Sagat... Peleas veloces y emocionantes gracias al extraordinario equilibrio entre personajes y al preciso control. Hasta los gráficos seguirán enamorando gracias a su detalle y colorido. La guinda a un gran recopilatorio que los fans no podrán rechazar.

» SE PARECE A... SNK VS CAPCOM SVC CHAOS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Los juegos de la saga *Alpha* son precuelas de *Street Fighter II* y mantienen su explosiva jugabilidad 2D con un apartado gráfico más vistoso.



■ El elenco de personajes llega a 25 en *SF Alpha 3*. ¿Tú prefieres a Ken o a Ryu?

PSP | BUENA VISTA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | 30 JUNIO

Piratas del Caribe 2 El Cofre del Hombre Muerto

ACCIÓN, ROMANCE, **AVENTURA**... LA VIDA DEL **PIRATA** ES DURA

El pirata Jack Sparrow encuentra el Cofre del Hombre Muerto o... el hombre muerto será él, ya que sólo así podrá librarse del terrible pirata fantasma Davy Jones. Éste es el argumento de una de las pelis más esperadas del verano, la segunda parte "Piratas del Caribe", y también del juego de PSP inspirado en el film. Nosotros manejaremos a Sparrow, interpretado por Johnny Depp en el cine, y con él exploraremos desde islas selváticas a oscuros calabozos, nos enfrentaremos a enemigos como salvajes, piratas o esqueletos... Nuestro dominio de la espada será fundamental y también dispondremos de armas secundarias, como cuchillos arrojadizos o un trabuco. Pero una buena aventura es más que combatir: habrá que evitar trampas, resolver puzzles y hasta superar zonas de plataformas. Y, como una aventura de piratas sin barcos no sería lo mismo, también habrá un minijuego de batallas navales multijugador que hará las delicias de todo buen lobo de mar.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Quiere plasmar toda la diversión y sensación de aventura de la peli, y con su variado desarrollo puede conseguirlo.



Islas misteriosas, oscuras fortalezas... En estos lugares se desarrollará el juego, que seguirá la trama de la peli.

Para resolver puzzles manipularemos objetos como barriles de pólvora, antorchas...

El prota, Jack Sparrow, será tan carismático como en el cine. Tendrá la cara de Johnny Depp, la voz en castellano de la peli, los gestos amanerados...

» SE PARECE A...

POP REVELATIONS
El debut del Príncipe de Persia en PSP también mezcló acción, puzzles y saltos, aunque algún fallo técnico le restó brillo.

MEDIEVIL
Otra aventura con acción, saltos y puzzles. Y además, su ambientación también apuesta por la fantasía y el humor.

■ *Piratas del Caribe* será una aventura llena de acción, pero también con puzzles y saltos, que quiere plasmar toda la fantasía de la película.

■ Nuestro dominio de la esgrima nos permitirá desarmar a los malos y darles el golpe de gracia.

En la piel del sin igual pirata Jack Sparrow, pelearemos, saltaremos y resolveremos puzzles en un juego que derrochará aventura.

■ También habrá lugar para los saltos. Jack demostrará su agilidad balanceándose en cuerdas.

PSP | EA | LUCHA | 28 DE JUNIO

Def Jam Fight for NY

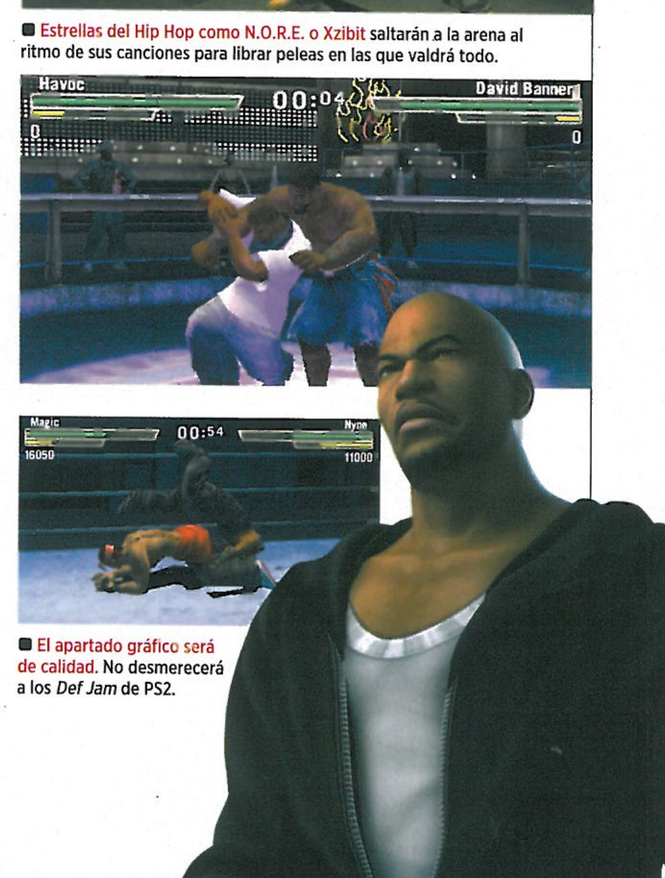
GANAR A CUALQUIER PRECIO

Las dos entregas de *Def Jam* para PS2 triunfaron convirtiendo a algunos de los raperos norteamericanos más famosos en luchadores. Y ahora la saga salta a PSP con un título exclusivo protagonizado por estrellas del Hip Hop como Snoop Dog, Redman, Method Man, David Banner o Xzibit, más algún invitado sorpresa como la actriz Carmen Electra. Con ellos libraremos peleas en las que, con sencillas combinaciones de botones, ejecutaremos un amplísimo repertorio de patadas, puñetazos, presas o contraataques. Pero lo que decidirá los combates serán las técnicas más sucias: desde arrojar arena al rival para cegarlo a golpearle mientras un marrullero espectador lo inmoviliza. Y todo en un título bien surtido de modos de juego, incluidos un modo Historia en el que crearemos un luchador y elegiremos su estilo (entre Kick Boxing, lucha callejera, artes marciales, wrestling o lucha de sumisión) y partidas Wi-Fi para dos jugadores. ■

» SE PARECE A... WWE SMACKDOWN VS RAW '06
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Estrellas del Hip Hop como N.O.R.E. o Xzibit saltarán a la arena al ritmo de sus canciones para librar peleas en las que valdrá todo.



■ El apartado gráfico será de calidad. No desmerecerá a los *Def Jam* de PS2.

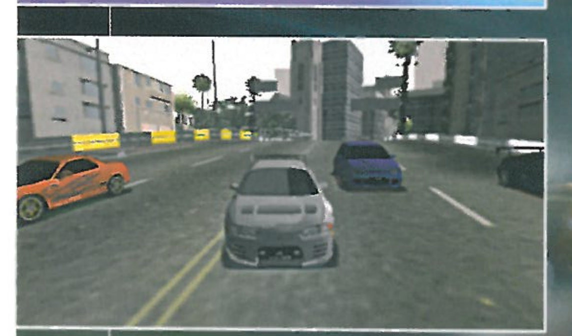


Juiced Eliminator acercará a PSP toda la emoción del mundo del tuning, en un arcade vibrante y con novedades respecto a la versión PS2.











Velocidad y tuning serán la bazas de este juego de velocidad, a medio camino entre el arcade y el simulador.

PSP | THQ | VELOCIDAD | 6 DE JULIO

Juiced Eliminator

PSP SE APUNTA A LA MODA DEL TUNING

Carreras a todo "trapo" y muchas opciones de tuning serán la base de *Juiced Eliminator*, la conversión para PSP del exitoso juego de velocidad de PS2. Igual que en películas tan conocidas como "A todo gas", nuestra misión será convertirnos en el "tunero" más famoso de la ciudad participando en todo tipo de competiciones: de sprint, velocidad, eliminatorias (que son novedad con respecto a la entrega de PS2, además de dar nombre al juego), de derrapes... Mientras, tendremos que crear nuestra propia banda de corredores y modificar diferentes vehículos hasta convertirlos en auténticas joyas del tuning (habrá disponibles más de 60 coches de marcas tan conocidas como Toyota, Dodge, Mitsubishi, etc.).
Pero la cosa no quedará ahí, ya que un espectacular motor gráfico nos traerá toda la velocidad de este intenso desarrollo, que además estará acompañado por una estupendo control, mitad arcade mitad simulador. Y para rematar la faena, el juego incluirá diversos desafíos, un completo modo Carrera y opciones Online, que configurarán uno de los títulos de velocidad más completos y vibrantes para nuestra portátil.



Más de 60 flamantes vehículos estarán disponibles para que podamos practicar el tuning más salvaje.

» SE PARECE A... NFS MOST WANTED
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Vertiginosas carreras y mucho tuning, conformarán esta original apuesta de PSP por la velocidad más espectacular.



Regalamos 10 Juegos X-Men III El Videojuego Oficial

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play90 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play90 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A. CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

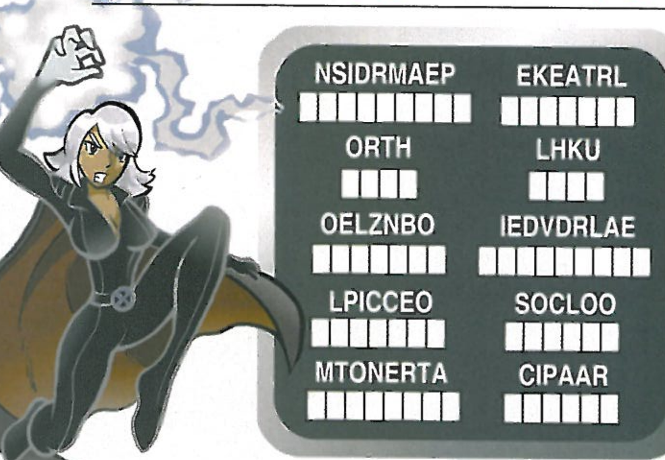
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de junio de 2006 al 16 de julio de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Caracter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play90 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *X-Men III El Videojuego Oficial* para PS2 que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.



Universo Marvel

Los X-Men son sólo una pequeña muestra del inmenso plantel que forman el universo de los superhéroes Marvel. Con tanta acción y peligros, los nombres de diez de estos súper-héroes se han desordenado un poco en nuestro panel, y claro, adivina quién será el encargado de ordenarlos... Por supuesto: tú. ¡Adelante y que los poderes mutantes te ayuden!

Humor

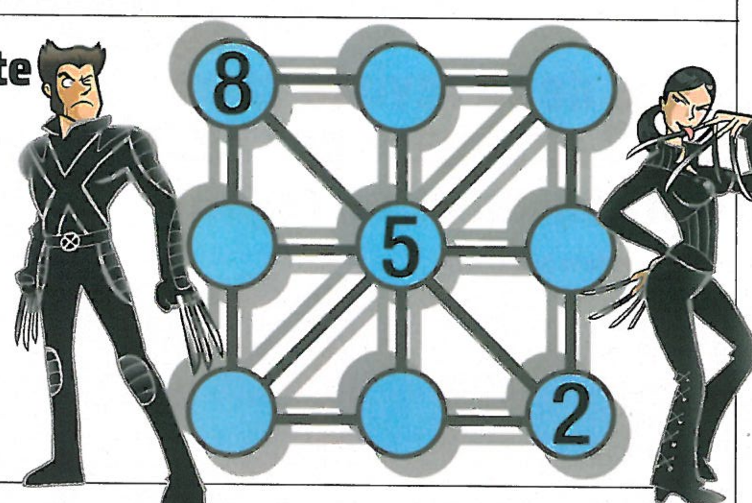






Cuadrado mutante

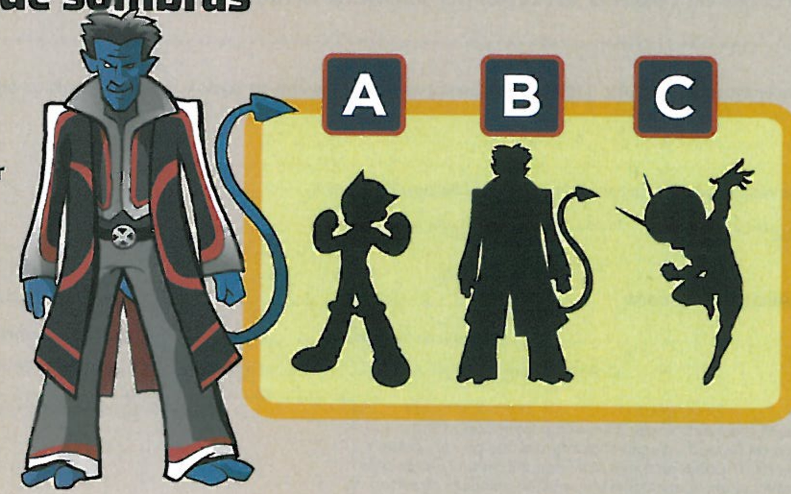
Como si de un mutante se tratara, las matemáticas también evolucionan. Prueba de ello es este cuadrado lleno de posibles combinaciones que tú tendrás que resolver. Rellena los círculos en blanco con números del 1 al 9 de manera que todas las filas y columnas, así como las diagonales sumen 15. Recuerda también que ningún número se puede repetir.



Concurso "PASATIEMPOS"

Cazadores de sombras

Lo reconocemos, Rondador Nocturno es el miembro de los X-Men más escurridizo, y adivinar cuál de estas tres sombras es la suya puede ser complicado...
Pero el esfuerzo merece la pena, ya que con un poco de suerte puedes jugar en casa con tus mutantes favoritos.



Solución: ○

GANADORES

JUEGO *DRIVER PARALLEL LINES* (PS2)

Alberto Carazo Cepedano	A Coruña
Borja García Paz	A Coruña
Ramón García Muñiz	Asturias
Alfonso Gallego	Cádiz
Adrián Rodríguez Hernández	Cantabria
Mario Cifrian	Cantabria
José Torrico	Madrid
Javier Blanco	Sevilla
Ramiro De La Fuente López	Toledo
Enrique Santiago Fernández	Vizcaya

***JUEGO SOCOM 3* (PS2) + *JUEGO SOCOM 3* (PSP)**

Oriol Iborra	Barcelona
José Manuel Pastor	Cádiz
Fernando Calero	Cádiz
Raquel Castillo	Girona
Rubén Bouzas Pérez	Madrid
Pablo Lorenzo de Santos	Madrid
Mónica Pérez Clara	Málaga
José Manuel Calvo Agramante	Vizcaya
Omar Gutiérrez	Zamora
José Ignacio González	Zaragoza

VISITA A LAS OFICINAS SONY

Daniel Osorio Garrido	Tarragona
José Luis Rodríguez	Barcelona
Óscar Rodríguez	Madrid



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con PLAY17 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 83
NOVEDAD
TOP JUEGOS
OFERTA DEL MES
1 RELOJ PARA TU MÓVIL CON TU COMPRA*
*Descárgate este reloj móvil el día laboral siguiente del que hayas descargado cualquier contenido de este anuncio por solo dos sms y tendrás la hora más demoníaca
TAMAGOCHIS
No lo dudes, ADOPTA UNO.
-Gráficos impresionantes.
+ de 15 acciones diferentes.
Diferentes personalidades.
Pavo 1916
Hamster 1918
Panda 1545
Perro 1546
Flipao 1690
Rapero 1691
Criada 1917
Gato 1689
Pato 1912
Pez 1915
Conejo 1688
¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVIA MASCOTA75 + ESPACIO + CÓDIGO DE TU MASCOTA 5477
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
MUSICA REAL
ARTISTAS ORIGINALES
Para descargarte tu canción envía REAL35 + un espacio + el código de la canción que quieras al 7808
RECHAZA IMITACIONES
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA MSG88 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
TOP TONOVOCES
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con POLITONO79 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
OLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS13 + un espacio + código al 7494
O SI LO PREFIERES PUEDES DESCARGARTELOS LLAMANDO AL 806 52 60 87
top polifónicos
últimas novedades
FOTOFONDOS
envía un mensaje con MMS67 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
NUEVOS TOP
CHICOS Y CHICAS MUY ANIMADOS
GARANTIZADO

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 Planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**
Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 15 DE JULIO

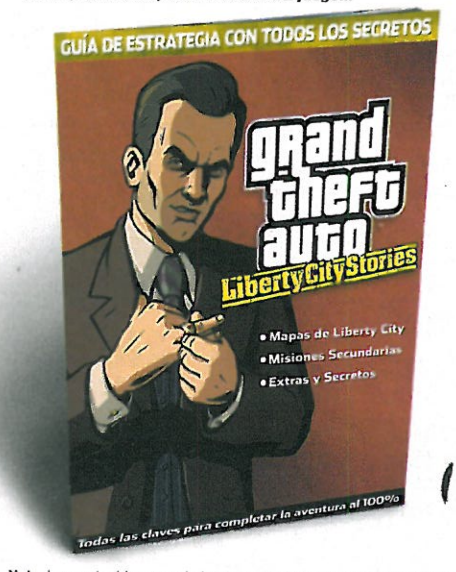
» REPORTAJE
NEED FOR SPEED CARBONO

Te contaremos en exclusiva todas las novedades, que no son pocas, del nuevo *Need for Speed*, un juego que llevará la velocidad, las carreras nocturnas y el tuning a cotas nunca vistas en PS2.

» SUPLEMENTO ESPECIAL

GUÍA GTA LIBERTY CITY STORIES

Descubre todos los secretos del nuevo *GTA* en una guía completa en la que te contaremos cómo superar las misiones, dónde están los secretos, cómo completar el 100 % del juego...



» COMPARATIVA

TERROR

Si te gusta pasar miedo, no te pierdas nuestra comparativa del mes que viene. Analizaremos una a una las mejores aventuras de terror de PS2, para que sepas cuál es la que puede poner a prueba tus nervios...

Silent Hill Collection
Resident Evil 4
Project Zero 3
Forbidden Siren 2
Kuon...



» GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Hitman Blood Money

Claves, consejos y estrategias para superar todas las misiones del juego.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

EA SPORTS

Mi **FINAL** soñada de la **COPA MUNDIAL** de la **FIFA**

ES ESPAÑA MACHACANDO **A FRANCIA** DURANTE LOS 90 MINUTOS.

JUGANDO SIEMPRE ARRIBA. ROBÁNDOLES EL BALÓN Y

GOLEÁNDOLES a PLACER.

PVPR 39,95 €

TU SUEÑO. TU COPA MUNDIAL DE LA FIFA.

ESPAÑA	5
FRANCIA	4

COPA MUNDIAL

¡GOOOOOOOOOOL!

LOS franceses PIDEN AYUDA A SUS MAMÁS.

XAVI torea dos veces a TODO el equipo francés, y....

¿Cuál es tu sueño?

WWW.MIGRANRETO.COM

Todo palabrería legal...

De la buena.



PlayStation 2







NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE

mobile

